

AtariMagasinet

NUMMER 1 2005, ÅRGÅNG 20, UPPLAGA 48

SVENSKA ATARIKLUBBENS MEDLEMSTIDNING

ATARI FLASHBACK CLASSIC GAME CONSOLE

Nu når den handeln även i Skandinavien. Är detta vad vi så länge har väntat på? Hur som helst, den är lätt att ha med sig på semesterresan om det skulle regna mycket. Vilka 20 spel från klassiska ATARI 2600 och ATARI 7800 som är implementerade i denna konsoll beskrivs på sidan 14.



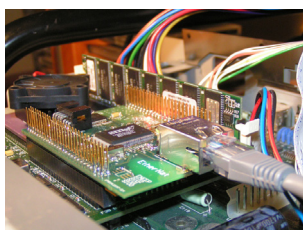
LocalTalk

Använd Ataridatorernas inbyggda LAN-portar mer effektivt i hemnätverket.



EtherNat

Nätverkskortet till din ATARI Falcon med ct60 har tagit form.



CAT & In2CAT

Nyttja ditt nätverkskort under MagiC-PC.



SÄRSKILD INFO OCH ARTIKLAR:

- **Newton 2005**
Mer än vanlig miniräknare
Medföljande demoscryptet visar funktionaliteterna i Newton. Artikeln visar att en kalkylator av denna sort borde finnas tillgänglig på var mans dator.
- **ATARI LocalTalk**
De senare modellerna av ATARI original har alla en LAN-port. Denna för många okända och använda port beskrivs i en stor artikel. Om hur man kan använda denna med att koppla ihop ATARI på långa avstånd med varandra med TCP/IP som överföringsprotokoll.
- **Nätverksstöd MagiC-PC**
Meddelandehanteraren CAT går att köra tack vare att In2CAT har en DLL, som anropar Windows. En OVL för CAB är framtagen som tar fördelar av denna DLL-fil.
- **AtarICQv0.1.63**
Använder TABs. Skalbara teckensnitt och nya funktioner.
- **AtarIRC Version 2**
Sharewareprogrammet för ATARI använder även den TABs och Drag&Drop vad gäller färger, teckensnitt och DCC Send.
- **EtherNat**
Nätverkskortet för ATARI Falcon med ct60 har tagit fysisk form och testas minutöst.

Svenska Atariklubben

Svenska Atariklubben är en ideell förening för Dig med ATARI och kompatibla datorer eller annan utrustning baserad på operativsystemet TOS. Föreningen har verkat sedan 1985 och har i dagsläget 110 medlemmar, spridda över hela landet. En lokalavdelning finns i Skåne där man träffas kontinuerligt. Genom information via Atarimagasinet, vår hemsida och vår diskussionsarea på Internet vill vi uppmuntra till ett intressantare användning av ATARI och kompatibla.

Vad får du som medlem?

Hjälp och information via vår diskussionsarea och e-post.

Atarimagasinet

Målsättningen är alltid att tidningen skall komma ut fyra gånger per år.

Hur bli man medlem?

Anmälan sker via postgiro 491 75 44-1 där du sätter in första medlemsavgiften.

Medlemskap på ett år: 175:-

Familjemedlemskap 200:-

Användare av ATARI i övriga nordiska länder är välkomna, där tillkommer 50 kr för det extra Posten vill ha för att förmedla fyra tidningar.

The Nordic ATARI Computer Show

Oberoende medlemskap så är Du alltid välkommen till vårt datorkonvent vi anordnar en gång per år. Är du medlem så är du även välkommen att ta med dig egen datorutrustning som du kan visa upp för besökare.

Välkommen med i Svenska Atariklubben

LEDARSPALTEN

Inledning

Nu blev det ytterligare en tidning med detta utseende och format, trots att jag i förra numret beskrev en tillfällig dito. Nu inte att man stött problem med att använda Calamus och ATARI eller att nye chefredaktören och nye sättaren av Atarimagasinet kommit igång på ett bra sätt. Nej, då!

Chefredaktören, ansvarig utgivare och styrelsen är överens om att man måste leverera Atarimagasinet till varje pris och att man håller utgivningstakten. AM har kantats med många problem med artikelbrist och annat som beskrivits i många nummer genom åren, som klart påverkat utgivningen av tidningen, men vi är ense om att vi skall sluta bli blinda av detta, utan titta framåt och hålla föreningen levande och beskriva den faktiskt förestående världen av ATARI som finns.

Allt arbete är ideellt och har alltid varit så vad gäller Atarimagasinet, vilket betyder att stora påverkansfaktorer är de som aktivt arbetar med tidningen, skribenter, redaktören, sättaren etc och deras tid för detta på sidan ordinarie arbete och familjeliv. För att säkerställa att Atarimagasinet kommer ut med en stabil utgivningstakt, så kommer denna backuplösning om vi får kalla det så, tillämpas vid behov. Att det "kan" komma en tidning som har detta format och utseende även framgent.

Av delaktighet och aktivt intresse av ATARI, som styrelsen och dess bemaning har och den kontakt man har med många av föreningens medlemmar, så skulle jag i alla fall och stå för att säga att vi har en bra bild av hur världen ser ut vad gäller ATARI och vad tidningen skall beskriva i sina artiklar för att ta fram just det som läsarna har nytta och intresse av. Ett starkt uttalande tycker jag själv, men när jag ser att dessa aktiva individer inte drivs enbart med att de sitter med i en föreningsstyrelse utan drivs av kärlek till just ATARI och så länge alla i föreningen drivs av detta som nu sker, så tror jag att även före-

ningen och då Atarimagasinet, kommer att finnas parallellt med detta intresse.

Tackar chefredaktören att jag fick hans förtroende att skriva ledarspalten i detta nummer och nu över till innehållet:

Detta nummer

Det är faktisk några stycken jag stött på som inte känt till att LAN-porten på en ATARI är en helt vanlig serieport, andra med vetskap om detta har inte förstått att LAN-porten har fördelar gentemot att använda Modem1 och 2, vad gäller stora avstånd, precis i paritet med dagens vanliga TP-kablar. Därför har jag gett mig på att skriva en artikel om denna ATARI minst använda port.

CAT är en meddelandehanterare som kommer att beskrivas utförligt i nästkommande nummer av tidningen. Den har en mångårig utveckling bakom sig då den användes mest i Tyskland för att läsa inlägg från MausNet. Bara den enorma dokumentation som finns på Internet On-Line, den stora FAQ och den feta manual på tyska som är tillgänglig påvisar detta. Det intressanta med CAT, som idag hanterar E-post och News är egentligen det program som förser CAT med Internet, kallat In2CAT. In2CAT lutar sig på att man har en TCP/IP-stack i datorn och det fina är att den accepterar både STiK (STinG/STiK2) och IConnect (även GlueSTiK och IConnect Gateway), det betyder att samtliga ATARI och kompatibla datorer med Internet kan använda CAT.

Den fördel med att använda CAT som beskrivs i detta nummer är att In2CAT även går att köra med MagiC-PC oavsett vilket nätverkskort datorn har.

Ett tack till Mikael Folkesson, som på kort varsel var hos mig och monterade in sina egna artiklar.

Mille Babic, 2005 Februari 15.

INNEHÅLL

Newton 2005	4-5
av Mikael Fokesson	
LocalTalk	6-11
av Mille Babic	
Nyheter från ATARI-världen	12-13
av Mille Babic	
Atari Flashback	14
av Mille Babic	
Föreningens hemsida	15-16
ATARI ST klassisk reklam	17
Nätverk och MagiC-PC	18-19
av Mikael Folkesson	
I nästa nummer	20



NEWTON 2005

Mikael Folkesson

Möjligtvis kommer någon ihåg ett miniräknarprogram för Atari (-kompatibla) vid namn Newton. Undertecknad började skriva på nyss nämnda program för en sisådär 7-8 år sedan. Sedan 1999 ungefär har programmet enbart fungerat på datorer som inte har MMU eller minnesskydd, dvs i princip bara på Magic PC. Häromveckan fick jag ett mail från Didier Bri-el, som på den tiden översatte programmet till Franska, vilket fick mig att ta en flukt på den gamla koden.

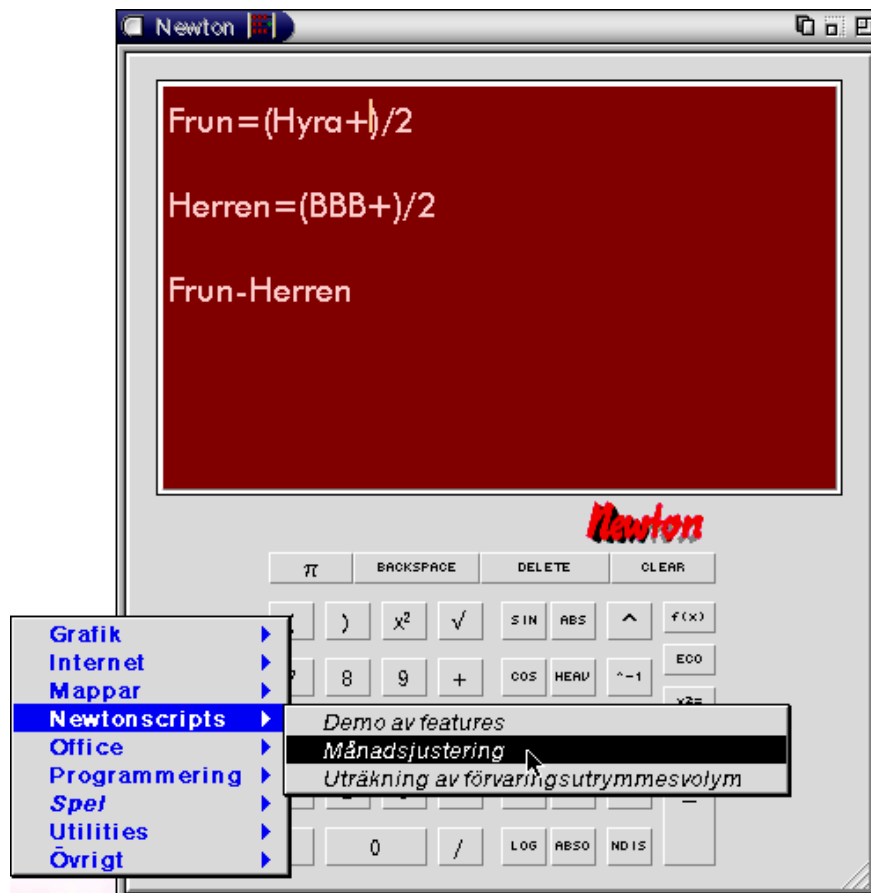
Relativt snabbt upptäcktes en brist i en for-snurra som hindrade funktionsplotning, när väl detta korrigerats fick jag blodad tand, då det varit ett stort mål att få programmet att plotta funktioner (se bilder). Jag tänkte att det vore trevligt om jag kunde få det att återigen fungera även på andra persons datorer. Tack vare avlusningshjälp från Mille Babics sida lyckades jag lokalisera problemet till avläsningen av NVDI-cooken. Efter omskrivning av kakrutinen fungerade programmet äntligen på Milles Falcon!

I den version som fortfarande fungerade på de flesta datorer kunde Newton redan räkna ut uttryck med flera termer, och hade bland annat stöd för COLOR-protokollet och FONT-protokollet (med vilkas hjälp färger och typsnitt kan Drag&Droppas), ST-Guide, bubbelhjälp med både BubbleGEM och TroubleBubble, AV-protokollet, vektortypsnitt med hjälp av NVDI, ikonifiering, XACC2-protokoll och lite till.

Under årens lopp har Newtons funktionsomfång sakta (men säkert?) utvidgats till att stödja diverse protokoll, senast i ordningen GEMScript för att kunna fjärrstyra men även för att lätt lägga in egna funktioner. Nyttillkommet de senaste (6 anonyma) åren är, förutom funktionsplotning och GEMScripts-töd, även utvärdering av satslogik, jämförelsetester, såväl egendefini-

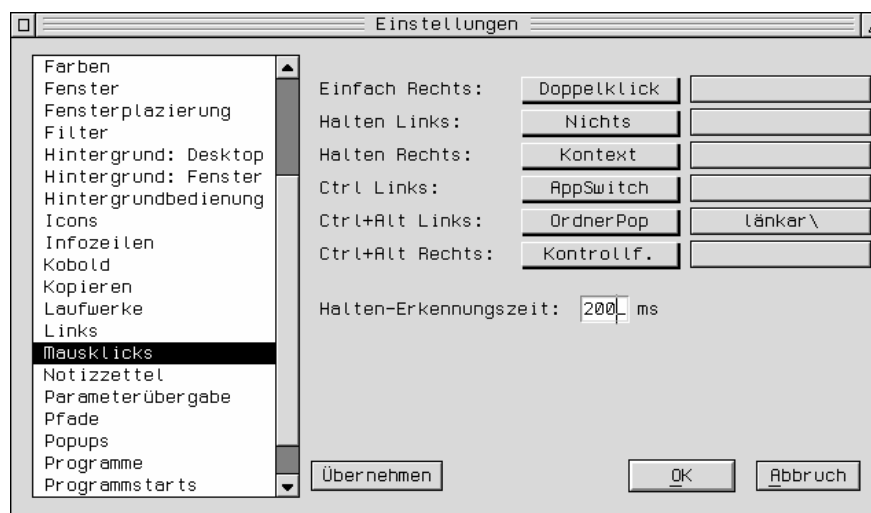
erbara som fördefinierade konstanter, variabler, autolocator, Drag&Drop som fungerar till det mesta, nya funktioner

vilket gör det smidigare att ändra i uttryck. De senaste dagarna, eller snarare nätterna, har jag tillbringat



(normaldistribution till exempel), räkneoperatör % (modulo), möjlighet att räkna även med såväl hexadecimala, oktala som binära tal (i samma uttryck om så önskas), en undobuffer och fler standardtangentbordsförkortningar

till att förbättra koden i allmänhet och till att utöka stödet för uttryck som löper över flera rader. Newton har dock som återstående sisyfosarbete ingen som helst förståelse för redraw-rektangeln AES skickar, varför det ibland kan bli lite kons-



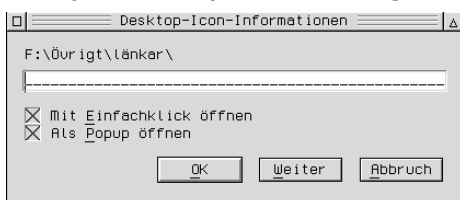
NEWTON 2005

Mikael Folkesson

tigt om man drar omkring programmet under andra fönster. Det är där-
emot möjligt att jag annonserar även
detta avklarat på samma plats om en
ytterligare sådär 5 år. Som en följd
av utökningarna kräver programmet i
normalläget nu i version 0.993Z ca
240 KB, men vid funktionsplottning i
höga upplösningar med maximerat
Newtonfönster kan det i plottningens
hetta gå upp mot 2 MB.

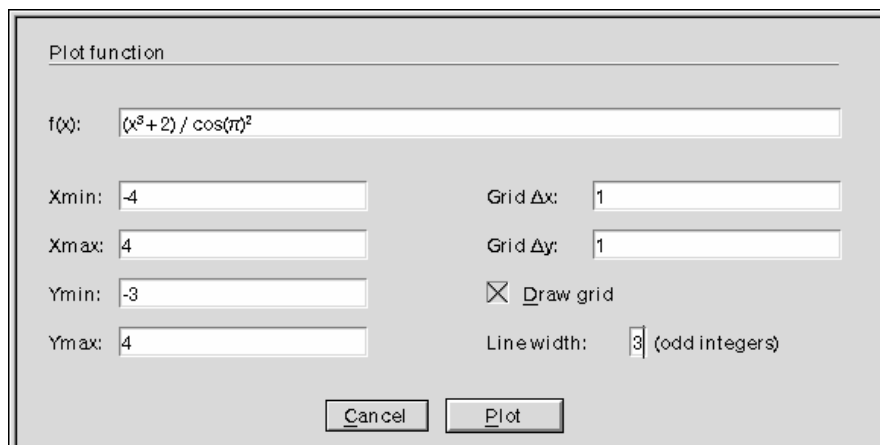
GEMScript

Jag tänkte här ge ett uppslag på vad
stödet för GEMScript möjliggör i kom-
bination med Scripter av Holger We-
ets. Med i arkivet till den version av
Newton som släpps inom kort kom-
mer det att finnas en mapp
"Demo.sic" som innehåller ett de-
moscript. Detta script visar lite kort
de flesta grundläggande funktioner
Newton har. Om man är osäker på
hur ett Scripterscript är uppbyggt är
det bara att använda det inkluderade
demoscriptet som mall. Definitioner
av de kommandon Newton förstår sig
på står att finna i hypertexten New-
ton.hyp. Jag skrev i en tidigare arti-
kel ("Startknapp la Windows",
1999) hur man i jinnel lätt kan göra



sig en egen flexibel startknapp. Med
denna startknapp som utgångspunkt
kommer jag visa hur man enkelt kan
definiera egna formler eller uträk-
ningsprocedurer som man upprepat
använder, allt för att förenkla.

Först en kort resum, av hur man
åstadkommer en startknapp: 1) Ska-
pa en mapp på en partition med stöd
för symboliska länkar och långa fil-
namn, t.ex. "F:\™vrigt\länkar\". 2)
Dra ut mappen på jinnel's desktop.
3) Välj information om desktopikonen
och klicka för att den ska öppnas
med enkelklipp och som popup. 4)
Tilldela mappen en ikon. Med jinnel
följer ett antal lämpliga ikoner.

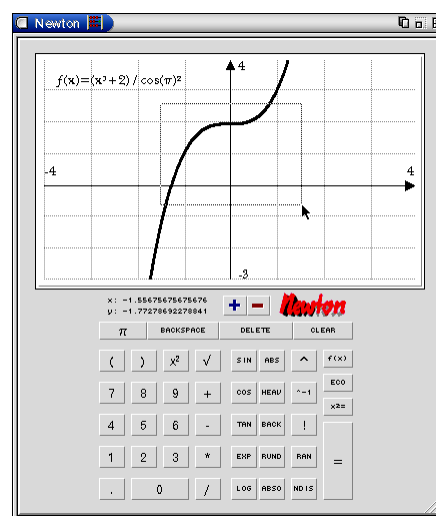


Vill du nu enbart använda start-
knappen till scripts till Newton ska-
par du helt enkelt dina scripts och
drar dem till mappen, alternativt
skapar symboliska länkar. Då kan
man lika gärna använda mappen
"Demo.sic" i Newtonarkivet istället.
Man kan även låta Newton öppna
mappen som en popup varje gång
man t.ex. håller nere Ctrl+Alt och
klickar på desktopbakgrunden (se
bilden "Mausklicks"). Gör som det
känns bäst. Lek och pula. The
world is your oyster.

På bilden där popup-principen illu-
streras är scriptet
"Månadsjustering" markerat, det
har även exekverats en gång. Det
är ett exempel på ett script för att
räkna ut hur mycket den fiktiva
herren skall betala till den fiktiva
frun vid månadens slut, givet att
de båda skall dela lika på alla räk-
ningar. Exempelfrun i huset betalar
hyresräkningen varje månad, ex-
empelherren betalar en månatlig
avgift till Bredbandsbolaget. Kon-
stanterna Hyra och BBB är definie-
rade i newton.cnf. Koden i må-
nadsjustering.sic finns i rutan ne-
danför.

Nedladdning

```
proc main(...) {
  if (address("Newton")) {
    InsertExpression("Frun=(Herren+)/2");
    CursorDown(2);
    InsertExpression("Herren=(BBB+)/2");
    CursorDown(2);
    InsertExpression("Frun-Herren");
    CursorUp(4);
    SetCursorPosition(11);
  }
}
```

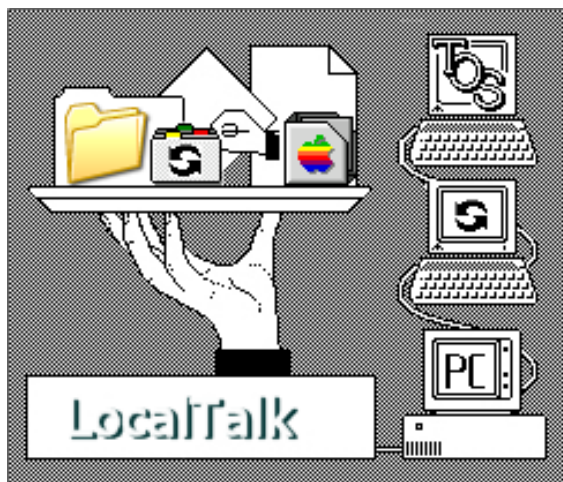


En ny version av Newton är i skri-
vande stund (början av februari)
ännu inte släppt, då jag iallafall ett
tag till väntar på den franska över-
sättningen. Min gamla hemsida
kommer jag inte längre åt, så den
intresserade hänvisas nu i första
hand till Martin Byttebiers ftp-site
chapelle.rma.ac.be. Eventuellt
kommer Mille och jag att sätta ihop
någonting till hans hemsida.

/ Mikael Folkesson

LOCALTALK—ANVÄND DIN LAN-PORT

Mille Babic



Inledning

Alla ATARI originaldatorer kan kommunicera med varandra via någon av de tillgängliga kommunikationsportar som finns tillgängliga och det finns en del att välja på. Det finns även olika systemprogramvara att använda för ändamålet, ibland beroende på det operativsystem man använder där stödet kan finnas inbyggt, men ibland att man använder separat programvara som sköter kommunikationen mellan datorerna.

Att seriellt ansluta en dator till en annan har många fördelar, några som kan nämnas är att lagra dokument på en av dem istället för två, säkerhetskopiering är en annan fördel med att ha två datorer sammankopplade, hårddiskutrymmet på en av datorerna kan vara större som medger gemensam lagring av program och dokument som bilder, ljud och text. Att sedan ha möjlighet att använda en gemensam skrivare eller andra gemensamma resurser sätter fördelarna i ett större perspektiv. Har dessutom den ena datorn en vidare anslutning till ett lokalt nätverk och via detta även tillgång till Internet så blir fördelarna ofantliga. Det finns två stora och avgörande skäl att ansluta två datorer seriellt, det är att en sådan anslut-

ning är praktisk och att den är billig.

Det finns några olika operativsystem och systemprogram för att åstadkomma just detta jag beskrivit på ATARI Original och därför kommer jag hålla mig till lösningar så att läsaren förstår topologin kring det hela oavsett val av operativsystem och stödjande program för kommunikation. För att ändå kunna beskriva exempel på konfigurationer och olika standardprotokoll som kommer att användas, så har jag valt att i bild beskriva användningen av MagiC som operativsystem och MagiCNet som systemprogramvara för kommunikation. Jag använder mig av två datorer av märket ATARI Falcon för att ge exemplen en tydligare bild, men kommer att belysa de andra datorerna och deras möjligheter att sammankopplas.

Vi skall med andra ord se hur man kan nätverksansluta klassiska ATARI utan extra hårdvara som nätverkskort eller LAN-Adaptrar.

LocalTalk

16/32-bitars datorer ATARI original har inga nätverkskort inbyggda för att anslutas till ett LAN och möjlighet att använda den typen av anslutning. Detta är helt åldersrelaterat då dessa datorer

med olika modeller såldes under sent 80-tal och i början av 90-talet och dessutom slutades att produceras år 1995. Dessa datorer var inte ämnade att fungera på detta sätt med lokala nätverk, då de hade sin inriktning på musik, spel och applikationer för ord-, kalkyl, DTP och registerbehandling bland annat. Lokala nätverk i hemmen var sällsynta under denna tid. Vad som däremot fanns behov av oavsett plattform, var resursdelning.

Kommunikation med andra datorer skedde med hjälp av datamodem med telefonledningar som bärande media och för detta ändamål användes kommunikationsportar i datorerna. Tanken med resursdelning fanns när Atari-datorerna tillverkades, helst med att ansluta dem med varandra i samma form som Macintosh LocalTalk och AppleTalk. Någon programvara eller protokoll för överföring togs tyvärr aldrig fram av ATARI Corp, men man försedde datorerna med LocalTalk kompatibla portar. Detta mjukvarugap är ju nu helt borta, då det är ovanligt att något system kör något annat protokoll än TCP/IP för överföring av data. ATARI har ju tillgång till STik och MagiCNet för detta ändamål, så det är bara att använda denna port optimalt.

Serieportar

ATARI datormodeller har olika industristandard hårdvarugränssnitt för serieportar. De som kan hittas på olika datormodeller är serieportar som DB9 och DB21, MIDI och LAN. De adresseras med benämningar, som Serial1, Serial2/LAN, Modem1, Modem2 och MIDI.



Serial1 återfinns endast på en TT030, Serial2/LAN hittas på Mega STE, TT030 och Falcon. Porten Modem1 finns på ST, Mega ST och TT030 och slutligen Modem2 på Mega STE, TT030 och Falcon.

Andra benämningar och adressering av portarna, som man kan råka på är bland annat de system som har MiNT som kärna. Serial2/LAN bär namnet SCC A/ttyS3 på en TT030, men faktiskt SCC A/ttyS4 på Falcon. Modem2 benämns SCC B/ttyS1 på dessa datorer.

Det finns två olika kretsar som styr serieportar på ATARI. MFP (Multi-Function Peripheral) eller SCC (Serial Communications Chip). MFP kom 1985 med första ST-datorn och återfinns i alla datormodellerna. SCC kom i de senare modellerna ATARI som i MegaSTE, TT030 och Falcon och gav dessa högre överföringshastigheter i gränssnitten.

ATARI TT030 har två MFP som sköter var sin port, samt även en SCC som sköter valbart antingen Modem2 eller Serial2/LAN. ATARI Falcon har båda kretsarna, men använder endast SCC valbart antingen till Modem2 eller Serial2/LAN. MFP har Falcon, men detta bara för bakåtkompatibilitetens skull. MFP på Falcon är ett stöd för SCC och används inte separat.

MFP eller som den heter Motorola

68901 handhar fler uppgifter än att se till att de seriella gränssnitten går att använda till datamodem, anslutning till annan dator etc. Den sköter



om avbrottshantering för både det parallella gränssnittet för skrivare, MIDI, tangentbord och avbrottshantering för en eventuell hårddisk. Därav benämningen Multi-Function Peripheral.

LocalTalk-kompatibel LAN-port

Denna benämning återfinns ofta i specifikationerna för de senast tillverkade ATARI datorer och målet med denna artikel är att förklara för de oinvigda vad detta egentligen innebär. Jag skall här använda kommunikationsporten benämnd LAN på ATARI Falcon, som använder samma LocalTalk-kablar som tidiga Macintosh har för anslutningar av skrivare.



Gränssnittet LAN på ATARI Falcon är inget nätverkskort utan en helt vanlig serieport och precis som med gränssnittet Modem 2 styrs porten av samma datachip, SCC. SCC håller isär båda portarna genom att de benämns SCC channel A (Serial2/LAN) och SCC channel B (Modem2) vilket då även betyder att man inte kan använda båda portarna samtidigt.

En LAN-port återfinns även på datormodellerna ATARI TT030 och ATARI Mega STE. Vad gäller de andra gränssnitten som finns att tillgå på ATARI Falcon och andra datormodeller som ATARI TT030 och ATARI ST med varianter så kommer jag givetvis att peka på sådana lösningar och som jag skrev i inledningen, men inte binda mig för hårt mot specifika datorer, operativsystem och program för datakommunikation.

Nyttan med att ansluta två datorer är givetvis att kunna dela resurser och för att åstadkomma detta, så kopplar man ihop dem med en sladd på någon av de gränssnitt



som finns på datorerna. Vanligast för detta ändamål är att använda en så kallad seriesladd, med det går att använda två MIDI-kablar eller som jag gör mellan två ATARI Falcon en LocalTalk-kabel, en 8-pinnars mini-DIN (RS-422) med pinnar i båda ändorna (male).

Varför skall man överhuvudtaget använda just LAN-portarna på ATARI?

Det finns två skäl till detta och det mest betydelsefulla är att med LocalTalk kan man använda mycket längre kabel än att köra RS-232, som har en gräns strax innan 15 meter. Med RS-422 pratar jag om

LOCALTALK

längder som är uppåt 30 gånger längre än detta. Inte för att jag har sett en sådan lång kabel eller verkligen testat detta, men att ansluta två ATARI med sådana avstånd, alltså mellan lägenheter kan ha stora fördelar i resursutbyte.

Vad som gör att en LocalTalk-kabel kan vara så lång är att dessa två tekniker (RS-232 kontra RS-422) använder olika sätt att förmedla signaler. Den första använder sig av något man kallar "single-ended" och den andra "differential" och skillnaden "syns" även tydligt, då kabeln för RS-232 jordas i höljet och på så sett har en relation ström kontra jordning, där då magnetiska fält kan påverka signalstyrkan. RS-422 å sin sida arbetar med signalhantering där relationen är balanserad skillnad mellan två par av pinnar. Denna senare teknik kan direkt jämföras med vanliga TP-kablar för nätverk som används för EtherNet i hemmen och på företag.

Vad jag kan summara av detta är då att, du har inga riktiga nätverkskort i klassiska ATARI-datorer det vi är vana i dagens bemärkelse, men du kan använda dig av fördelarna som TP-anslutningar har i dagens datorer, genom just att använda LAN-porten som återfinns i de senast byggda modellerna av ATARI datorer. Vill någon sedan fortsätta med att faktiskt skapa ett LAN baserat på LocalTalk och hitta tekniker för att göra detta möjligt, som ringnät med ATARI är det in-

tressant, jag kommer dock inte att kunna gå så långt utan hoppas mer på att det jag beskriver här blir grunden till ett sådant nätverk och på så sätt håller mig till att direkt ansluta två datorer med LocalTalk enbart.

SCC

Serial Communications Controller (SCC) sköter alltså om LAN-porten på en ATARI Falcon030, TT030 och Mega STE. Det kan finnas någon av dessa datormodeller ute bland användarna idag, där någon bytt ut sin SCC mot en så kallad ESCC (Enhanced Serial Communications Controller). Inte för den skull att en SCC skulle vara undermålig, det visar ju sig i mina exempel att dataströmmen är väldigt snabb med HS-Modem och att feltoleransen är minimal. Jag skall erkänna att jag faktiskt inte vet exakt varför man bytt ut en SCC i en ATARI originaldator, men att de modernare klonerna av ATARI använder ESCC och att det faktiskt går att byta ut en SCC mot en ESCC kan ha gjort sitt. Vitsen med en ESCC är att den stödjer vad man kallar det för "Dual-Channel, Full Duplex Multi-protocol Data Communications Protocol". Om nu en ATARI original tar detta till användning låter ju om inget annat än rätt häftigt?

Sedan är den SCC som sitter i en ATARI Falcon030 i och för sig synbart modernare än den som sitter i en ATARI Mega STE, bilden på en SCC jag har i artikeln är en äldre modell från en ATARI Mega STE.

Nu är det inte alla ESCC som går att köra med en ATARI original, så här gäller det att hitta rätt om man nu funderar på att byta ut den. Det finns även kretsar med samma modellnummer som dessvärre finns i olika varianter. Varianter så till vida att de sista två siffrorna anger hastigheten, samt vad som är viktigast om man vill ha den till en ATARI original, den skall ha stöd för PLCC.

De tre typer jag fått fram genom att sondera Internet är Zilog 8530, Zilog 85230 och Am85c30 med PLCC, att användas med ATARI. Det finns säkerligen fler.

HS-Modem

HS-Modem är en separat systemprogramvara, som optimalt ger en ATARI snabbare och stabilare överföringshastigheter i de seriella gränssnitten. HS-Modem fungerar även som en patch för de seriella rutinerna i operativsystemet TOS på ATARI original datorer. Ett operativsystem som ligger i ROM på varje dator och på så sett gör en ATARI startklar att använda. Nu kommer jag att använda operativsystemet MagiC och det finns fler alternativa disklevererade operativsystem, man kan använda med en ATARI, så det är inte de seriella rutinerna i TOS i sig jag använder HS-Modem att patcha utan för att de seriella gränssnitten skall fungera optimalt med MagiC.

Man skall aldrig använda de gamla CPX-modulerna serial.cpx eller modem.cpx om man nu har dessa för att ställa in värden för de seriella gränssnitten. Dessa CPX kan följa med i distributionen från olika programvaror som använder datakommunikation eller från disklevererade operativsystem, som TOS 4, N.AES med flera. Ett undantag är om man använder STinG för att ha tillgång till en TCP/IP-stack. Tumregeln är alltså, ta bort dessa cpx-moduler. Använder du STinG så använd de filer som finns i distributionen. Använd istället HS-Modem för att hålla ordning på MFP och SCC och de seriella gränssnitten.

HS-Modem som är framtaget av Harun Scheutzwow är ute med publiceringsnummer 07 och använder sig inte av egentliga versionsnummer, utan filnamnet med distributionen är hsmoda07.lzh. Bokstaven

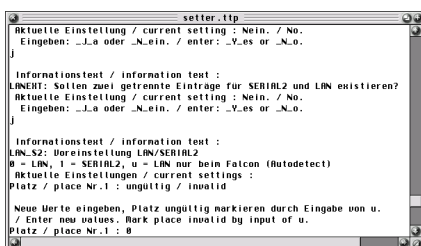


LOCALTALK

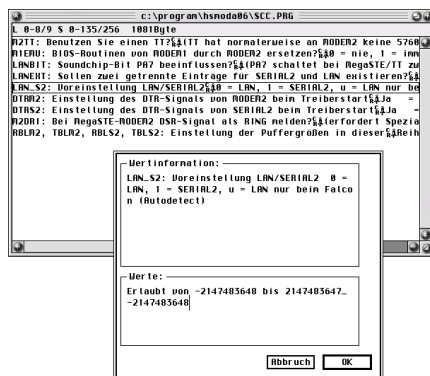
a framför publiceringsnumret i filnamnet talar om att stöd för alla seriella portar finns i distributionen.

Jag skall alltså använda mig av HS-Modem till de ATARI Falcon jag har i dessa exempel och inte använda mig av varken de cpx-moduler jag beskrev här ovan eller som det finns ute i programfloran för ATARI de gamla seriella patchar som ändå finns, tänkte närmast på FPATCH2.PRG som finns för ATARI Falcon. Denna skall inte startas upp med datorn utan jag låter HS-Modem sköta om allting.

Med försatta värden fungerar HS-Modem ypperligt och detta främst på datorer i standardutförande. Att det sedan finns möjlighet i distributionen att ändra eller egentligen optimera olika värden beror på att ATARI datorer många gånger har utökats med hårdvara, som påverkar datorn. Att ändra försatta värden är tämligen enkelt, det kan vara svårare att förstå tyska språket, men alla frågor och fördefinierade svar är tekniska och är bra självmarkerade.



Att ändra eller för att se vilka värden som är satta, så tar man scc.prg från den startmapp man använder och släpper den på programmet setter.ttp i ett annat fönster, lämpligast där man har packat upp distributionen. Använder man mfp.prg, så tar man den istället. Fördefinierat är faktiskt att använda LAN/Serial2, så man behöver i mitt fall inte göra något åt detta. Man kan låta värdet u som i autodetect på en Falcon vara satt annars.



Det kan faktiskt vara en bra ide att även leta upp hsmoda06.zip från Internet. Den distributionen innehåller även Setter som ett PRG. Här behöver man då bara ladda scc.prg från menybalken och sedan markera den rad som motsvarar den variabel man vill ändra (LAN_S2) och trycka på Enter.

Jag har varit inne och gjort en ändring och det är att jag talat om att LAN-porten skall köras.

Det visar sig fungera bra med försatta värden ändå och även i mina fall där jag använder accelerator-korten Falcon eXtender har jag ändå inte lagt ner någon tid på att ändra dessa värden. Setter (setter.ttp) används annars för att ändra värden om man nu skulle behöva det och programmet är egentligen lätt att använda, den vill ha sökvägen och filnamnet på den programdel som skall ändras på.

Själv skall jag bara behöva använda två datafiler från distributionen jag packat upp och lagt i filsystemet. Det är programmen DRI-VIN.PRG och SCC.PRG, som skall startas i denna ordning av operativsystemen i mina datorer. Vare sig man lägger dessa i C:\AUTO eller i C:\GEMSYS\Magic\Start så går de att använda, men det är faktiskt bra att ha dem i den förstnämnda mappen. Jag har haft som tumregel när jag kör Magic att i AUTO har jag program som är för själva datorn och program

som direkt berör hårdvaran, samt program för olika hårdvarutökningar, som mitt eXtender kort. I Magic/Start har jag mera systemutökningar för just Magic, det kan vara allt från OLGA och ASH Scripter till MagicNet.

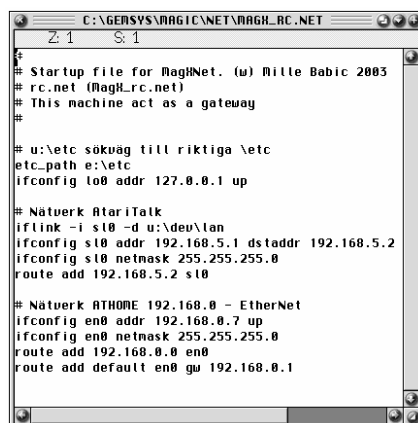
danette, denise och celeste

För att få dessa två ATARI Falcon att kommunicera med varandra, så kommer jag att använda mig av MagicNet, som är gratis att hämta från Internet och kan används om man har operativsystemet Magic på datorn.

Datorerna jag använder mig av har jag döpt till danette och denise och det lilla nätverk som finns mellan dessa två datorer och förbinds med en LocalTalk-kabel blir enligt följande:

danette	192.168.2.1	Serial 2/LAN
denise	192.168.2.2	Serial 2/LAN

Nu är även danette bestyckad med en Ethernet Pocket Adapter mot ett annat nätverk. Det kommer att göra att danette kommer

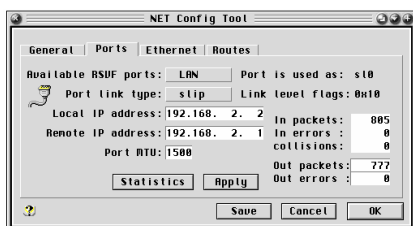


att fungera som en nätverksbrygga för datorn denise och på så sett ge denise tillgång till detta nätverk, samt Internet. En nyare tabell ser då ut enligt följande:

LOCALTALK

danette	192.168.0.7	en0
danette	192.168.2.1	sl0
denise	192.168.2.2	sl0

Inställningsfilen `magx_rc.net` innehåller de nödvändiga inställningar för IP-adresser och vilka portar



som används i respektive dator. Om vi riktar in oss på denise som bara har ett nätverk att hålla reda på, alltså LocalTalk kabelns båda ändar, så ser inställningsfilen ut enligt följande:

```
etc_path e:\etc
ifconfig lo0 addr 127.0.0.1 up
iflink -i sl0 -d u:\dev\lan
ifconfig sl0 addr 192.168.2.2
dstaddr 192.168.2.1 mtu 1500 link04
up
route add default en0 gw 192.168.2.1
```

Motsvarande rader har även danette:

```
etc_path e:\etc
ifconfig lo0 addr 127.0.0.1 up
iflink -i sl0 -d u:\dev\lan
ifconfig sl0 addr 192.168.2.1
dstaddr 192.168.2.2 mtu 1500 link04
up
route add 192.168.2.2 sl0
```

Med dessa inställningar får man MagiCNet att samverka med båda datorerna genom deras LAN-portar. Märk att miljövariabeln `etc_path` skall peka på den enhet och mapp där man har de nödvändiga filerna för nätverk etc. Jag har dem i enhet E:\ och i mappen etc i båda datorerna. Mappen skall ligga i en enhet som stödjer långa filnamn.

Danette har även tillgång till ett

EtherNet med sin LAN-pocket adapter, därför har filen `magx_rc.net` även dessa rader i den datorn:

```
ifconfig en0 addr 192.168.0.7 up
ifconfig en0 netmask 255.255.255.0
route add 192.168.0.0 en0
route add default en0 gw 192.168.0.1
```

Raderna talar om att danette LAN Pocket-Adapter skall ha IP-adressen 192.168.0.7, samt att en gateway ligger åt detta LAN till, med IP 192.168.0.1 och är i mitt fall en router ut mot Internet.



Ett tips jag kan ge är att man kan låta MagiCNet laddas vid behov, alltså manuellt. Istället för att starta upp MagiCNet i MagiC start-mapp `c:\gemsys\magic\start\` så kan man istället skapa en mapp `c:\gemsys\magic\lan\` där man lägger de nödvändiga datafilerna. Därifrån drar man `magxconf.prg` ut på skrivbordet, som en genväg. Då kan man starta upp MagiCNet från skrivbordet istället om man skulle behöva ett nätverk.

Anslutning seriellt till PC

Datorn denise kan givetvis som ett alternativ, även seriellt anslutas till en PC. Här används då en vanlig DB9 nollmodemkabel då ATARI Falcon har en 9-pinns seriell port (Modem2), vilket även är vanligt på en PC. Kabeln skall då ha hona-hona i varje ände.

Jag tänkte att även i detta fall hålla mig till ATARI LAN-port och begreppet LocalTalk, så jag använder mig av en liten PC-Mac serial

converter, som jag sätter i ena ändan av nollmodemskabeln. Den kabel finns säkert tillverkad av olika företag i olika användningsområden, den jag har heter 3Com MacPac Coverter Cable.

Ansluter LocalTalk delen av adaptern i Falcens LAN-port och i den



nio-pinnars ändan skruvar jag fast en seriekabel, som i sin tur skruvas fast i COM1-porten i en PC. Tänker inte gå in i djupet med att ansluta en ATARI seriellt mot en PC, då jag själv har fått lite problem med att få guiderna i WinXP att sända TCP/IP mot PC seriella portar. Lyckade med att få till ett nätverk som kunde sända ping och traceroute till denise, men DNS och andra protokoll för mail etc fick jag aldrig riktigt till, så jag lade inte ner större möda på detta då jag idag kör danette mot en ATARI som nätverksbrygga (denise) och det fungerar alldeles utmärkt.

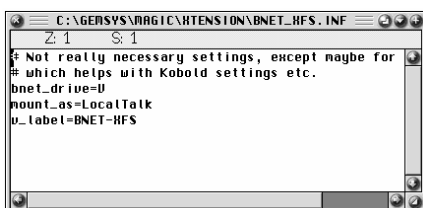
Static Route

Oavsett om man har en ATARI som nätverksbrygga eller en PC som en sådan, så är det viktigt att få en DNS att förstå att det finns en dator bakom en seriekabel någonstans. I de beskrivna fallen här i artikeln, så pratar jag alltså om datorn denise. Vill man ge denise möjlighet att surfa eller adressera ett annat LAN än sitt eget, så måste man någonstans i det yttre nät-

LOCALTALK

verken påtala detta, så att alla denise förfrågningar med TCP/IP verkligen hittar tillbaka till denise. Exempelvis om denise vill surfa med CAB, så skall CAB verkligen få tillbaka de efterfrågade hemsidor man vill surfa på, hela vägen genom det yttre nätverket och via nätverksbryggan. För att åstadkomma detta så kan man använda sig av en teknik kallad NAT, men då jag har en router som har möjlighet att använda static route (tror alla har det idag), så talar jag om i min router (192.168.0.1) att den skall hålla reda på en statisk rutt till denise.

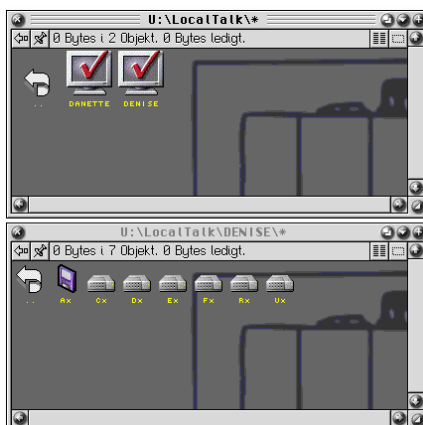
Det betyder att oavsett vilken dator eller router som vill nå IP-adressen 192.168.2.2 som tillhör denise, så skall förfrågningarna riktas mot 192.168.0.7 som i mitt fall är da-



nette, nätverksbryggan till denise.

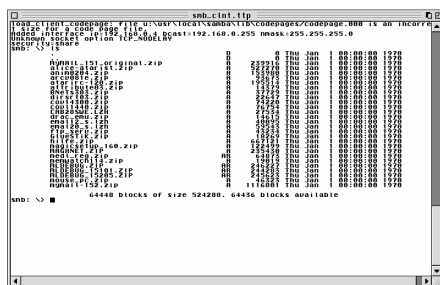
Dela resurser

Nu när vi kopplat samman två ATARI med varandra med LocalTalk och TCP/IP så kan vi dela resurser mellan dem. Till detta behövs givetvis fler programvaror beroende



vad vi vill uppnå. En naturlig länk idag med ATARI och TCP/IP är programvaran BNet, som stöds av både STinG (STIK) och MagiCNet. Den låter oss att dela på mappstrukturen i båda datorerna. Vi kan alltså skyffla datafiler mellan de olika hårddiskar som sitter i de båda datorerna.

En väntad och av upphovsmannen bakom MagiCNet påbörjad tillägg till BNet är dess stöd av samba.



Dessvärre hade han inte den lediga tid han behövde för att slutföra detta stöd. Samba hade gett BNet möjlighet att ansluta sig till delade mappar i datorer med MS Windows och Unix med dialekter.

Vill man köra samba så går det att göra med en kompilerad klient för MagiCNet, som även den är framtagen av Vassilis Papathanassiou.

Summering

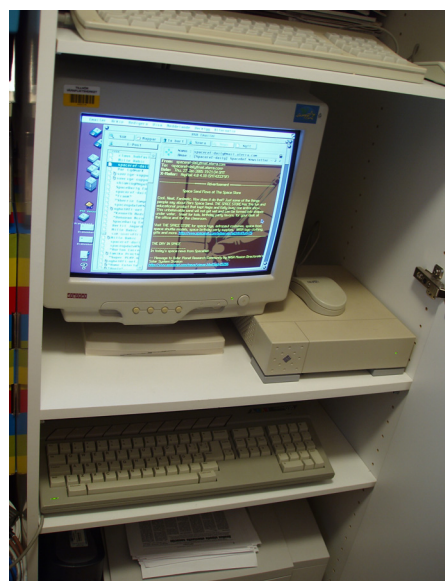
LocalTalk mellan två ATARI i detta sammanhang är en bra lösning om man bara har en LAN-Pocket Ether-Net Adapter och att man vill adressera Internet eller ett LAN med båda datorerna.

Jag har sedan sensommaren 2004 min hemsida i hemmet på en webbserver. Detta då GlocalNet inte tyckte någon skulle ha mer än 10 MB hemsida utan att betala extra för detta. För närvarande ligger webbservern i en tillfällig dator, men jag planerar att helt använda den SUN Sparcserver 10, som Erik Häll tacksamt installerade Solaris på åt mig, innehållande webbserver och webbaserade administrativa verktyg som går att nå via CAB på en ATARI.

Fotografierna nedan visar datorer-
na danette till vänster och denise
till höger. Jag använder LAN-
portarna för att förbinda dem och
mest läser jag min e-post i denise
och danette har jag för att göra
ändringar på min hemsida.

Min 4MB ATARI STF med 240 MB intern IDE HD syns på vänster bild.

Mille Babic



Några av datorkonventen som kommer att ske med inriktning ATARI är Outline 2005 i Holland, Forever i Slovakien och NAS 2005 i Göteborg.



```
[ | | | ]
[ Lineout      / \    | | | | ]
[ proudly     /   \   | | | | ]
[ presents:  // '-----\  OUTLINE 2005 ]
[           \| \-----/   / | | | \ ]
[           / \   /       \| /  | | \ ]
[           /   \       /   \| | | ]
[           /     \     /     \| ]
```

demo party optimized for atari

Friday, March 25 14:00
-
Monday, March 28 18:00

Te Boomsgoed, Braamt
The Netherlands



En webbsida helt dedikerad för Falcon demos har tagits fram på falcondemos.atari.org. Detta för att underlätta för användarna att hitta demos till sina maskiner, demos som som finns lite var stans på nätet, oftast på ftp många gånger i ostrukturerade kataloger och med kryptiska namn. Nu med en sammanhållande startside sorterad efter de demogrupper som tagit fram dem och följande sortering med det år demogruppen släppt ut dem.

Redan vid starten av webbsidan har man samlat ihop uppåt 300 titlar och man räknar med ytterligare några hundra med tiden.

HighWire v0.2.4



Den 25 dec 2004 släpptes en ny release av webbläsaren HighWire v.0.2.4 med en del nya funktioner buggfixar, men även anpassning för höga färgdjup för Hades.

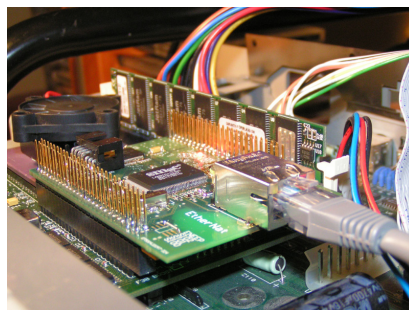
<http://highwire.atari-users.net/>

ETHERNAT HAR TAGIT FYSISK FORM

Två fotografier släpptes i januari som direkt i bild visar att Nature i form av HenCox och Instream verkligen arbetat intensivt med något som låg i ritbordet för ett halvår sedan.

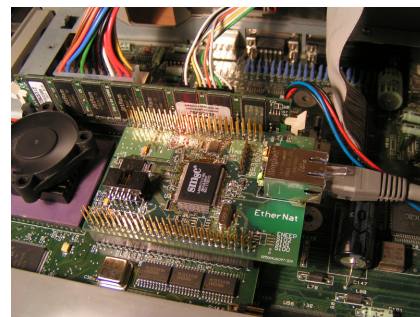
Ett riktigt nätverkskort för en ATARI Falcon med ct60 har nu haft lyckade tester i form av ping i ett lokalt nätverk. Nu inleds många tester för att utröna hur TCP-trafiken beter sig, svarstider, borttappade paket, finjustering av avbrottshantering och så vidare.

Nature har meddelat på sin hemsida att man påbörjat skriva på en drivare för MiNTnet, nu när man erhållit kod och även förslag och rekommendationer på hur



man skall påbörja en sådan kompilering, så det skall bli riktigt intressant att följa detta.

<http://nature.atari.org>



CT63 TILL ATARI FALCON—ANMÄL DIG REDAN NU

Tredje serien för acceleratoren ct60 är utannonserad och upphovsmannen Rodolphe Czuba efterlyser beställning av 40 enheter för att detta skall komma på tal.

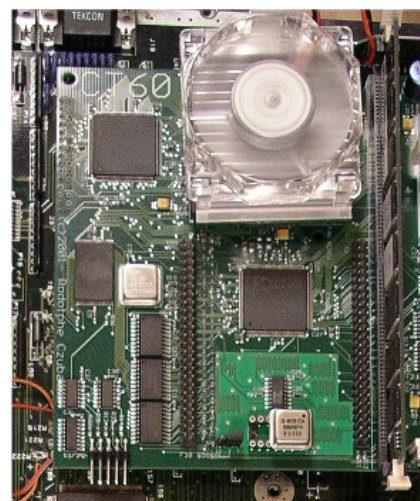
Ct63 är nu billigare än sin föregångare, 220-250 Euro kommer den spinna loss på och detta beror på att kortet numera är "slimmat" delvis för att ta mindre plats.

Processorn är fastlödd på kortet

direkt (även OSC) och den är tillsammans med internminnet klockad med den fasta hastigheten 50 MHz.

<http://czuba-tech.com/>

Märk att bilden föreställer en ct60 ägd av Andreas Sjöo (NAS 2003)

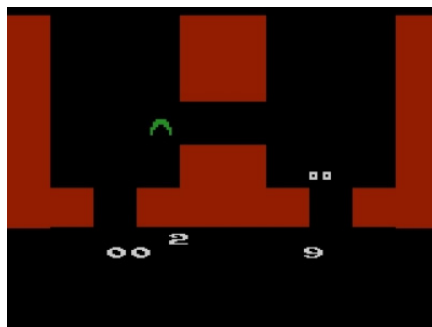
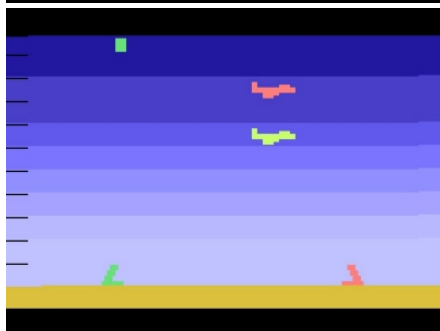


ATARI® FLASHBACK™ CLASSIC GAME CONSOLE

Mille Babic

En standalone spelkonsoll med ett retro-utseende föreställande ATARI 7800 når affärerna i Skandinavien under slutet av mars månad.

Den är implementerad med spel som Asteroids, Centipede, Breakout och det när det begav sig aldrig släppta spelet Saboteur. "Retro gaming offers a unique blend of nostalgia for older fans and coolness for younger fans", sa Wim Stocks vice Marknadschef på Atari.



Vi får se om denna enhet påverkar någon av de två kategorierna. Klart är att när Atari Infogrames släpper någon form av hårdvara och inte bara moderna spel till PC, X-Box, Nintendo och Playstation, så är det ett välkommet inslag. Vi såg senast den klassiska ATARI Joystick släppas med inbyggda spel i den för direkt TV-uppkoppling och nu går man ett litet steg längre med en konsolliknande enhet.

Här är kompletta listan över de spel som finns på konsollen:

Adventure, Air Sea Battle, Asteroids, Battlezone, Breakout, Canyon Bomber, Centipede, Crystal Castles, Desert Falcon, Food Fight, Gravitar, Haunted House, Millipede, Planet Smashers, Saboteur, Solaris, Sprintmaster, Warlords och Yar's Revenge.

ATARI Flashback är en till storleken mindre enhet än en klassisk 7800, den levereras med två joysticks, nätspänning och kabel till TV. Inga spel på cartridges som originalet, utan alla 20 spelen finns inbrända i konsollen. Spelen är faktiskt mestadels från en ännu tidigare klassisk enhet ATARI 2600 och bara några fåtal är från 7800.

Det lutar alltså åt en lika tråkig enhet som joystickerna de släppte. Är man dock mer fokuserad på att spela de klassiska spel som en gång fanns överallt i hem och spelhallar, ja då blir det jätteroligt. Här kan man då slita och dra i joystickerna, som man inte vågar göra på ett original. Sedan är ju originaljoystickerna lite speciella och jag kan tänka mig att det finns hos nostalgikerna en "viss spelkänsla" med det man håller i handen, om nu en nyproducerad joystick skulle ge denna känsla är jag själv tveksam till.



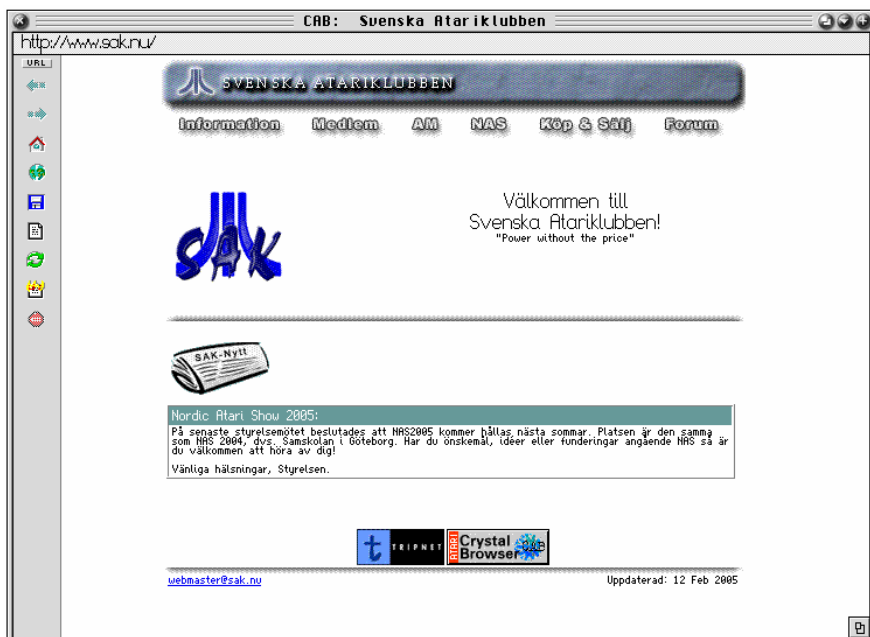
I alla fall kommer jag att köpa in denna och inte för jag tror jag kommer lägga timmar på den, men tar med mig den på NAS 2005, så får vi hålla några Highscore tävlingar med namn som troligtvis publiceras i någon av höstens Atarimagasinet.

Det är oklart om T-shirten kommer att finnas med i den Skandinaviska releasen, de går under benämningen -"Detta är vad ATARI-fans hela tiden har efterfrågat!"

Är det denna konsoll vi hela tiden har velat ha? Vem eller vilka har påtalat ATARI detta? Kanske skall vi be om en allt-i-ett 800 MHz Falcon med nätverksstöd nästa gång.

FÖRENINGENS HEMSIDA

Mille Babic



SAK hemsida har all den information man behöver för att gå med i föreningen, den beskriver föreningstidningen, innehållet i de nummer som givits ut de senaste åren, information om NAS, en väl besökt Köp & Sälj area för såväl hårdvaror som program och spel, samt ett forum för diskussioner.

Andreas Sjöo har administrerat hemsidan genom åren och han har själv gjort den layout den har, samt implementerat de tekniker som behövs för att Köp & Sälj och Forumet skall ha för att i realtid förändra informationen beroende på de inlägg som besökarna lägger in. Han har lyckats med bedriften att leverera så mycket information som möjligt och samtidigt fått webbsidorna att ladda resurssnålt just för att användare med ATARI skall göra återkommande besök. Valet av CGI-script för att hantera de mer dynamiska sidorna är väl avvägt och tester/besök har visat att det fungerar bra med CAB, HighWire och andra läsare vanliga hos Atariägare. Inslag av JavaScript finns för att ge de knappar som motsvarar sektionerna kul effekter, men är inget alls krav att webbläsaren måste stödja just JavaScript.

Andreas modererar även de prenumerationslistor som sänds via e-post, som föreningen använder för diskussioner, hjälp, styrelsearbete och NAS. Detta mer känt som medusers@tripnet.se, en lista medlemmarna har förmånen att medverka i för att ge varandra tips och rön och på så sett ge den rikstäckande föreningen mindre avstånd för samverkan.

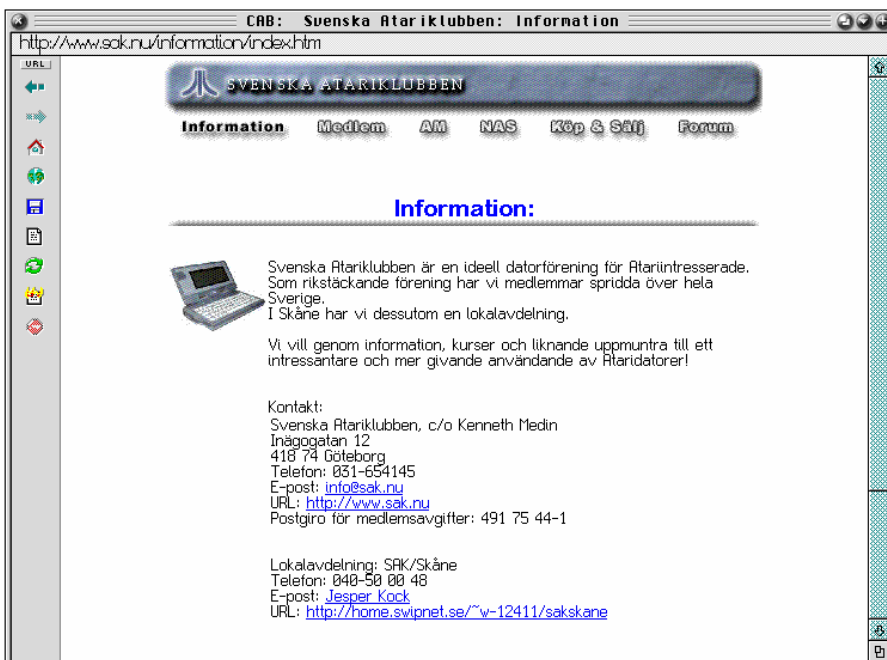
Vi skall här titta lite närmare på vad denna portal erbjuder besökaren och hur just du kan ta del och med-

verka i de olika avsnitten.

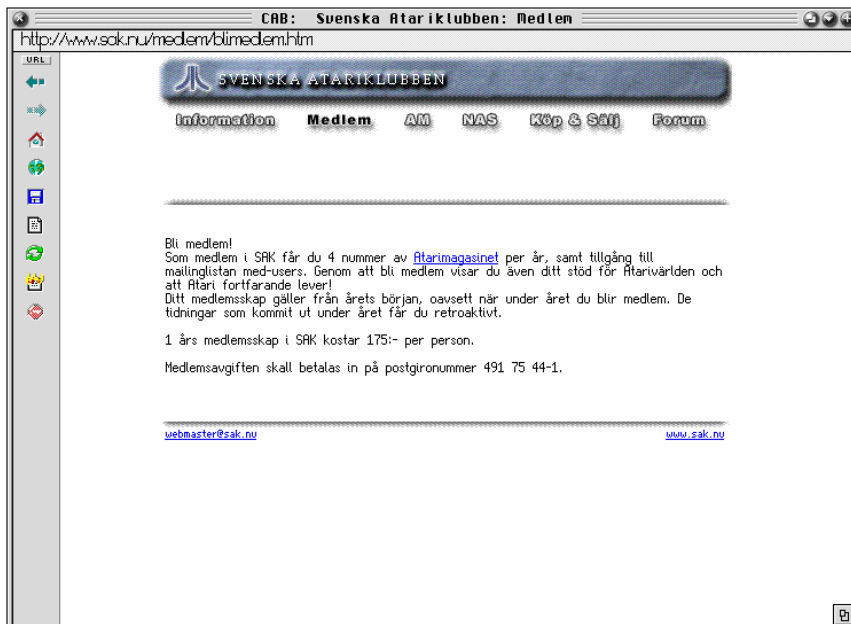
Vid ett språng till www.sak.nu så möts man av startsidan, som i övre delen har klickbara ord som motsvarar de olika sidor som finns. Ett välkomstmeddelande och ibland speciell information som man vill nå ut med till medlemmarna och de intresserade besökarna. Här läggs även "Månadens fråga" ut, som ger användarna, besökarna och framförallt styrelsen värdefull information om besökarnas dater, intresse, vilja och även information i form av frågor från styrelsen för att få reda på saker som när på året NAS skall hållas och om besökaren är medlem etc.

Första avsnittet är Information där man hittar kontaktinformation till föreningen och då främst till styrelsen. Här finns gatuadress, postnummer och ort till föreningen, telefonnummer och e-postadress. Kontaktinformation finns här för Lokalföreningen SAK/Skåne, samt en länk till deras hemsida.

Här finns även föreningens stadgar utlagda, styrelsens sammansättning, samt resultaten från de olika "månadens fråga", som lagts ut.



FÖRENINGENS HEMSIDA



Under avsnittet medlem får man information om hur man går till väga för att bli medlem i föreningen och de förmåner och valuta man får för medlemsavgiften. Här finns även en bildbank där just du kan sända in dina egna digitalbilder på din datoruppsättning.

Avsnittet om AtariMagasinet (AM) delger innehåll och utseende för senaste numret, vilka som närmast arbetat med det aktuella numret, samt samma typ av information från AM flera år bakåt. Ett förslag som hörsammats är att även en PDF-version i färg dessutom av något nummer skall läggas ut, så att en besökare som aldrig sett tidningen kan bilda sig en bild av hur välskriven och genomarbetad tidningen egentligen är.

Avsnittet om NAS beskriver när det nalkas datorkonvent, tider, vägbeskrivning och vital information, som "i sista stunden" viktig information för de som planerat besöka eller medverka under NAS-dagen. Skäl nog att frekvent besöka hemsidan för att få information om eventuella förändringar och andra nödvändiga meddelanden.

Efter att NAS har hållits så har sidan information om vad som

skedde under dagen, vad man uppnådde med konventet, samt en del fotografier tagna därifrån av både styrelsen och besökare.



Köp & Sälj är ett populärt ställe av de flesta besökare. Här byter hårdvaror ägare liksom program, spel och övriga nytttoprodukter.

En väldigt viktig area som fyller en så nödvändig sak som att den bibehåller att ATARI i dess olika former överlever och inte försvinner ut som skrot eller otillgänglighet. När någon vill göra sig av med någon form av utrustning eller programvara, så kan man på detta sätt få ut någon summa för det aktuella eller att man med stort förnuft åtminstone skänker bort sakerna istället för att utarma det som finns i Atariväg.

Motsvarande finns en area för köpes där man kan lägga ut ett inlägg om något man saknar eller vill komma över. Även dessa inlägg är vettiga att besöka, för det kan finnas användare som har nytta eller av nostalgisk vill komma över något som just du har undanstoppat i ett skåp till ingen nytta.

Det sista avsnittet på hemsidan är ett forum för diskussioner, men här finns även Köp & Sälj samt en del där man kan komma med förslag av olika slag, som om AM eller NAS.

RAHANARVOINEN VIHJE...

NYT MINULLA ON VIHDOIN KOOSSA
LÄHES 3000 MARKKAA OMAA
TIETOKONETTA VARTEN. AJATTELE
— 128 KILON MUISTI, LEVYASEMA
JA PALJON
PELIOHJELMIA !

MIETI VIELÄ VÄHÄN. SAMALLA
RAHALLA SAAT AMMATTILAIS-
KONEEN JA YLI VIIISI
KERTAA ENEMMÄN
MUISTITILAA. SE RIITTÄISI
SINULLE PITKÄÄN.

SILLÄ VOISIT TEHDÄ OHJELMIA, GRAFIIKKAA,
KÄYTTÄÄ AVUKESI KOULUTYÖSSÄ, PELATA,
OLLA YHTEYDESSÄ MUIHIN HACKEREIHIN...

... JA SIITÄHÄN OLISI HYÖTYÄ
MINULLEKIN MUSIIKINTEOSSA,
SANOITUKSISSA, KIRJANPIDOSSA,
PANKKIASIOISSA JA MUISSAKIN
HOMMISSA.

JA SELLAISEN
ON MUKA OLEMASSA ?

KYLLÄ VAIN, ATARI 520 STM
— SEN YLIVOIMAISUUS
ALKAA JO HINNASTA!

Keskusyksikkö: Motorola 68 000
Kellotaajuus: 8 MHz
Keskusmuisti: 512 KB
Lisäksi käyttöjärjestelmälle 192 KB
TV-liitäntä
Pääteohjelma vakiona
MIDI-liitäntä vakiona
Ovh: 2 980 mk



ATARI®
— se joviaali tietokone

Maahantuaja: (90) 562 6144

TEKNOCOMPUTER OY

Oman paikkakuntasi Atari-myyjän saat
tietää ottamalla yhteyttä maahantuajaan.

NYTTJA DITT NÄTVERKSKORT UNDER MAGIC PC

Som Magic PC-användare har man länge trott att det enbart varit Mac-användarna förunnat att kunna nyttja värddatorns nätverkskort under emuleringen. Magic PC har dock inbyggt stöd för interaktion med värdsystemet, även om ASH av någon anledning verkar ha hållit locket på. Funktionaliteten är dock dokumenterad och finns att läsa på internet¹. På samma sida finns även demo-källkod för såväl Windows- som Atarisidan, vilket underlättar iordningställandet av egna bibliotek avsevärt.

Det handlar om två olika gränssnitt; 1) mec0-gränssnittet² med hjälp av vilket man kan ropa upp (självskrivnen) Windowskod lagrad i dynamiska bibliotek och 2) mec1-gränssnittet som i detta fall är av mindre intresse då funktionerna är fördefinierade i Magic PC, och med

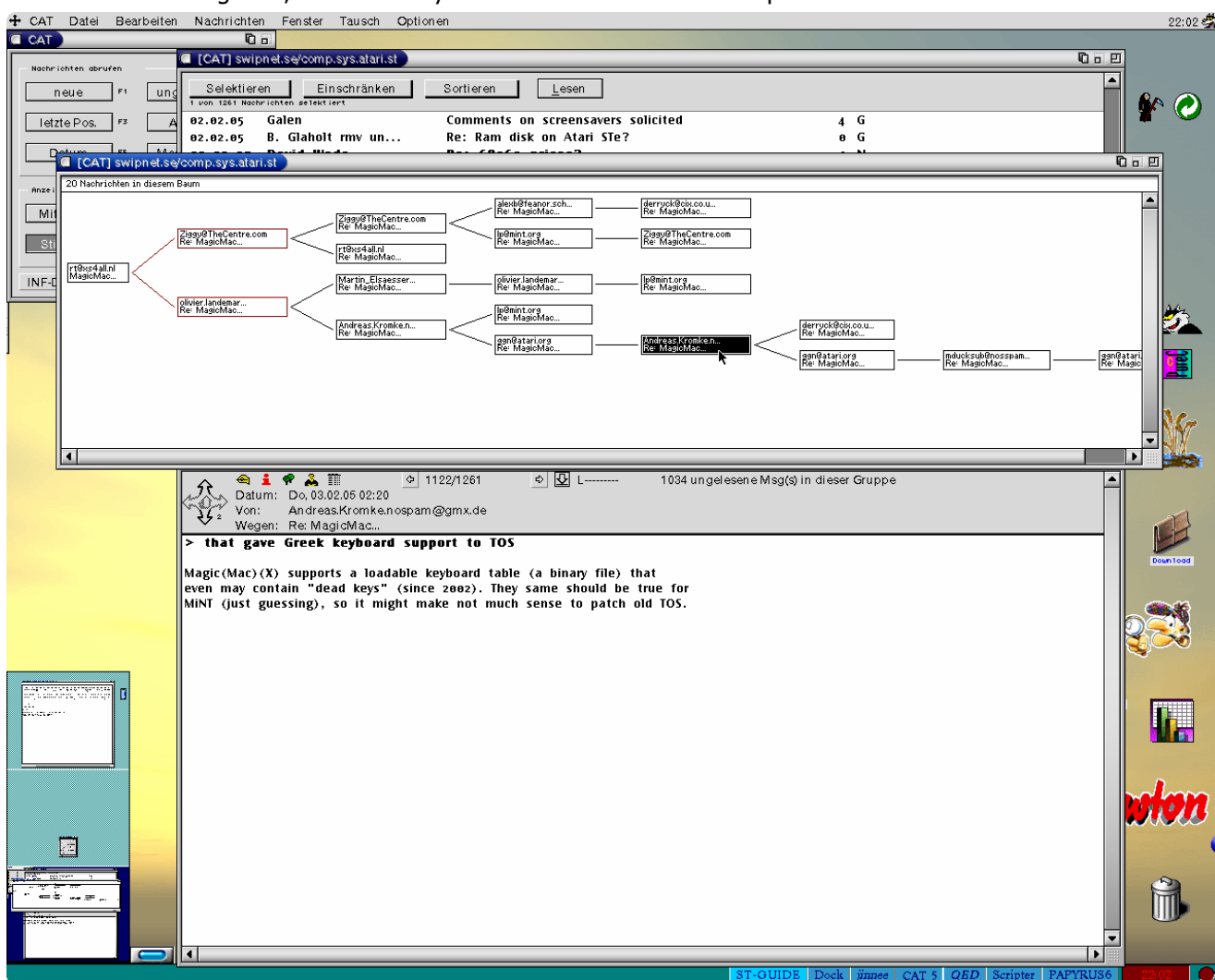
vars hjälp man alltså inte kan komma åt nätet.

Redan i november 2002 utvecklade Dimitri Junker, som övertagit utvecklingen av det i Tyskland mycket populära mail- och newsprogrammet Cat³, baserat på MPS-gränssnittet stöd för Windows nätverkskort under Magic PC med hjälp av In2Cat.dll. Sedan dess, version 4.4 av Cat, har det gått att läsa sin e-post och usenet news med hjälp av Cat. Man kan koppla upp sig med antingen IConnect, STIK/STING eller till och med direkt under Magic PC. Den senaste versionen, CAT V5.42 och In2Cat V2.08, kompilerades den 8:e resp. 9:e januari 2005, så programmet är ingalunda dött, även om de flesta av den oerhörda mångfald sidoprogram som utvecklats till CAT tyvärr somnat in. På skärmdumpen

här intill syns hur Cat kan åskådliggöra en tråds trädstruktur för att underlätta navigering och översikt.

Ett annat intressant projekt är CABber av Volker Janzen. CABber är en OVL-fil till CAB som använder sig av In2Cat.dll för att komma åt Windows internetsocket. Projektet är ännu inte tillräckligt långt kommet för att vara användbart, men framtiden ser lovande ut. Med hjälp av CABber skall man alltså kunna surfa på internet under Magic PC med hjälp av CAB. OVL-filen är för närvarande i version 0.20 från november 2003. Volker Janzen har dock inte lagt projektet på is, utan har mailledes visat intentionen att påbörja den fortsatta utvecklingen de närmaste månaderna.

Ett program som kan verka revolu-



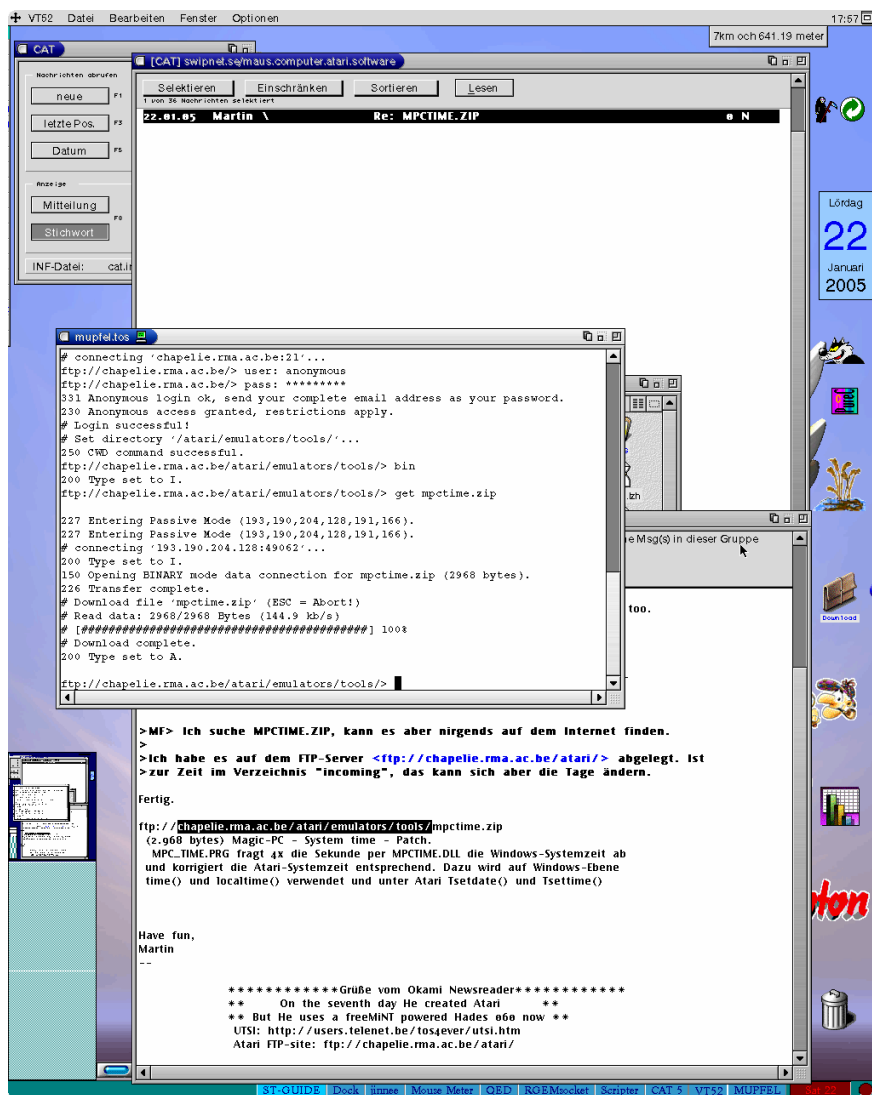
tionerande på internetintegrationen i Atariomgivningar är ett program kallat RGEMsocket, som släpptes av Richard Gordon Faika den 23:e maj 2004. Med hjälp av det gränssnitt detta program iordningställer kan vanliga GEM-program lätt anropa nätverkskommandon via GEMScript. Programmet levererar alltså den översta nivån i internetstacken. Det finurliga är att det gör det väldigt lätt att programmera internetfunktionalitet, samtidigt som det stöder både STik/STING och MPC SOCK.DLL. Den senare är ännu ett bibliotek som möjliggör användandet av nätverkskortet under Magic PC.

Med i arkivet ligger även det lilla ftp-programmet RGftp för att demonstera en praktisk tillämpning av RGEMsocket. På skärmdumpen här intill kan man se hur mpctime.zip precis har laddats ner från Martin Byttebiers ftp-site. I bakgrunden kan man se Cat, där det i nyhetsgruppen

maus.computer.atari.software meddelas att arkivet finns att hämta. Då arkivet inte var speciellt stort, gör den redovisade överföringshastigheten inte uppkopplingen fullständig rättvisa. Vid nedladdning av flera megabyte stora arkiv från sunet kommer hastigheten upp i runt 200 KB/s på en 12Mbit-lina. Som jämförelse går överföringen i 1.3 MB/s i Windowsmiljön. Den lägre hastigheten beror antagligen delvis på att emulatoren i sig snor 50% av datorns processor, en andel som av någon anledning ökar avsevärt när nätverkskortet tas i bruk inifrån Magic PC.

Som synes har det hänt en del även på denna front av den nuförtiden ganska mångfacetterade Atariemenskapen. Låt oss hoppas att denna lovande utveckling håller i sig än i många år!

/ Mikael Folkesson



Download

CAT	http://www.dimitri-junker.de/software/cat/cat.html
CABber	http://www.atari-stuff.de/cabber/
RGEMsocket	http://www.rgfsoft.com/

¹ www.dimitri-junker.de/software/Programmierdoku/programmierdoku.html

² Detta gränssnitt är även kallat MPS-gränssnittet. MPS står för "MagiC_PC - Programmier-Schnittstelle". Alla dynamiska bibliotek skall även läggas i en undermapp "MPS" till MagiC PC.

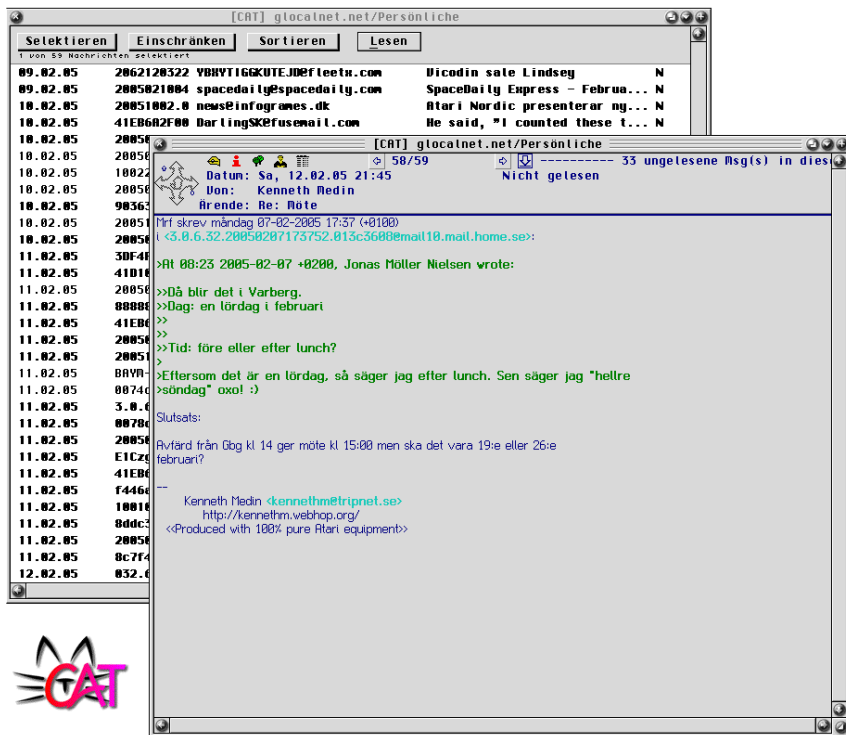
³ OK, för fullständighetens skull bör kanske nämnas att Cat från början och under sin storhetstid var ett program likt Semper fast för det tyska Mausnet.

I NÄSTA NUMMER BLAND ANNAT:

CAT & In2CAT

Mikael Folkesson fortsätter med att beskriva utvecklingen kring att kunna använda nätverksprogramvaror under MagiC på PC. Denna gång med inriktning på meddelandehanteraren CAT.

Lär dig med detta att optimalt konfigurera din E-posthanterare och Newsläsare i din dator oavsett användning av STiNG (STiK/GlueSTiK), IConnect (MagiCNet Gateway) på en ATARI eller under MagiC-PC.



NAS 2005

Datorkonventet kommer att hållas i samma lokaler som tidigare år, 2003 och 2004. Tidpunkten för NAS-dagen och om något tema kommer att dominera NAS kommer att beskrivas i nästa nummer.

Ett inte omöjligt tips är att det åter kommer domineras av ct60 och denna gång av nätverkskortet EtherNat.

Vill det sig väl så hinner även nya ct63 komma ut och vi kommer att arbeta stenhårt för att få hit Rodolphe Czubasaken är klar. Det var på håret att han hittade till Göteborg 2004 då hans sambo hade ett intresse i att se Sverige och framförallt en weekend i Göteborg.

Datum för NAS 2005 till sommaren kan komma att anpassas efter Rodolphe och kan vi få hit de utvecklare i Sverige som är involverade i ct60, så kommer han att finna ett stort intresse i att komma hit och det kommer säkerligen medföra i sin tur att ägare av ct60 kommer i landet kommer att göra likadant.

SAK vill gärna att just du hör av dig om önskemål, idéer och funderingar om NAS. Skriv gärna till info@sak.nu och berätta.