

AtariMagasinet

NUMMER 1 2004, ÅRGÅNG 19, UPPLAGA 47

SVENSKA ATARIKLUBBENS MEDLEMSTIDNING

THE NORDIC ATARI COMPUTER SHOW'S

NAS03 anordnades av styrelsen veckohelgen 5-6 juli 2003 och visade vilken sprudlande aktivitet det finns vad gäller ATARI i Sverige. Många modeller av ATARI i både original och kraftigt utökade fanns att beskåda. Den 10 juli 2004 anordnades NAS04 i samma lokaler. Båda konventen beskrivs i detta specialnummer av AtariMagasinet.



Foto Erik Häll

SÄRSKILD INFO OCH ARTIKLAR:

- *Kockens BBS har tystnat*
- *Acceleratorkortet ct60 för ATARI Falcon hade världspremiär på NAS 2003*
- *Kampen fortsätter: MyMAIL väl rustat mot SPAM.*
- *Dubbla hastigheten för fast Internet med comhem nya IC2000*
- *Atarimagasinet sätts från nästa nummer med ATARI programvara och ATARI datorer.*
- *Använd NetCat för att kontrollera säkerheten i ditt nätverk hemma*
- *UNIX Syslog loggar din nätverkstrafik hemma, även ovälkomna besökare.*
- *Space Battle av Paradize, ett nytt spel för två användare av ATARI ST, Falcon eller TT030 (ST Low)*
- *Kallelse till årsmöte SAK*
- *SAK på AmiGBG*

Operativsystemet MagiC kördes med aldrig tidigare sedd hastighet av Henrik och Torbjörn Gildå på NAS03, med acceleratort ct60 för ATARI Falcon.

Andreas Sjöo brottades med hårdvaran i sin Falcon och färsk uppdatering för att få till sin ct60.

Kockens BBS är sedan nyår inte nåbar via telefonnätet.

Femton samtal under 2003 var inte skäl nog att hålla ett fast telefoniabonnemang aktivt. Framtiden står nu helt inför att som nostalgi låta tidigare BBSer vara näbara från Internet.

Svenska Atariklubben på AmiGBG 2004. För tredje året i rad och under alla tillställningar hittills av AmiGBG, så kommer SAK

att vidare visa upp sig och informera om ATARI. Den tredje april hålls mässan av Amigaintresserade i Göteborg.

Båda NAS hade dessutom en egen telefonväxel, som möjliggjorde att vi kunde trådlöst nå varandra. En låda på hjul med tillbehör som Erik Häll fick med sig till konventen.



Svenska Atariklubben

Svenska Atariklubben är en ideell förening för Dig med ATARI och kompatibla datorer eller annan utrustning baserad på operativsystemet TOS. Föreningen har verkat sedan 1985 och har i dagsläget 110 medlemmar, spridda över hela landet. En lokalavdelning finns i Skåne där man träffas kontinuerligt. Genom information via Atarimagasinet, vår hemsida och vår diskussionsarea på Internet vill vi uppmuntra till ett intressantare användning av ATARI och kompatibla.

Vad får du som medlem?

Hjälp och information via vår diskussionsarea och e-post.

Atarimagasinet

Målsättningen är alltid att tidningen skall komma ut fyra gånger per år.

Hur bli man medlem?

Anmälan sker via postgiro **491 75 44-1** där du sätter in första medlemsavgiften.

Medlemskap på ett år: 175:-

Familjemedlemskap 200:-

Användare av ATARI i övriga nordiska länder är välkomna, där tillkommer 50 kr för det extra Posten vill ha för att förmedla fyra tidningar.

The Nordic ATARI Computer Show

Oberoende medlemskap så är Du alltid välkommen till vårt datorkonvent vi anordnar en gång per år. Är du medlem så är du även välkommen att ta med dig egen datorutrustning som du kan visa upp för besökare.

Välkommen med i Svenska Atariklubben

LEDARSPALTEN

Detta exemplar av AM är verkligen unikt och det på många sätt. Det är ett mellannummer som trycks innan den nya tidningen kommer ut. Med nya Atarimagasinet kommer tidningen att åter tas fram på en ATARI och med Calamus.

Föreningen äger sedan många år tillbaka inga resurser i form av datorer eller annan utrustning. Redaktionen, som fanns innan millennieskiftet hade en TT030 tidningen monterades i. Dess grafikkort slutade att fungera och en översyn av läget med den hos en reparatör gav svaret att det var kört. Denna dator såldes därefter till en medlem i föreningen. Allt sedan dess har monteringen liksom all annan verksamhet i styrelsen skett på ideell basis och då sättningen av Bertil Jägar. Styrelsen har länge letat efter en sattare efter Bertil, dessvärre i flera år. Många förslag har kommit till handling, även namn på sattare. Detta har inte lett till något resultat och nu när artikeltorkan är fatal så havererade allt. Efter tre års tacksam hjälp sa Bertil ifrån, hans leverbröd kommer uteslutande från hans eget företag så han har helt enkelt ingen tid att fortsätta.

Genom de sista tre åren har vi ständigt diskuterat hur AM skall sättas och av vilka. Förslagen från medlemmarna och dessa som sitter i styrelsen har genomgående varit att tidningen bör sättas med ett Atariprogram och även på en Atari. DTP-programmet Calamus nämndes mest.

För att få detta till stånd krävdes en del punkter att lösa, vilka format kan Calamus exportera i och tar ett tryckeri emot dessa format. Vi har sedan en bra tid tillbaka använt Chalmers tryckeri för att de trycker upp vår föreningstidning billigt utan konkurrens. Något förslag dök upp där ett tryckeri visade sig kunna ta emot åtminstone ett format Calamus exporterar, men tryckkostnaden var högre. Frågan ställs då om

medlemmarna godtar att deras medlemsavgifter bekostar en dyrare tidning om vi sätter den renodlat med ATARI.

Nu har det åter gått en tid sedan detta diskuterades och det har framkommit en möjlig väg att gå, som verkar realistisk. Sättningen läggs på två kanske tre personer, monteringen i sig sker på ett ställe. Det finns en modul som kan producera utdata i tryckerivänligt format och det finns även en brännare att tillgå så att man får ner materialet på CD och allt detta med ATARI.

Detta ser mycket ljust ut för AM och det som nu återstår är att få till det som varit så svårt de sista åren och det är att få in artiklar, för det är detta som varit helt avgörande för tidningens försörjningar.

Själv ser jag en förhoppning i att om vi får till kanske tre sattare som sitter och monterar text och bilder var för sig i Calamus, att kanske då dessa passar på att skriva en del av materialet själva eller vara pådrivande från sina håll på medlemmar att sätta sig ner och skriva lite. Detta skulle kunna betyda att det finns goda chanser att vi kan använda ATARI återigen för både montering, sättning och då även distribution.

Vad gäller för min egen del, så kommer jag att fortsättningsvis att skriva till AM, men kan inte fortsätta längre som chefsredaktör, då det faktiskt faller på mig att jag misslyckats att se till att tidningen har tillräckligt med artiklar, som gör att den kommer ut regelbundet, även om vi alla vet varför.

En givande och mycket trevlig läsning stundar med andra ord och jag passa på att tacka för mig och det förtroende jag haft att skriva tankar, händelser och allt positivt jag kunnat förmedla i ledarspalten, nu återfinns jag helt i artiklarna. Med dessa ord, tack.

Mille Babic

SPECIALUTGÅVA I PDF AV AM NUMMER 1 2004

Denna version av Atari-magasinet är omskriven i juli 2004 för att delges medlemmarna i väntan på att tryckeriet skall få ut originalnumret. Denna skiljer sig från den tryckta versionen med att NAS04 summeras.

AM 1 2004 kommer att

sändas ut till medlemmarna i föreningen andra veckan i augusti.

Inga artiklar har fallit bort utan artikeln av NAS03 har kortats med att fyllas ut med NAS04.

Under hösten sedan skall den första Atarimagasinet på många år framtagen på

en ATARI med Calamus att se dagens ljus. Detta kommer fortsättningsvis vara det sätt tidningen kommer att monteras på och exporteras på media och tryckerivänligt format även detta framtaget med ATARI.



INNEHÅLL

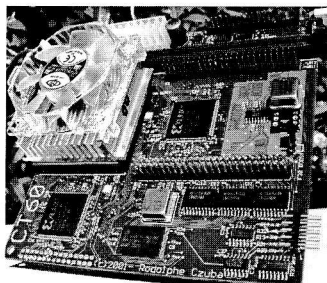
Nyheter	4
av Andreas Sjöo och Mille Babic	
Byte av Klockchip	5
av Andreas Sjöo	
NAS 2003	6-8
av Mille Babic	
NAS 2004	9
av Mille Babic	
Comhem Internet Cable	10-11
av Mille Babic	
Syslog och NetCat	12-13
av Mille Babic	
SuperVidel	14
av Henrik Gildå	
AmiGBG 2004	15
av Mille Babic	
Tabloid	16-17
av Mille Babic	
Varför ta en Taxi när man kan flyga	18
av Andreas Sjöo	

NYHTER FRÅN ATARIVÄRLDEN



Ct60

Rodolphe Czuba kommer göra en ny batch av Falconacceleratorn CT60! I skrivande stund kommer det tillverkas 42st enheter och denna gång kan man endast få en CT60 med en MC68060 på 66MHz. De nya enheterna kommer att levereras under April.



STE-emulatorn STEEM har släppts i version 3, och denna nya version bjuder på en hel del bugfixar och några nya funktioner.

Stelladaptor 2600:

Med denna hårdvaruadaptor kan du koppla in dina standard Atari 2600 joysticks, paddles och andra kontrollenheter till PC-, Machintosh- och Linux-maskiner! En ny version av 26600-emulatorn z26 för Windows kommer att släppas, som då kommer ha inbyggt stöd för Stelladaptor vilket gör att du kan använda dina spelkontroller utan ytterligare konfigurering. Du kan även använda Stelladaptor

Andreas Sjöo, Mille Babic

med andra emulatorer som stödjer USB-spelkontrollers

TeraDesk V3:

Teradesk är en liten, snabb och resurssnål alternativ desktop som är utvecklad under Open Source. Djordje Vukovic är nu den person som fortsätter utvecklingen av desktopen och i december släpptes version 3.01.

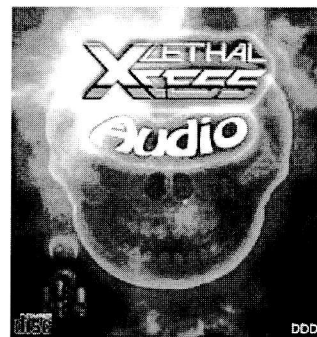
MYATARI.NET MÅNADSTIDNING PÅ INTERNET



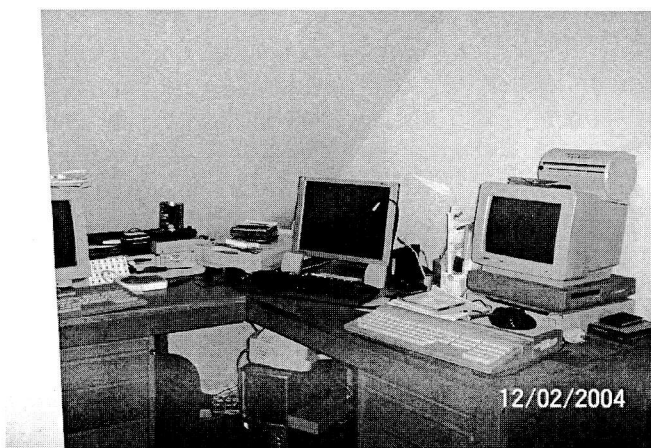
Gratistidningen MyAtari för användare av ATARI och kompatibla datorer drivs av Matthew Bacon och Shiuming Lai. Den sjösattes i oktober 2000 för att skapa en rik portal på Internet för Atarivärlden i form av en färgglad och läsvänlig tidning.

Lethal Xcess Soundtrack är efterföljaren till shoot 'em up-spelet Wings of death, och 1993 spelade Jochen Hippel och Christoph Remspecher in hela soundtracket till spelet.

Inspelningen släpptes dock aldrig men Jochen och Christoph har gjort materialet fritt tillgängligt för nerladdning.



KOCKENS BBS NEDKOPPLAD



Efter hela 13 år kopplades modemanslutningen till Kockens BBS ned.

SysOp Jesper Kock har skrivit riktig ATARI historia med denna välkända nod.

En ATARI STE med programvaran QuickBBS.

BYTE AV KLOCKCHIP I FALCON030

Andreas Sjö

En dag märkte jag att min Falcon tappade inställningarna för tiden och datumet då den stått avstängd för länge. Inga större problem trodde jag, det var ju bara att ställa klockan en gång vid uppstart så det var ju ingen katastrof. Detta fungerade ett tag, men sedan började klockan att nollställa sig (00:00 1990-01-01) även under drift. Ställde man in tiden och datumet så dröjde det inte länge förrän den var nollställd igen. Man kunde i vissa fall få se mycket lustiga tider, såsom "31:64" eller liknande.

Det var bara att inse faktum; min realtidsklocka hade gått ur tiden.

Frågorna som då började dyka upp var: -"Vilket chip är det som håller ordning på tid och datum?". -"Finns det ett utbyteschip och går det att byta?"

Efter lite efterforskning i "Chips 'n Chips", en hårdvaruguide i *.hyp-format, hittade jag den information som jag behövde. Klockchippet på moderkortet är märkt "U64" och har beteckningen MCCS146818BM alltså ett Motorola tillverkat chip. I "Chips 'n Chips" fanns även två andra chips listade; "MK48T87B-24" av Signetics-Thomson samt "DS1287" av Dallas.

Klockchippet har förutom att komma ihåg tid och datum, uppgiften att hålla i inställningarna i NVRAM'et.

Ersättningschip?

Kan man då få tag på ett nytt chip, undrade jag och sufrade in på Elfa och gjorde en sökning på "mc146818". Jag fick genast ett resultat jag kände igen!

Realtidsklocka med batteri-backup

Fabr Dallas Direkt ersättare till klock och kalender kretsen i IBM AT datorer. Valbar mellan Motorola eller Intel buss.

Kretsen räknar sekunder, minuter, timmar, dagar, veckodag, datum, månad och år. Kompenserar för skottår och väljs för 12 eller 24 timmars visning.

Pinkompatibel ersättare till MC

146818B.

Matningsspänning: +5 V $\pm$ 10 %.
Strömförbrukning: 15 mA max. Backup tid: 10 år. Internt RAM.

DS1287: 64 byte. DS12887: 128 byte.
Temperaturområde: 0 till +70 °C.
Kapsel: DIL24, höjd 9 mm. Typ: DS12887. Originalförp.: 14 st/rör.
Artikelnr: 73-768-90.

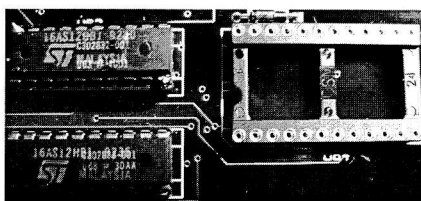
Pris/st: 189:00 (ex. moms). Pris/14st: 120:00 (ex. moms)"

"Backup tid: 10 år" - Inte undra på att min klocka börjar krångla. Min Falcon är ju ungefär 10 år gammal!

"Pinkompatibel ersättare till MC 146818 B" lät positivt, så jag åkte till ELFA och köpte ett chip och en passande sockel.

Bytet:

Då jag inte hade tillräckligt bra



lödenna hemma, så tog jag min Falcon's moderkort till en händig kollega som hjälpte mig att byta chippet. Han började med att skala av den yttre kapslingen på chippet med en kniv, för att kunna komma åt att klippa av benen på chippet. Klockchippet är i själva verket en vanlig IC-krets med ett externt batteri på ovansidan, inneslutet i ett extra hölje. Chippet var nu borta, och de kvarvarande benbitarna löddes bort från hålen i moderkortet.

Med hjälp av tryckluft på burk, blåstes hålen rena från gammalt lödtenn så att sockeln kunde sättas på plats och lödas fast.

Det nya klockchippet trycktes på plats i sockeln, och nu återstod det att bygga ihop min Falcon igen för att se resultatet.

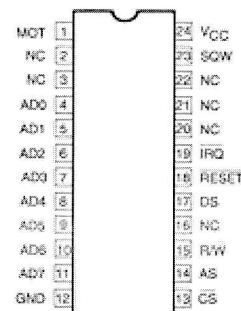
Testet:

Datorn var ihopbyggd igen och den startade upp som vanligt, förutom att inställningarna i NVRAM'et nu

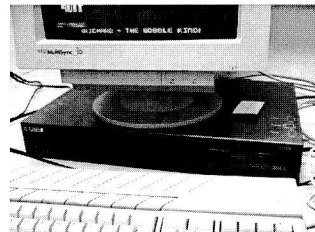
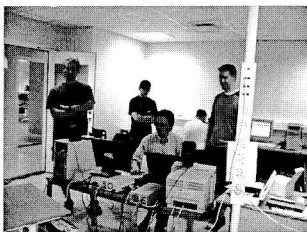
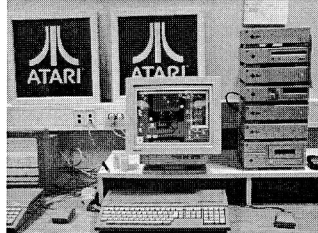
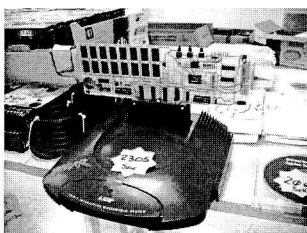


var totalt nollställda så startupplösningen var 320x200 pixlar. Jag botade datorn till Desktop och körde igång NVRAM-konfigureringsprogrammet. Här blev jag bemött av flera dialogrutor som meddelade något i stil med "Unknown language", "Unknown keyboard", "Unknown number of colors". Inga problem tänkte jag då jag visste att alla inställningar gått förlorade. Bara att ställa in allt igen, och spara de nya inställningarna.

Men, när jag tryckte på Record-knappen för att spara, så fick jag meddelandet "NVRAM Write Error". Jag startade om datorn, men möttes nu av en blå flimrande skärm istället för den normala. Efter en stunds panik och fundering så kom jag på att jag i min iver hade glömt att stänga av min CT60! Jag stängde av acceleratormen och startade datorn på nytt. Det blåa flimret var kvar, men jag väntade ett tag och datorn tog sig trots allt vidare till desktop'en. Nu gjorde jag om NVRAM-inställningarna på nytt, och denna gång gick det att spara dem utan problem!



THE NORDIC ATARI COMPUTER SHOW 2003



NAS hade hittat tillbaka till Göteborg efter att ha anordnats i Malmö 2001 och Oskarshamn 2002. Detta år var spannet mellan datorenheterna i år räknat, så stort att temat för mässan borde varit "Gammalt möter nytt".

Inriktningen med årets tema var falconacceleratorn ct60 där plötsligt Sverige stod i centrum för lanseringen av kortet. Vårt NAS låg verkligen rätt i tiden i detta hänseende och därför fick de svenska utvecklarna och användarna sina kort först, just för att NAS skulle bli lite av ett utvecklarparty där de lyckligt lottade kunde konfigurera sina kort, byta erfarenheter och patcha upp dem i en stabil körning.

Dessvärre låg ett IMP-party i fagorna i slutet av juli och många av ct60-ägarna hade inte råd att åka på två mässor under samma månad.

Börjar vi från start med historia i ryggen, så hade Jonas Karlsson med sig några verkligen fina prylar. Två 8-bitars ATARI spelkonsoller med rikligt med klassiska spel i original, vissa av dem riktiga svårhittade rariteter. Han hade dessutom med sig en ATARI Jaguar och placerade sig således precis under den väggmonterade TVn som fanns i datorsalen där

NAS03 huserade. Här kunde man spela de klassiska spelen med originalprylar, som motpol till Infogrames (ATARI) släppta Joystick med inbyggda spel för direkt TV och alla de CD-ROM som har släppts sista åren i retrohänseende. Det var en upplevelse även för oss som inte var med i ATARI barndom på 8-bitar tiden, för övriga var det en välkommen nostalgitripp.

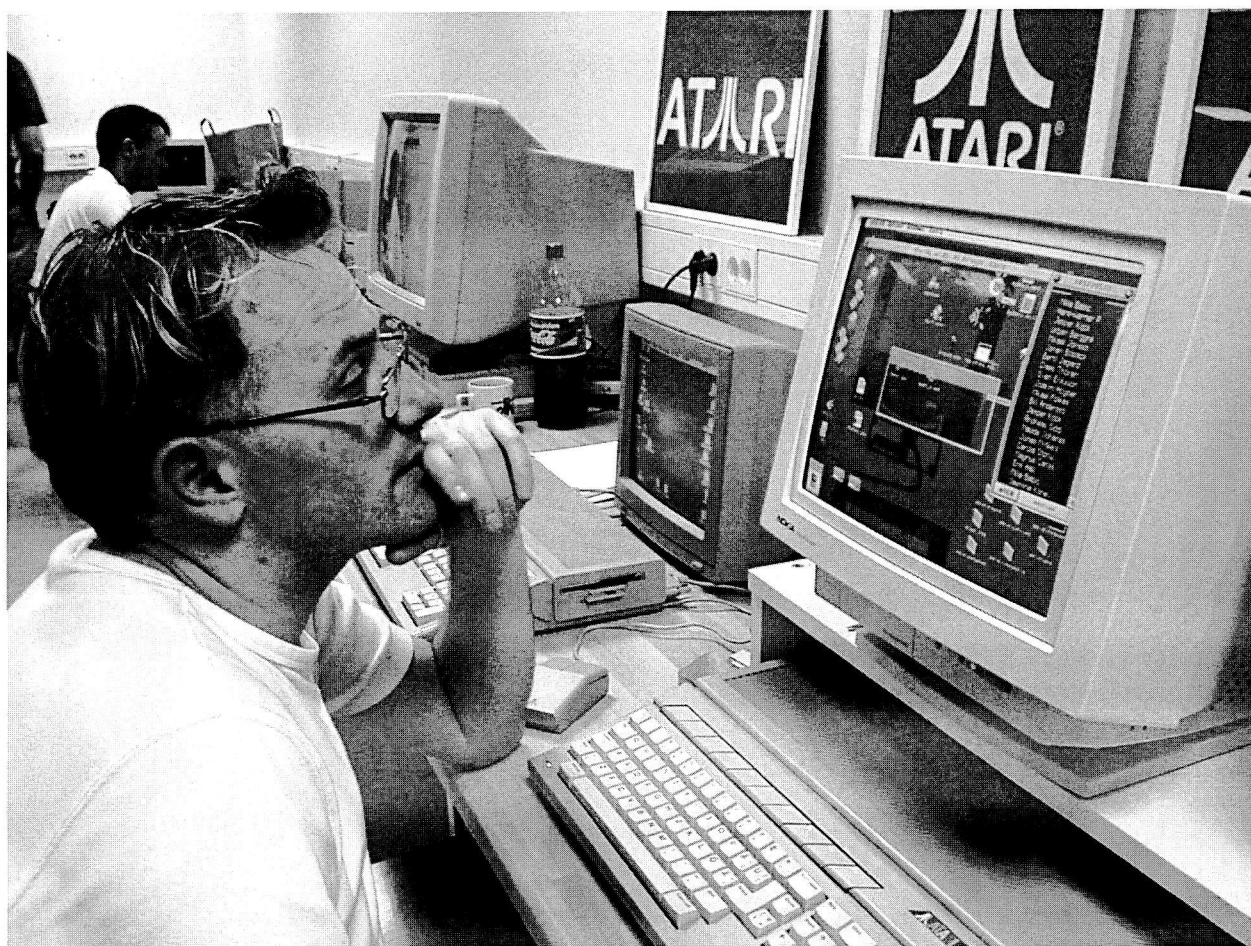
Nästkommande datortripp var i ordningen min egen ATARI 1040 STF, som jag kopplade med seriekabel till min ATARI Falcon för att komma åt det Nätverk vi hade på NAS och i förlängningen Internet. Denna specifika dator har läge ägts av Bo Leuf, som för övrigt hittade till NAS med sin son. Datorn bedrev klassisk ATARI historia länge då den gick under namnet Daggskimmer BBS. Jag kom lyckligt över denna dator då jag behövde en klassisk dator med kapacitet, det sitter en intern IDE-hårddisk i den. Har bestämt mig att inte röra i partitionerna för mycket och de filer som ligger där. Det pratas aktivt nu med att Bertil Jägar skall på något sätt få upp Staright BBS på Internet och då jag nu även hörde att Jesper Kock har liknande planer för Kockens BBS, som för övrigt stängdes vid

årsskiftet, så blir man ju givetvis sugen på att göra likadant med anrika Daggskimmer. Det återstår att se hur båda herrarna löser detta i praktiken och dessvärre så är det mycket just nu med säkerhet kring lokala nätverk med att ha webbservrar och FTP hemma. Jag har som jag tidigare skrivit styckat hemnätverket i två LAN just för att ha vissa datorer ifred.

Kenneth Medin hade med sig en av sina TT030 och den med hans STacy får i ordningen komma att beskrivas härnäst.

Redan NAS02 såg vi att Kenneth lämnade Geneva och NeoDesk som han körde i många år, till förmån för MagiC. Kenneth har i artiklar, News och på olika NAS visat att han kan hantera TCP-stacken STinG optimalt och han har kopplat alla möjliga modeller ATARI via sin TT030, så även handdatorer och PC. Alla seriella utgångar som en TT030 har tillgång till och även ROM-port med en EtherNec adapter har Kenneth på ett synbart lättfattligt sätt fått fungera.

Under konventet passade Kenneth på att köpa en 19" monokrom monitor av Nick Harlow, så att han ännu mer seriöst skulle kunna tillvarata en TT030 egenskaper.



THE NORDIC ATARI COMPUTER SHOW 2003

Andreas Sjö standard TT030 med en stor 19 tums bildskärm var placerad bredvid mina två datorer. Den använde han tidigare primärt med att ordna upp hemsidan, nu gör han detta arbete med sin Falcon och ct060 istället.

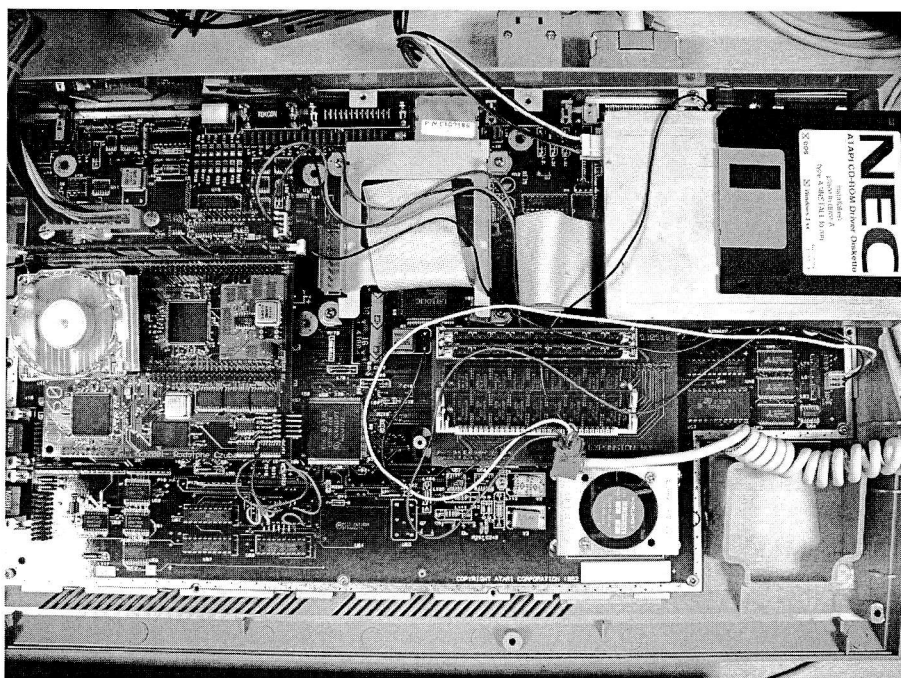
ct060

Huvudtemat för NAS03 var den omtalade acceleratorm för ATARI Falcon ct60 som såg dagens ljus för första gången på just NAS03. Tanken var att de svenska testpersonerna som fått sina ct60 tack vare NAS att de skulle komma till tillställningen och konfigurera, patcha och testa sina kort tillsammans och byta erfarenheter. NAS03 låg verkligen i tiden med rätt datum för detta.

Upphovsmannen fanns tillgänglig via mail med att svara på frågor och sända de absolut senaste versionerna va verktyg och patchar.

16/32-Systems

Nick Harlow kommer alltid till våra NAS. Han har alltid med sig Jaguarer med tillbehör och spel. En nyhet var den omtalade joypad som tagits fram med namnet Rotary Controller, som han sålde för 590 kr. StarCat Development Tools CD v1.1 för 200 kr. Applikationer och systemprogramvaror, som Art-Worx, HD Driver, jinnee, Kobold, N.AES 2, NVDI och Smurf fanns att inhandla.



THE NORDIC ATARI COMPUTER SHOW 2004

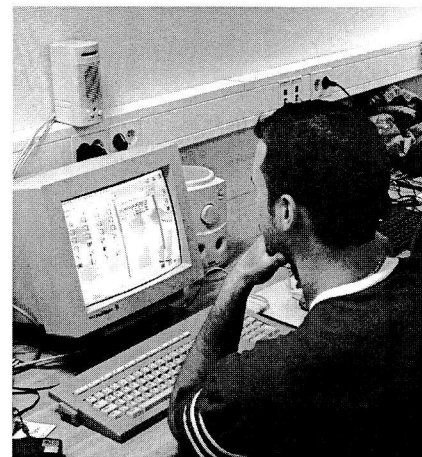
Den 10 juli var det så dags att endagars NAS 2004 skulle hållas. Kallelser hade mailats ut i föreningens medlemsarea, NAS egen dito och ut till comp.sys.atari.st. Andra som har fått separata brev är tidigare besökare och idag intressanta personer vad gäller ATARI. Media har fått ett speciellt utskick, men lyste dessvärre detta år med sin frånvaro.

Tidigt på plats var styrelsen och ordnade upp skyltning och inredning. Jonas Möller-Nielsen satte sig, sin hades och växletelefonen vid ingången, som fungerade som entré. Andreas Sjöo konfigurerade nätverket så att det skulle passa de som hade egna datorer med sig. Erik Häll ordnade upp telefonväxeln med sladdar, trådlösa sändare och direktkontakt med yttrevärlden.

De datorer, ägare och annan utrustning som fanns på detta års NAS var Andreas Sjöo, som hade med sig sin ATARI Falcon/ct60 och TT030. Han satt en stund och funderade på varför hans Pocket Adapter inte ville köra LAN. Torbjörn och Henrik Gildå satt och skissade på nätverkskortet EtherNat för Falcon/ct60, SuperVidel och spelet Aces High. Mille Babic, jag själv hade med mig min ATARI Falcon/FX och ATARI STF. Pulade där med Weblight, FTP.server, AtariIRC, AtarICQ och körde nya HighWire, samt NAS version av MyMAIL 1.70. Erik Häll kodade MyMAIL, som han sedan släppte i fullversion från sin hemsida. Jonas satt och körde ett antal shareware med sin Hades. Odd Skanche höll på med någon drivare för FreeMiNT och Kenneth Medin satt med sin STacy och körde HighWire via både mobiltelefon och LAN. Erik Häll dotter var på NAS där hon tillbringade största delen av tiden med ATARI Ja-

guar och några spel på Lynx.

Besökarna var oroväckande få på detta års NAS och både innehåll och intensitet mellan de båda NAS03 och NAS04 hade en väsentlig stor skillnad. Styrelsen var överens över att planeringen av nästa års tillställning kommer att vara både kraftig och väl genomförd.



Odd Skanche, hans sambo och Kenneth Medin begrundar Jonas Hades

COMHEM NYA IC2000

Telia dotterbolag comhem har nu lanserat fast Internet på 2 Mbit/s för dem som har tillgång till deras kabel TV-nät. De tar betalt 350 kr för en megabit och 395 för IC2000.

En märkbar förändring till byte från IC1000 till IC2000 är att de gamla blå kabelmodemen från NetGame måste bytas ut till nyare modeller från Motorola.

Det var ett tag sedan comhem levererade NetGame NeMo, men de som var ute tidigt sitter med dessa än idag, även så jag. De vill att

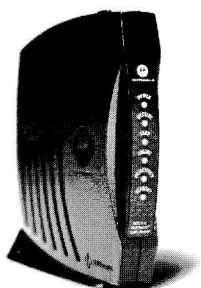
man skickar det gamla modemet till dem och får det nya med en mellanskillnad i pengar räknat.

Det går även att använda NeMo med IC2000 för modemet går faktiskt upp till 10 Mbits, men comhem vill byta och en bra anledning att köra Motorola är att de ger bättre åtkomsttider. De som speciellt märker av detta är de som kör nätverksspel över Internet hemifrån, till olika klanservrar. Här är man verkligen beroende av ett bra modem om man sitter med comhem.

Jag har några testresultat sparade hemma med ett antal ping till en server i Sverige med ett NeMo och IC2000, så det skall bli intressant och se vilka åtkomsttider Motorola SURFboard ger när det anländer till mig. På så sätt kan man med enkla medel testa skillnader bara man håller sig till samma tid på dygnet för testerna, så inte den last på nätet som varierar blir en för stor faktor i sammanhanget.

Satte ett rör Treo bredvid modemmet på bilden nedan för att belysa storleken. (läs även spalten Mina Erfarenheter).

MOTOROLA KABELMODEM

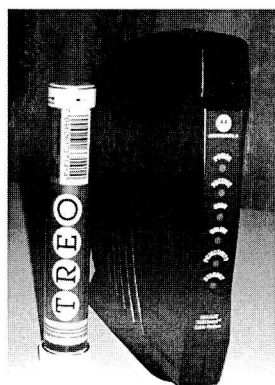


SURFboard SB5100 har en inbyggd och även satt DHCP-server. Direktinångång för inställningar finns även via USB. Annars sitter det ett TP-uttag på baksidan för Dator/LAN.

Det går att surfa till inställningarna via ett webbgränssnitt vilket säger att modemmet har en egen fast lokal IP-Adress.

IP-adressen dyker upp den dag Internet är nere och modemmet får för sig att ge din lokala dator eller router en LAN IP-adress istället för en riktig gångbar på Internet från comhem.

Bild 1 visar vad man får om Internet inte levereras till modemmet, bland annat IP-adress till DHCP-servern (modemet) och Bild 2 hur det skall se ut när allt är riktigt med DNS och gateway.



```

TelUT102 2.02 12/09/97
F:13 c:24 sc: 124 R ch 8x16 font 1 LF KN 64b/s
Please wait for renewal...
DHCP on iface enif1 is client
  Hostname : daphne.
  Domain Name :
  Server IP address: 192.168.100.1
  Client IP address: 192.168.100.11/24
  DNS server : 0.0.0.0, 0.0.0.0, 0.0.0.0
  Default gateway: 0.0.0.0
  Lease time : 20 seconds
  Renewal time : 7 seconds
  Rebind time : 14 seconds

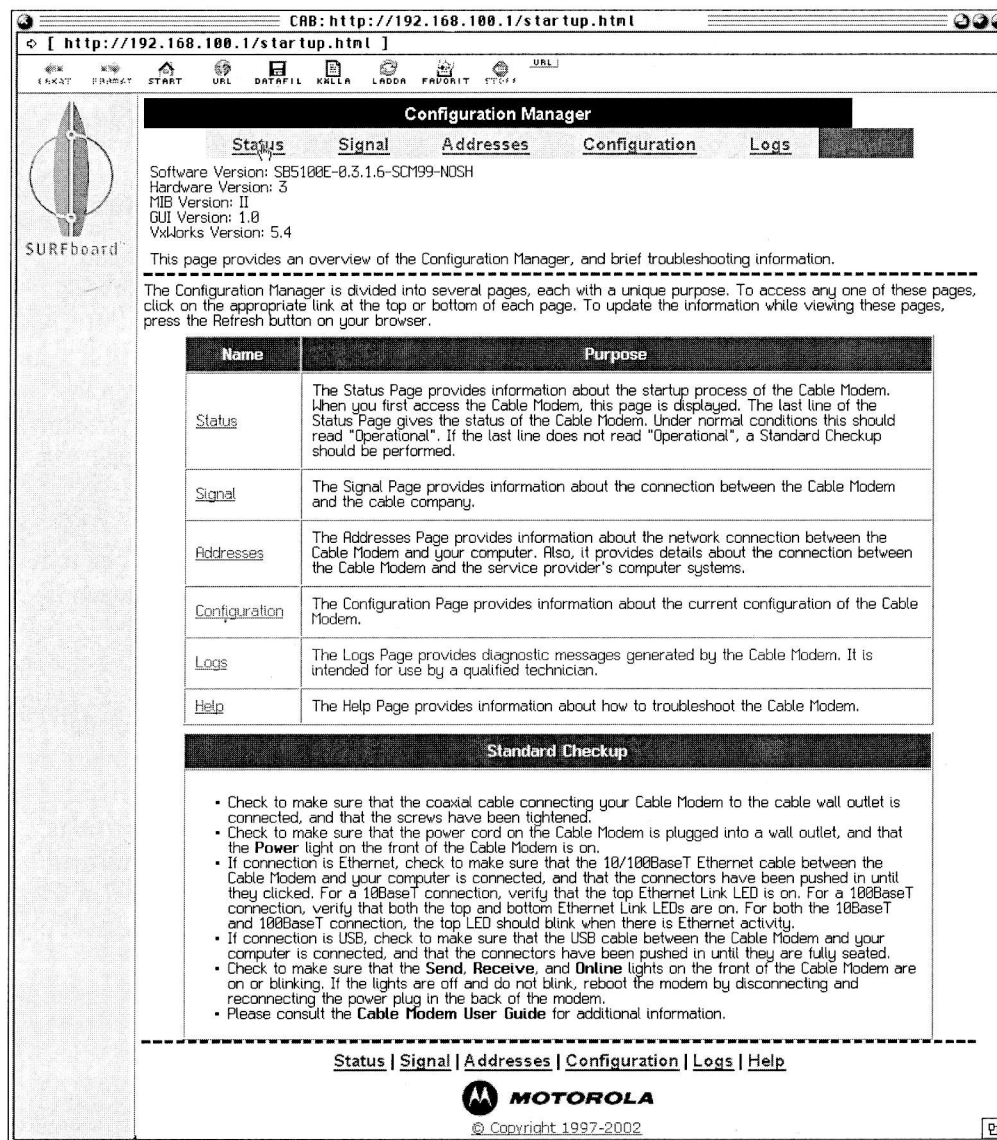
Press ENTER to continue
  
```

```

TelUT102 2.02 12/09/97
F:13 c:24 sc: 124 R ch 8x16 font 1 LF KN 12b/s
Please wait for renewal...
DHCP on iface enif1 is client
  Hostname : daphne.
  Domain Name :
  Server IP address: 81.226.208.1
  Client IP address: 81.226.209.21/25
  DNS server : 10.0.0.2, 62.20.216.5, 0.0.0.0
  Default gateway: 81.226.209.1
  Lease time : 7200 seconds
  Renewal time : 3596 seconds
  Rebind time : 6296 seconds

Press ENTER to continue
  
```

STATUS OCH INSTÄLLNINGAR



Configuration Manager

Software Version: SB5100E-0.3.1.6-SCM99-NOSH
Hardware Version: 3
MIB Version: II
GUI Version: 1.0
VxWorks Version: 5.4

This page provides an overview of the Configuration Manager, and brief troubleshooting information.

The Configuration Manager is divided into several pages, each with a unique purpose. To access any one of these pages, click on the appropriate link at the top or bottom of each page. To update the information while viewing these pages, press the Refresh button on your browser.

Name	Purpose
Status	The Status Page provides information about the startup process of the Cable Modem. When you first access the Cable Modem, this page is displayed. The last line of the Status Page gives the status of the Cable Modem. Under normal conditions this should read "Operational". If the last line does not read "Operational", a Standard Checkup should be performed.
Signal	The Signal Page provides information about the connection between the Cable Modem and the cable company.
Addresses	The Addresses Page provides information about the network connection between the Cable Modem and your computer. Also, it provides details about the connection between the Cable Modem and the service provider's computer systems.
Configuration	The Configuration Page provides information about the current configuration of the Cable Modem.
Logs	The Logs Page provides diagnostic messages generated by the Cable Modem. It is intended for use by a qualified technician.
Help	The Help Page provides information about how to troubleshoot the Cable Modem.

Standard Checkup

- Check to make sure that the coaxial cable connecting your Cable Modem to the cable wall outlet is connected, and that the screws have been tightened.
- Check to make sure that the power cord on the Cable Modem is plugged into a wall outlet, and that the **Power** light on the front of the Cable Modem is on.
- If connection is Ethernet, check to make sure that the 10/100BaseT Ethernet cable between the Cable Modem and your computer is connected, and that the connectors have been pushed in until they clicked. For a 100BaseT connection, verify that the top Ethernet Link LED is on. For a 100BaseT connection, verify that both the top and bottom Ethernet Link LEDs are on. For both the 10BaseT and 100BaseT connection, the top LED should blink when there is Ethernet activity.
- If connection is USB, check to make sure that the USB cable between the Cable Modem and your computer is connected, and that the connectors have been pushed in until they are fully seated.
- Check to make sure that the **Send**, **Receive**, and **Online** lights on the front of the Cable Modem are on or blinking. If the lights are off and do not blink, reboot the modem by disconnecting and reconnecting the power plug in the back of the modem.
- Please consult the **Cable Modem User Guide** for additional information.

[Status](#) | [Signal](#) | [Addresses](#) | [Configuration](#) | [Logs](#) | [Help](#)

MOTOROLA
© Copyright 1997-2002



Bildtext som beskriver bilden.

“FÅNGA
LÄSARENS
INTRESSE GENOM
ATT PLACERA EN
INTRESSANT
MENING ELLER
ETT CITAT FRÅN
ARTIKELN HÄR.”

MINA ERFARENHETER

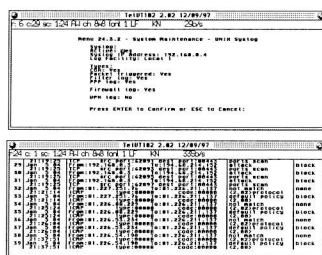
I mitt fall så hade jag maximal otur att komma igång med IC2000. Läste i en IT-distributionslista att comhem serverade IC2000 och att man anslöts första dagen i månaden efter anmälan.

Jag var ute med en veckas varsel i god tid, men en handläggare på comhem hade glömt att sätta ett nödvändigt datum i ett formulärfält på sin arbetsplats och jag fick vänta en månad och en vecka istället.

Dessutom var jag konstigt nog debiterad två gånger på två fakturor för den ”missade” månaden.

Det nya modemmet lade dessutom av efter ett par dagar, troligen strömförsörjningen. Powerlampan blinkade plötsligt en dag när jag märkte att jag inte hade Internet. De ville att jag först skulle skicka in mitt modem innan jag fick ett nytt och det tycker jag är en konstig politik. Tur att jag inte bedrev ett företag

hemma, tror heller inte att man får räkna bort en hundra för den vecka man står utan.



LOGGNING AV NÄTVERKSTRAFIK MED SYSLOG

Ett bra sätt att få en bild av hur nätverkstrafiken egentligen är i ett LAN är att använda syslog.

Skulle man få intrång i nätverket, så är syslog kanske det enda sättet att verkligen kartlägga vad besökaren gett sig på i de enheter man har i ett hemnätverk. Kanske har man en dator där en trojan är aktiv och där den har en kommunikationskanal med Internet.

UNIX syslog finns idag implementerat i de flesta moderna routrar och switchar. Operativsystem som UNIX/Linux med varianter har stöd för syslog som standard och det finns även tredjeparts program att använda under MS Windows.

Nu genererar syslog en otroligt massa data och har man rikligt med enheter i ett LAN så lär man

på kort tid samla på sig ohanterligt med information. Dessvärre så finns det inga bra verktyg att analysera en enorm loggfil utan man får helt enkelt ta och gå igenom den manuellt i ett ordbehandlingsprogram eller systemkommando och söka efter typ en IP-adress eller en TCP/UDP port.

För att förhindra att en ovälkommen besökare städar undan loggfiler för att sopa igen spåren efter sig, så sätter man lämpligen upp en syslogserver i ett annat nätverk eller i en dator med eget skydd. När jag testade syslog så valde jag att de enheter som stödjer detta skall sända e-post omedelbart till där jag har ett e-postkonto ute på Internet om vissa kriterier uppfylls, portscan etc. Då

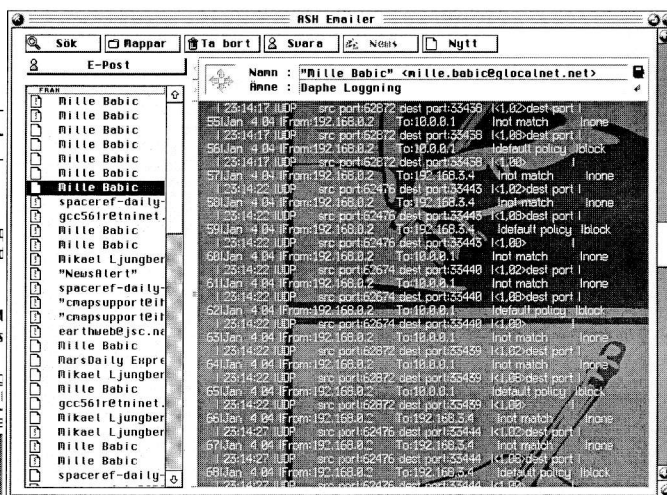
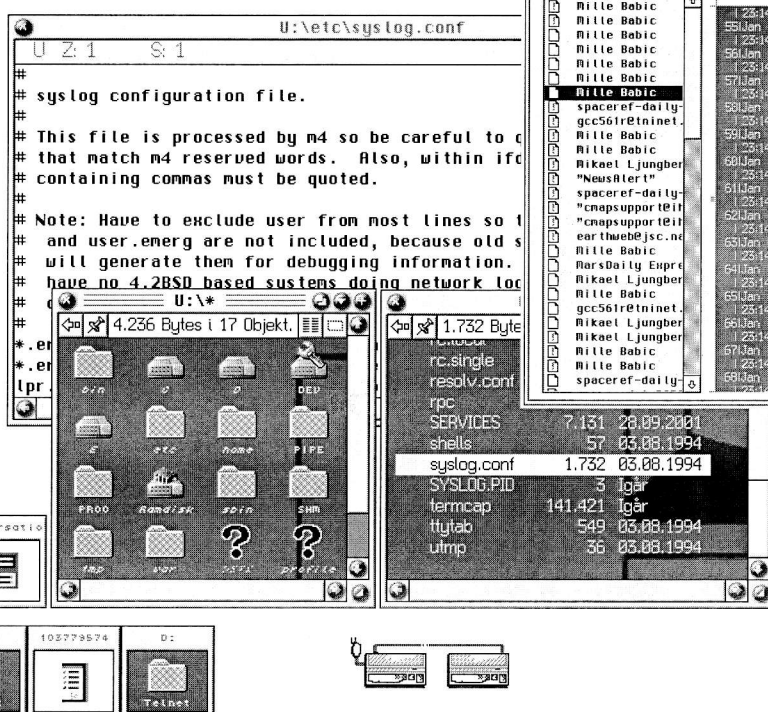
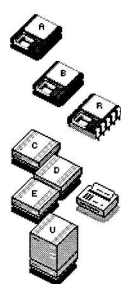
hindrar man besökaren att kunna städa undan efter sig och jag får en snabb varning att något är på gång.

Routrar och switchar

Routrar för bredband, ADSL, mellan nätverk och även för trådlöst LAN har även med de billigaste varianterna stöd för syslog. Jag har det på samtliga av mina enheter som har en egen IP-adress. Switchar har det också förutsatt att det är en modern switch med egen IP-adress.

syslog server

En dedikerad dator får fungera som insamlare av all data från nätverkstrafiken. Syslog server finns till de flesta plattformar och lämpligast är den som är igång längre tider.



Övriga datorer i nätverket skall sedan ha just denna dators IP-adress som mottagare. Det finns även tilläggsprogram till vissa plattformar, exempelvis kan man sända data från inbyggda loggboken i MS Windows med lokala varningar och info som rör dator i sig.

Mängder med Info

En syslog server samlar på sig otroligt mycket med data från enheterna i nätverket och det finns egentligen inget bra program för att analysera detta utan allt lagras i en med tiden enorm textfil. Här får man använda sökfunktioner och leta efter speciella IP, portar, datum eller fraser som

blocked. Jag hittade ett tappert förök med en framtagna sida i HTML med stöd från XML, som kunde strukturera upp all data men som egentligen fungerade som ett sökverktyg

ATARI

Syslog finns i operativet på samtliga UNIX med varianter och således till MiNT/MiNTnet. Testade att köra binären för MiNTnet under MagicNet, men kom dessvärre inte längre mer än att jag satta miljövariabler och sökvägar rätt och körde själva binären i sig. Märkte att den ville ha en process igång dedikerad just en MiNT-kärna, så det ledde inte längre.

Säkerhet

När jag sedan samlade på mig dessa mängder data kunde jag dra slutsatser om hur trafiken flöt, vad som hände med olika anrop och på så sett kanske förebygga vissa typer av intrång.

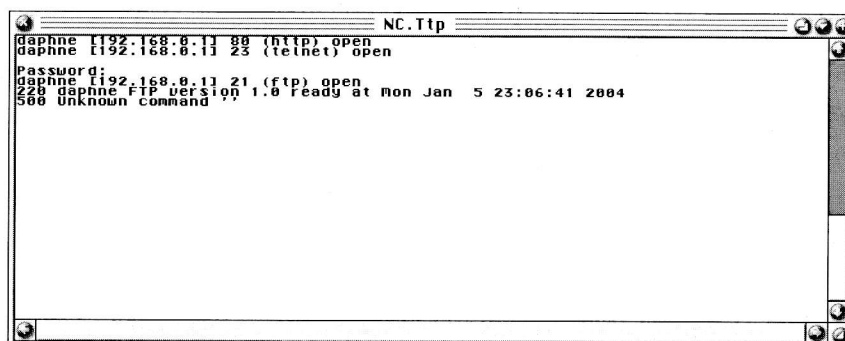
Intresset för att ge detta ett test var efter samtal med Erik Häll och de intrång han hade i sitt nätverk där det till slut blev att han fick ta ner nätverket och rensa undan och försöka bilda sig en uppfattning om hur angriparen hade tagit sig in i nätverket och på vilket sätt denne lyckades att åstadkomma att nätverket helt enkelt inte blev tillgängligt.

NETCAT

NetCat finns till ATARI och är ett oerhört kraftfullt verktyg när man vill testa sitt hemnätverk. Här kan man få en summering, se och testa de TCP/UDP-portar som ligger öppna i övriga datorer. Det går att sända instruktioner som komplexa inparametrar till olika öppna portar och få resultat presenterat. Jag körde NetCat under MagicNet och det fungerade alldeles utmärkt. Manual med olika exempel på parametrar finns medlevererat och en bra

beskrivning på vad programmet kan göra och i vilka syften man skall testa nätverket. Mitt intresse

att köra programmet var just när jag analyserade de data jag samlat från syslog och ville testa portar.



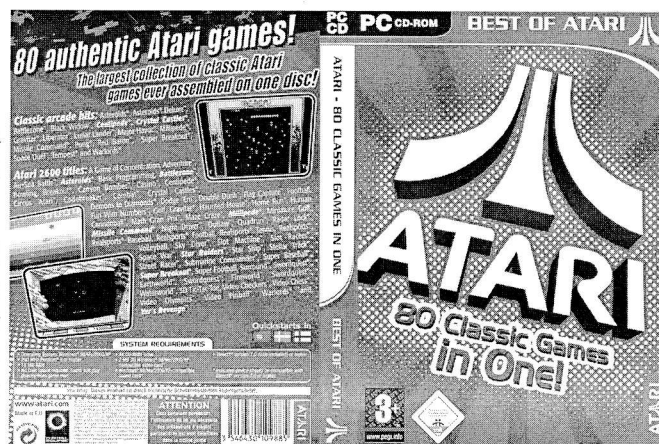
KLASSISKA 2600 SPEL PÅ CD-ROM

Spelföretaget ATARI har släppt ytterligare en CD med gamla klassiska spel. Denna gång med tyngdpunkt för 2600 där man hittar Adventure, Casino, Canyon Bomber, Gravitator, Outlaw, Radar Lock, Fireworld, Millipede, Missile Command, Swordquest, Waterworld,

Codebraker m fl.

Nypressad skiva, den nya logotype ATARI har, spel för PC med DirectX...

...hmm, 80 härliga spel och skivan är billig. Jag köper den ändå. Det lyser ATARI om den. Barnen får spela den och den får glänsa bland övriga CD.



SUPERVIDEL

Henrik Gildå

SuperVidel är ett projekt som jag (Henrik Gildå) driver tillsammans med min bror Torbjörn. Syftet är att skapa ett nytt Videl-kompatibelt grafikkort för alla Atari Falcon som är utrustade med en CT60-accelerator. Att det är Videl-kompatibelt är en stor fördel, eftersom man inte behöver krångla med extra drivrutiner och dessutom kommer de flesta spel och demos som avnärar direkt hårdvaruaccess att fungera. Den här artikeln berättar historien om hur projektet har utvecklats, samt beskriver hur det ser ut idag.

Historia

Någon gång i februari 2002 fick vi en idé. Rodolphe Czubas CT60 hade varit på tapeten ett bra tag, men skulle inte se dagens ljus än på ett år. Vår fantasi flödade mycket kring hur mycket hans accelerator skulle förbättra vår falk, men det fanns ett väsentligt område som inte skulle bli bättre: grafik.

Idén som föddes då var simpel: ett grafikkort som använder CT60:ns FastRAM som grafikminne, så att vi kan köra extra höga upplösningar! Ganska snabbt skissade vi upp de nödvändiga komponenterna. Det behövdes en FPGA (Field Programmable Gate Array) som "spindeln i nätet" för att sköta buss-kommunikationen med CT60:n och en DAC för att omvandla de digitala signalerna till analoga. Mycket mer än så behövdes inte, så vi uppskattade att priset för kortet skulle hamna någonstans kring 1000kr.

När vi räknade på det hela lite noggrannare upptäckte vi att bandbredden som FastRAM:et på CT60:n kunde erbjuda (då pratades det om 140MB/s, nu vet vi att det blev ca hälften av det) inte räckte till för upplösningar större än 800x600x70Hz i 16bit. När vi via

email diskuterade vårt projekt med Rodolphe, hade han givetvis åsikter på prestandan som behövde levereras från kortet: minst 1600x1200 i 24bit var hans bud. "Annars kan det kvitta!". Om du har fått email från Rodolphe någon gång, så känner du igen alla utropstecken... :)

Nu hade vi börjat närma oss sommaren 2002. Vi utökade vårt system till att även involvera eget grafikminne, i form av 100 eller 133MHz SDRAM. Med 100MHz 64bit SDRAM hade vi teoretiskt fått ca 800MB/s. I praktiken hade olika fördröjningar i accesser och så vidare givit oss ca 500MB/s i effektiv bandbredd. För att få en upplösning på 1600x1200x24bitx70Hz behövs ca 550MB/s, så redan där såg vi begränsningarna. Vi ville ju även kunna slänga in någon slags SuperBlitter för grymt snabba skärmkopieringar, och det kändes lite dumt att bara kunna ge den ett spelrum på ca 100MB/s.

Så under hösten 2002 började vi ta de första trevande stegen mot DDR SDRAM (Double Data Rate). På samma frekvens (133MHz) skulle vi alltså få ca 2100MB/s, i praktiken ca 1500MB/s, vilket räcker och blir över för våra behov.

Idag

Idag är kortets planerade egenskaper dessa: 1st FPGA (Spartan3 XC3S1000-5FG456C) som "hjärnan" på kortet. Den sköter kommunikationen mot CT60:n, hanterar alla accesser till DDR-minnet, samt matar DAC:en med data för skärmuppdateringarna. I den kommer vi även lägga in eventuell MPEG-avkodning och 3D-stöd.

Vidare har vi 4st 128Mb DDR SDRAM-kretsar som vardera har

16bit bred databuss. Detta ger alltså 64 bitar i varje access och eftersom det är DDR-minne vi talar om (som kör med två dataaccesser per klockcykel) så kan man säga att det blir 128 bitar per klockcykel (16 bytes).

Den sista huvudkomponenten är en DAC (Digital-to-Analog Converter) som kan köras i 240MHz. Den kommer vi visserligen att köra i "bara" 200MHz på grund av begränsningar i vår klockkrets (CY22150) som kan leverera max 200MHz. Snabbare programmerbara klockor än så går helt enkelt inte att få tag på (jo det finns det, men då blir det för mycket teknisk snack i den här artikeln... :)). Men detta gör nog ingen besviken: för att få en upplösning på 1600x1200x75Hz behövs en pixelklocka på ca 200MHz.

Av VHDL-koden är några delar mer eller mindre klara: DDR-controller och CT60-kommunikation. Pixelavkodningen för skärmuppdateringar är till hälften klar.

Hur ansluter man det hela till sin falk då? Jo, kortet sätter man på CT60:ns expansionsbuss, och sedan kopplar man den medföljande lilla flatkabeln (som har en VGA-kontakt i andra änden) på kortet, samt skruvar fast VGA-kontakten i datorns hölje. Vit-sen med denna konstruktion är att avlasta kortet från mekanisk stress från den tunga och otympliga monitorkabeln.

Framtiden

Just nu jobbar vi på att färdigställa en prototyp av kortet. Den är tänkt att bli exakt likadan som de kort vi kommer producera till behövande atariare, så är vi säkra på att det kommer fungera sen. Dessutom har jag designat ett testkort för att testa bildkvaliteten från DAC:en genom flatkabeln. Om det är tillfredställande bildkvalitet så är det bara att köra vidare, annars får vi ta till mer drastiska och dyrare åtgärder.

SAK PÅ AMIGBG 2004 APRIL 3

AmiGBG 2004 gick av stapeln i Göteborg en vacker vårdag. SAK var givetvis på plats för tredje gången i ordningen.

Denna gång var Mille Babic, Kenneth Medin och Erik Häll på plats.

Nätverket

Planeringen av uppsättningen av nätverket förbereddes först när mässan öppnades. De hade förlitat sig helt och hållet att användarna skulle använda DHCP. -"DHCP på en Amigamässa?" uttryckte sig Iggy Drougge.

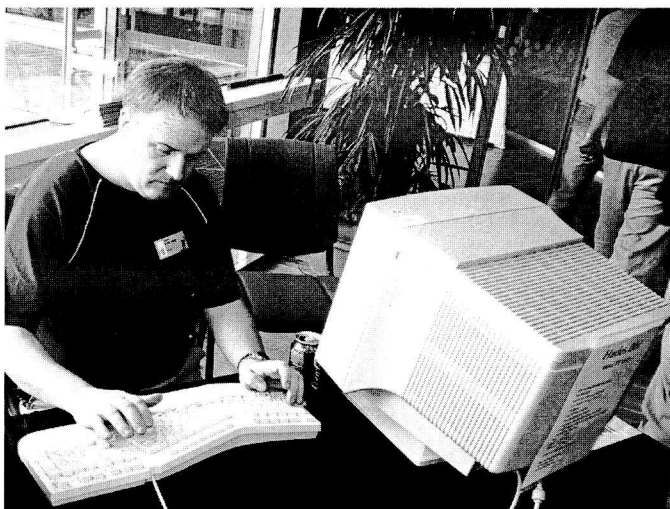
De flesta knackade in IP-adresserna som fasta och det dröjde in på halva dagen innan arrangörerna kopplade ihop en switch med kablage, som låg och skräpade i ett fönster. De prioriterade att de specialinbjudna och föredrags-hållarna fick de förutsättningar de behövde.

Vi hade två bort bredvid ett norskt företag som utger en Amigatidning. De ordnade trådlöst LAN från det ställe där switchen låg och initialt så var detta en möjlighet att få Internet innan långa nätverkskablar kunde dras. Att vi skulle kunna ta del i detta var att min laptop har WLAN och LAN, jag skulle ju sända en webcam inifrån AmiGBG. På så sätt kunde min bärbara dator fungera som en brygga mellan WLAN och LAN och problemet var löst.

Dessvärre tappade WLAN sändaren kontakten med Internet hela tiden och bättre var senare att arrangörerna dragit några långa kablar istället. Vi satt bakom en brandvägg som gjorde att jag inte kunde köra ftp med webbkameran och inte heller kunde vi köra IRC

Hades

Erik Häll fick snabbt upp sin dator och började konfigurera den för ett nätverk



drog igång kompilering för MyMAIL och satt sedan och löste några buggfixar och implementerade nya testfunktioner för programmet.

Att ha en kraftfull ATARI är alltid något att visa upp på en mässa som AmiGBG. Den del av mässan där vi placerades var inriktad på Classic Amiga och där fanns att se några av de datorer som konkurrerade med vår ST-serie i slutet av 80-talet och början på 90.

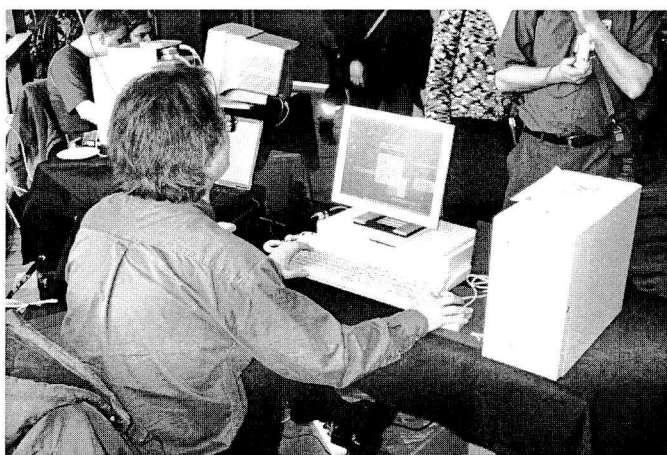
Atari TT030

Kenneth Medin kom sedan till mässan med sin TT030. Han kom in i nätverket när det var uppsatt och satt annars mest med AniPlayer och körde film och spelade klassiska stycken ut i högtalarna.

Summering

En lite tradition har nu skapats och det är bra att föreningen kan visa upp sig bland besökare som i sak, har samma intresse

som oss, klassiska hemdatorer och modernare dito. Vi hör hemma här och det känns bra.



S.U.A



MUSIKFRAMTAGNING MED ATARI

Ända sedan 1985 när ATARI 520ST släpptes har ATARI varit ett givet märke för professionella musiker. Det kom ett antal olika modeller genom åren som underlättade musikframtagning, allt från ST, STE, MegaST(E) till Falcon. Företaget C-LAB modifierade Falcon att bli optimerad för musik och modellen Falcon MK X såg dagens ljus.

I årtal har musiker använt ATARI STE med Cubase och även in på 2000-talet då datorn är tillförlitlig och att det är sällsynt att Cubase krachar på en ATARI.

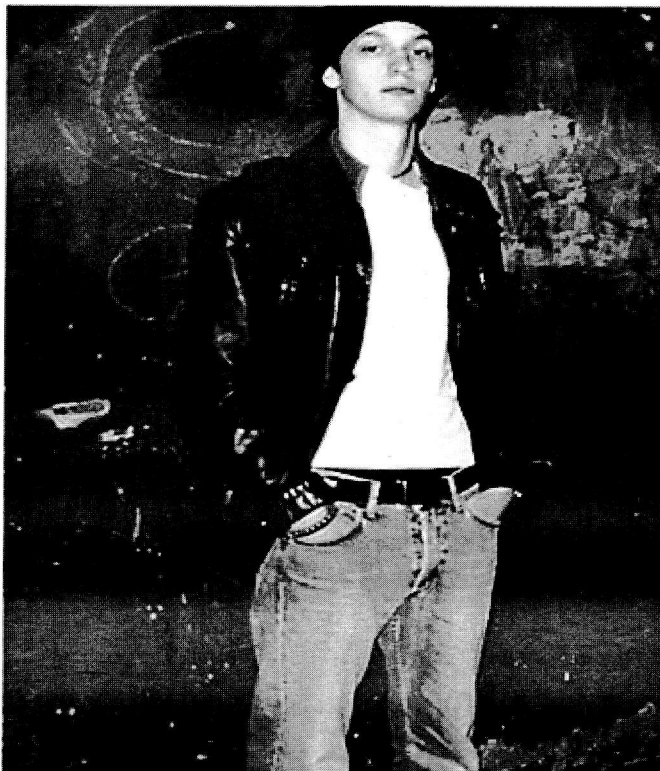
Vi skall träffa bandet Tabloid från Stockholm som idag använder sig av ATARI och programmet Notator för musikframtagningen.

Bandet bildades 1998 och består av Johan Paulsson på sång, Mattias Olsson som låtskrivare, keyboard och Caroline Almerantz på keyboard och körsång.

Tigerlove och Box Starry Blue är låtar, som bäst beskriver det sound de använder och framförallt vilken potential de besitter. För varje demo de släpper och de framträdanden de återkommande gör, så märks att detta är en grupp som växer.

Vi får hoppas att de hittar ett passande skivbolag och elektropop är ju åter inne där man ser att även tunga grupper, som Kamera, Bobby och framförallt Melody Club inte drar sig för att köra synthar i fronten.

Tabloid är annars musikaliskt närmast grupper som Smut, No Comment och Dance or Die. De spelar en mogen synthpop med starka refränger och härliga slingor, som varvas med Caroline och Johan perfekt passande sång.



ATARI.MYFTP.ORG—MILLES ATARI HEMSIDA

Flyttade nyligen min hemsida till före detta klädgarderoben hemma.

Nya tider?

Historian började med att Glocalnet fick för sig att ingen skulle ha större webbsidesplats än ynka 10 Mbyte. Utan förvarning sattes en spärr upp att jag inte längre kunde lägga ens 64 kbyte på hemsidan, för den var över 10-taket.

Min hemsida har legat på

runt 45-50 Mbyte sedan många år hos Telenordia. Ett köpt familjepaket gjorde detta möjligt att ha upp till 60 MB hos dem. Två telefonsamtal plus att de ringde upp för att säga att de skulle höra av sig i ärendet fick mig på andra tankar.

Det är nya tider nu med fast Internet och billiga nätverksenheter, att det är lättare att smälla upp en webbserver hemma.

Glocalnet har inte ringt än

och jag bryr mig inte, flyttade hemsida till garderoben där jag kan ha tjugo gånger mer hemsidesutrymme om jag nu skulle vilja det.

Erik Häll fick med sig min SUN SparcStation 10 när han var här senast och kommer att installera en Apache server åt mig.

Till dess får jag överleva att ha hemsidan med IIS. Tråkigt, men bättre än att fajtas med Glocalnet som tappat en kund.

atari.myftp.org

FREEMiNT ETT KOMPLETT OPERATIVSYSTEM

Operativsystemen utvecklas för ATARI, som inte varit bortskämd med olika lösningar att köra på både klassiska ATARI som modernare kompatibla datorer.

I varje fall så har kärnan MiNT utvecklats till en nyare version nu i somras. FreeMiNT har nu integrerats att innehålla XaAES, ett 3D-AES som gör Free-

MiNT till ett komplett operativsystem att användas, som ett grundalternativ gentemot N.AES.

KGMD stöds inte längre och kör man EasyMiNT, så gör man även där mer rätt i att uppgradera till den nya FreeMiNT.

Även TOS filsystem i klassiska ATARI är nu borta. FreeMiNT 1.16.0 använder inte längre filsy-

stemet utan blåser bort det i startögonblicket precis som MagiC. Den har en egen (V)FAT(32) filsystemsdrevare.

HS-MODEM behövs inte längre heller, faktiskt så behövs inga patchar överhuvudtaget mera för de klassiska datorerna. FreeMiNT har ett bättre eget stöd för seriella portar.

MiNT är ATARI !

NYHETSRUBRIK PÅ INSIDAN

Den här artikeln rymmer 75-125 ord.

En viktig del av att skapa innehåll i nyhetsbrevet är att välja bilder eller grafik.

Tänk igenom om bilden stöder eller framhäver det du vill ha sagt i nyhetsbrevet. Undvik att välja bilder som visas utanför ett sammanhang.

I Microsoft Publisher kan du välja bland tusentals clipart-bilder och importera dem till nyhetsbrevet. Det finns även flera verktyg som du kan använda när du ritar former och symboler.

När du har valt en bild, placerar du den nära artikeln. Se till att du placerar bildrubriken nära bilden.

VARFÖR TA EN TAXI NÄR MAN KAN FLYGA?

Är det något som Atarivärlden saknar så är det en riktigt bra Internetbrowser. CAB i all ära, men utvecklingen av CAB har stått still de senaste åren, och alternativen Draconis och WenSuite verkar mer eller mindre ha glömts bort.

Grunden

Projektet Highwire startades av en man vid namn Robert Goldsmith.

Syftet med Highwire var att se om han kunde skriva en Internetbrowser som var snabbare än CAB på att formatera och visa upp HTML-sidor på sin Falcon030. Till en början kunde inte Highwire göra mer än att ladda en HTML 3.2 sida direkt från programkoden, visa samma sida flera gånger i förprogrammerade ramar, uppdatera och rulla ramarna samt ändra storleken på fönstren.

Idag går Highwire under så kallad Open Source, öppen källkod, där alla kan vara med och hjälpa till med utvecklingen av programmet, och i och med detta har en mängd nya funktioner bakats in i programmet. Robert är ej längre med i utvecklingsarbetet, som idag leds av Dan Ackerman (CABOVL mm), men aktuella utvecklare som tillkommit är även Ralph Lowinski, Rainer Seitel, Mike De.Petris, Matthias Jaap, Denis Huguet, David Leaver och Rafal Kawecki.

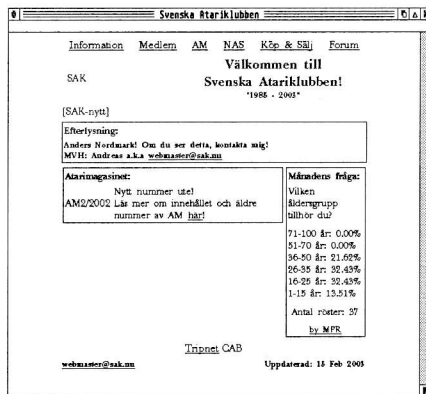
Online

Den 20 december 2002 släpptes version 0.1.0 av programmet som en tidig julkupp till oss Atarianvändare. Tidigare versioner av Highwire kunde endast användas offline, dvs. den kunde endast ladda HTML-sidor lokalt från hårddisk eller diskett. I och med version 0.1.0 så fick Highwire sin efterlängtnade onlinefunktion, dock en mycket begränsad sådan, men något att leka med för den inbitne Atarianen. Redan den 15 januari

2003 så släpptes det en förbättrad version av programmet där bland annat onlinefunktionen hade förbättrats och blivit mycket snabbare.

Systemkrav

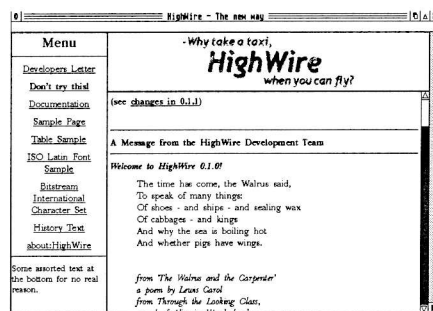
Vad krävs då för att köra Highwire? Som bekant brukar ju Atariprogram inte kräva mer än en Atari, men för Highwire krävs även ett multikörande operativsystem, såsom MagiC och MiNT eller Geneva med NVDI3 eller SpeedoG-DOS. Det fungerar alltså inte att köra programmet direkt under TOS.



Surfa

Om man vill prova att surfa med Highwire upptäcker man snart att det ännu inte finns något inmatningsfält för webbadresser, så man blir tvungen att gå en liten omväg. Om man är en flitig användare av CAB så har man nog flertalet webbadresser i sin bokmärkeslista, och eftersom CAB lagrar sina bokmärken som en vanlig HTML-fil går det utmärkt att öppna bokmärkesfilen i Highwire och på så sätt komma åt sina favorithemsidor. Än så länge kan Highwire endast visa GIF-bilder, förutsatt att du öppnar sidan från hårddisken/disketten.

Öppnar du en hemsida från nätet så blir den i dagsläget helt utan bilder då onlinefunktionen ej laddar hem GIF-bilder.



Man kan stänga av bilderna och surfa med enbart text genom att välja funktionen "supress images" under Options-menyn, eller trycka på F8. Om man surfar online med bilder aktiverat så visar Highwire en ikon där bilden skulle ha varit, istället för själva bilden.



Flyg eller taxi?:

Hur snabb är då Highwire jämfört med CAB? Ska man tro på Highwire's slogan? Det är dags att plocka fram tidtagaruret! Testerna utförs på en standard Atari TT med monokrom skärm.

I det första testet skall vi jämföra hur snabbt de båda webbläsarna laddar en 49.5KB stor HTML-fil, helt utan bilder. Testet görs så att tidtagningen startar i samma ögonblick som OK-knappen släpps i filväljaren efter att ha valt testfilen, och stoppas då testsidan är helt laddad. Att tillägga är också att båda webbläsarna stängs av mellan testen för att de inte ska kunna dra nytta av sina cacheminnen. Först ut är CAB. OK-knappen i filväljarens släpps, tidtagaruret startas, sidan laddas och formatteras...

DÄR var den klar. Den totala tiden för vår testsida blev 12 sekunder.

Då är det Highwires tur att visa vad den går för. Tidtagaruret nollställs, OK-knappen i filväljaren släpps, tiden startas... Klart!

Den totala tiden blev, hör och häpna... 3,5 sekunder!

Med dessa siffror var jag tvungen att utföra testet igen för att vara på den säkra sidan, men tiderna blev lika båda gångerna.

Highwire flyger verkligen fram, jämfört med CAB!

Det är dags att mäta tiden för bildhanteringen! En tabell med 5

kolumner och 14 rader, innehållande 69 GIF-bilder i varierande storlek, allt från 96B till 53KB, laddas in. Total storlek för bilderna är 528KB.

CAB får börja. Start.... stopp. Tiden för att formatera sidan med tumnagelbilderna blev: 46 sekunder.

Highwire gör sig klar för takeoff... och landar på en tid som mäter: 44 sekunder. Endast 2 sekunders

skillnad mellan de olika läsarna.

Vid ett test att ändra storleken på fönstret efter att bildsidan har laddats klart visar att CAB behöver 4 sekunder på sig att formatera om sidan för den nya fönsterstorleken. Här är Highwire överlägsen, som i realtid formaterar om sidan allt eftersom musen flyttas. Verkligen snyggt!

Framtiden

Det saknas fortfarande en mängd saker i Highwire, till exempel stöd

för Java och Javascript, användarinterface, formulär med mera. Dessa funktioner kommer dock att implementeras allt eftersom utvecklingsarbetet går framåt. Tack vare att programmet utvecklas under Open Source så kan många bidra till utvecklingen, vilket gör att utvecklingshastigheten hålls relativt hög.

Om du vill ge en hjälpande hand till projektet, men inte kan en gnutta C, så kan du agera beta-testare och rapportera buggar, skriva och uppdatera dokumentation samt ge feedback till programrarna via en mailinglista och ett forum.

Vi kommer att följa utvecklingen av Highwire i kommande nummer av Atarimagasinet, men du hittar den allra senaste informationen på nätet på <http://highwire.atari-users.net>

Nedan HighWire v0.1.6 och CAB 2.8.

BITMAP VIEW (BV4) ÄR FREWARE

BitMap View, GEM-programmet som läser otroligt många olika bildformat har blivit Freeware.

Bildspel, konverteringar och läsning från olika mapper.

Programmet innehåller en smart minneshanterare, som gör att man kan hantera internminne på ett smidigt sätt. Detta är bra då många ATARI inte har hur mycket minne som helst och att bilder idag brukar vara väldigt stora vad gäller upplösning och färgdjup.

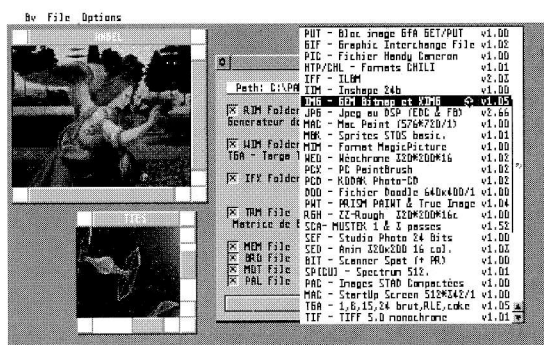
Det går att konvertera stora

bilder utan tvång att visa dem i ett fönster, på så sett kan man konvertera dessa till andra format och inte vara läst med att det fysiska internminnet inte är

stort i datorn.

www.raceme.org/atari

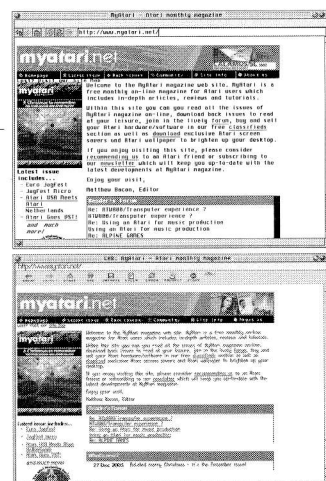
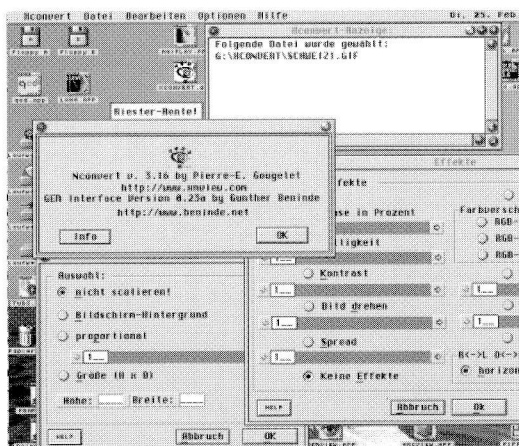
Det finns moduler i programmet som genererar bilder från ingenting, olika mönster etc.



NCONVERT NYA ANVÄNDARGRÄNSNITT

Multi bildkonverterings-binären NConvert/XConvert ha äntligen fått ett grafiskt gränssnitt för ATARI, som ordnar upp inställningar i olika exportformat. Läser samtliga kända bildformat som ATARI omgett sig med.

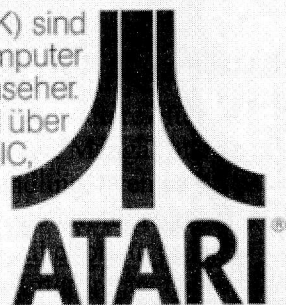
www.beninde.net





ENDLICH ANGEKOMMEN **ATARI PERSONAL COMPUTER SYSTEM**

ATARI 400 (16 K) und ATARI 800 (bis 48 K) sind das Herz des kompletten Personal Computer Systems. Color-PAL-Signal für jeden Fernseher. 6502 Mikroprozessor. Grafik, Sound und über 160 Farben. Programmiersprachen BASIC, PASCAL, PILOT und ASSEMBLER-EDITOR. ROM-Programm-Module. Disk-Drives, Drucker, Programm-Recorder, Interface, Light Pen, Joysticks usw. als geprüftes ATARI-Zubehör. Umfangreiche ATARI-Software-Bibliothek. Lieferung nur über den qualifizierten Fachhandel.



A Warner Communications Company

Computers for people

Fordern Sie jetzt ausführliche Informationen an!

Name: _____

Beruf: _____

Straße: _____

PLZ/Ort: _____

geplanter Einsatzbereich:

☐ Beruf ☐ Hobby ☐ Ausbildung ☐ Unterhaltung

Machen Sie Ihr Hobby zum Beruf.
Atari sucht „Computer-Freaks“ als Mitarbeiter.
Für viele Bereiche.
Schreiben Sie an
Herrn Ollmann.

