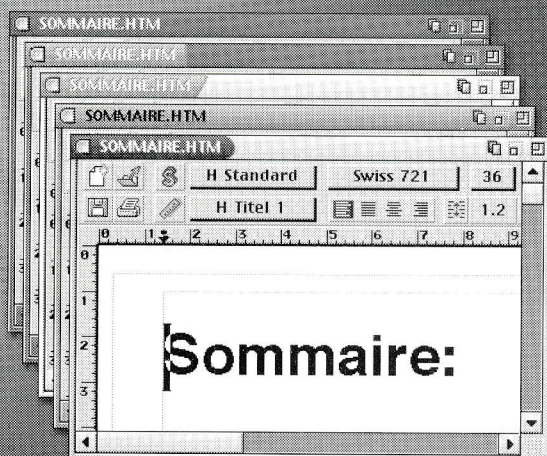


XGem se sidan 14!



★
**STYRELSEN ÖNSKAR
ALLA MEDLEMMAR
EN GOD JUL &
ETT GOTT NYTT ÅR**
★



- ✓ MyAtari & atari active!
- ✓ Läs om CT60 till Falcon!
- ✓ MagiC Game Contest!
- ✓ 24 sidor med massor av intressant läsning!

Följ fortsättningen
på vår artikelserie
om bredband!

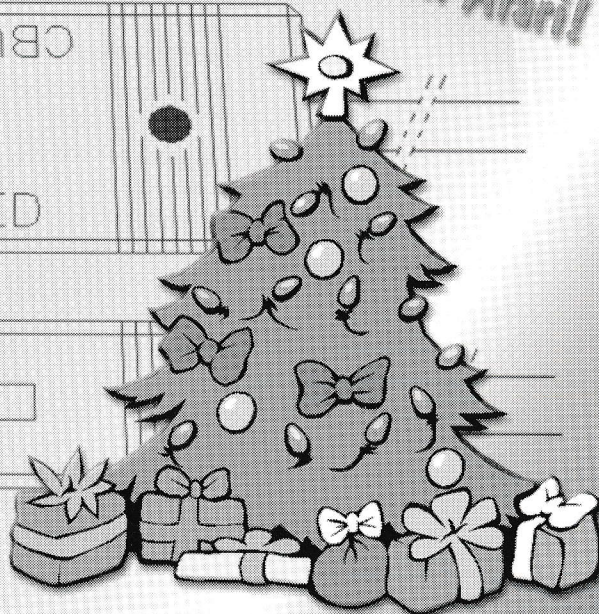
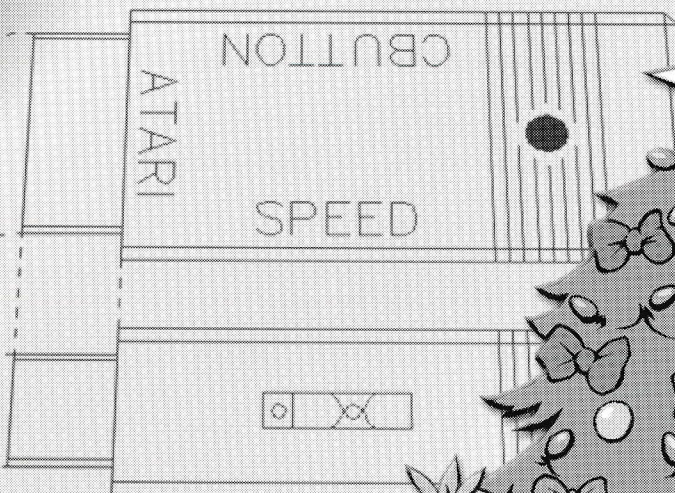


PS2 Mus
till Atari!

NAS 2001

i Malmö?

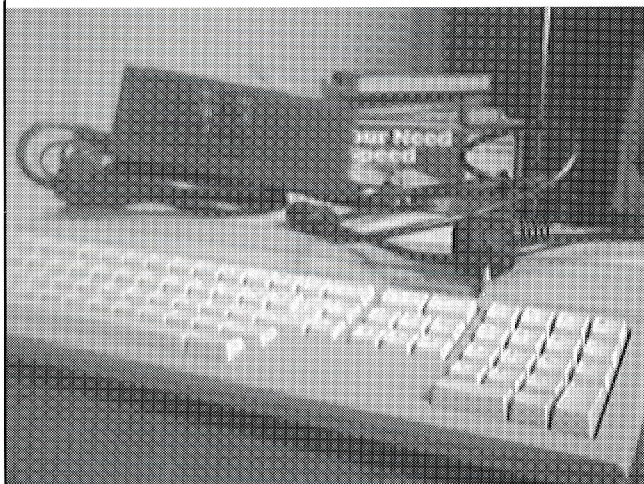
Läs mer om detta i nästa nummer!



Verklighetsrelaterad Atari poesi

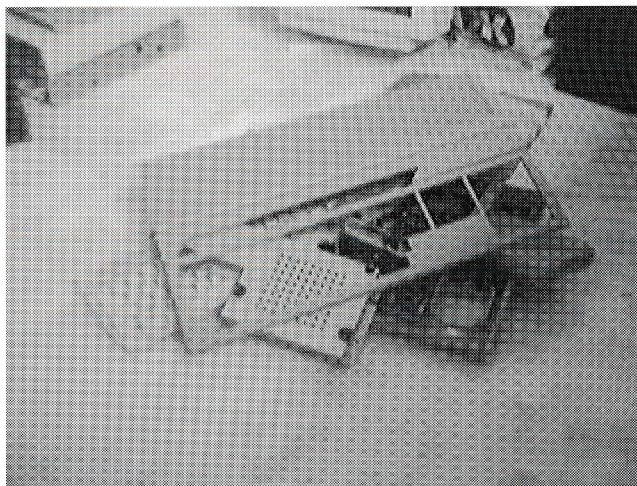
av Mikael Ljungberg

Jag delar med mig av denna händelse, för om det händer andra liknande saker ska de inte känna sig så ensamma. Nu är min Atari STE 1040 död, suck, snyft, vemod och gråa moln, det var ju min första Atari. Jag använde den mycket till att spela av MOD låtar till band, men fick diverse störande ljud på RCA utgångarna. Blev av med lite när jag kopplade ur SM144 skärm, men inte allt. Jag hade en begagnad Atari STFM 520 med en extern nätdel och bara plåten med uttaget och strömbrytaren på. Det satte jag i och kopplade till en Philips 1084 skärm, sen var ljudet klockrent. Sen har ström anslutningen fått vara så i min Atari 1040 STE. Jag har även en 520 STE med intern nätdel, men vad hände, jo jag tog fel dator, eller fel kabel. I alla fall, där stod 533 MHz WC=Worst Computer mail/MP3 jukboxen och spelade så fint. Jag fick tag på AM 2-93 och hittade ett BASIC program någonstans mitt i tidningen, som gammal basic räv var jag tvungen att testa det ju. Fram med min Atari STE 1040 dator och min SC1224 skärm, nu skulle det programmeras i STOS.



Jag kopplade in mus, skärm och strömmen till den 6 kontakters förgreningsdosan med strömbrytare som är billig på IKEA. Nu var allt klart, stängde på strömbrytaren elegant med foten. SMACK och en blå blixtnedlösen i förgreningsdosan, musiken tystnade och datorerna med. Rusade ut i hallen och tittade upp på säkringsskåpet, hååå neeej, en säkring gången. Fisk också, inga 10 A hemma, (hm...förra lägenheten hade ju automat säkringar). Kila ned till grannen som gav mig sin sista 10 A säkring, å så snabbt av honom. Nåja, upp igen och in med säkringen och allt kom i gång igen. PC datorerna pep som aldrig förr, svettigt, det tog en hel evighet innan Linux servern kom igång, remount, scandisk, reallocate och vad det stod på alla skärmarna. En Twix och en väl kyld Royal Crown Cola fick mig lite lugn. Skruvade isär STE 1040'n, men såg inget, skruvade ihop den igen och la den åt sidan så länge. Kopplade in STE 520'n och skrev programmet, fick det att funka fint. Ska bara köra in det i GFA BASIC och sedan kompilera det vid ett senare tillfälle. Tog 1040 STE'n och gick ut i köket tog även med den rätta externa nätdelen,

koppla in allt med SM124 skärmen. Höll andan, stängde på skärmen och sedan datorn. Den gröna lampan och diskett lampan tändes, men inget hände mer än att den externa nätdelen surrade illa varslade nervöst. Förgäves försökte jag byta de söndriga komponenterna, motstånd, kondensator, transistor. Inget hjälpte trots att jag brände fingrarna, kopplade in den igen, startade den. Lamporna lös, men inget livstecken, den var så tyst. Knäppte av strömbrytaren igen, en sista gång såg jag lamporna slockna.



För att inte tändas någon mer gång, nu ligger den där på golvet i en osammanhängande hög och minner om en kamp för sitt liv. Endast minnen lever kvar i kretsarna, Obsession då undulaterna lärde sig ljuden, Calamus vilka layouter, Public Painter smidigt program, Storm Tracker 8 timmar på en mod låt, scannade bilder och gjorde jobb, samplade ljud och fyllde många disketter, Delux Paint III vilka coola animationer så att en polares kaffe kallnade när vi tittade på den på 28" TV'n. Ja den var helt underbar min Atari 1040 STE, uppgraderade minnet till 4 Mbye och bytte till TOS 2.06. Wow vilken maskin jag hade, inte ens en PC kunde mäta sig med den, en kompis såg besviken ut över sin nya 486DX2-66:a. Men så kom en Mega STE hem, 2 Falcon landade för att slå bo hos mig. 1040 STE'n hamnade lite i skymundan, kanske han blev deprimerad och kände sig som /dev/null, ett tomrum i den binära rymden. 520 STE får ta hans plats, men 520 låter inte lika tufft som 1040. En solig vårdag 1994, gick jag och en kompis in till en liten firma som inte finns längre. Han var ute efter en PC 386:a, jag ville ha något annat och kika runt lite, den stod där i en kartong, en Atari 1040 STE med mus, Notator och en SM124 skärm, men nu é de slut...tror jag.

Mikael Ljungberg 304.



Innehåll

ATARI MAGAZINET NR 4 2000

INNEHÅLL

FASTA PUNKTER

Ledare	11,14
Klubbinformation	4
Nyheter	5,6
Tidningsdisken	4

POESI - Verklighetsrelaterad Atari poesi.	2
BREDA BAND - Breda band & Smala snören.	7
MYATARI - MyAtari & atari active.	12
PS2 - PS2 mus till Atarin.	13
XGEM - XGem av Eric Reboux.	14
MAGIC GAME - MagiC Game Contest 2001.	15
HEMSIDAN - Om SAK's Hemsida.	16
LISTOR - Om SAK's Mailinglistor.	17
LYNX - Lynx & Jaguar Nyheter.	18
BREDBAND - Följ vår artikelserie, Del 2.	19
POCKET LAN - Elmar Hilgarts pocket adapter.	23
TIDIGARE NR - Här hittar du alltid dom 10 senaste.	24

ATARI

2 little **BIG** 1
COMPETITION
fun
creativity productivity

<http://www.sak.nu>





Svenska Atariklubben

är en ideell datorförening för Dig med Atari datorer eller annan utrustning som baserar sig på operativsystemet TOS. Föreningen har funnits sedan 1985 och har i dagsläget runt 200 medlemmar, spridda över hela Sverige. Vi har dessutom en lokalavdelning i Skåne. Där man kan träffas någon gång i veckan. Genom information (tidning), kurser (genom lokalavdelningarna), PD-bibliotek (fria program) och liknande aktiviteter vill vi uppmuntra till ett intressantare och mer givande användande av Atari datorer och kompatibla (t.ex. Hades, Medusa m.fl.).

Vad du får som medlem!

Hjälp och information via mailinglista/e-mail eller telefon direkt till någon i styrelsen.

* **PD-bibliotek** (fria program) med ett stort utbud. Här finner du säkerligen det du söker, till låga priser (20 kronor/disk för medlemmar).

* **Extra förmåner** i vår BBS, **STraight BBS** Här tar du hem de senaste fria programmen, knyter nya kontakter mm.

* Den tidning du nu håller i handen, **AtariMagasinet**, Klubbens målsättning är att den skall komma ut 4 ggr per år.

* **Möjlighet att delta i kurser och temakvällar** hos lokalavdelningarna.

Hur du blir medlem!

Vi har förutom vanligt medlemskap även familjemedlemskap. Vilket gäller ett obegränsat antal personer om hela familjen använder Atari.

Ett års medlemskap	175:-
Ett års familjemedlemskap	200:-
Startdiskett	25:-

OBS! För personer i övriga nordiska länder tillkommer 50:- pga Postens avgifter.

Du blir medlem genom att sätta in pengarna på **PG 491 75 44 - 1**. Ditt medlemskap varar i tolv månader från den dag pengarna är insatta på postgirot.

Pga samordnade utskick kan det dröja ett tag innan du får ditt medlemskort. Men ha tålamod! Det kommer.

Välkommen med i Svenska Atariklubben

KLUBBINFORMATION

Våra adresser

Svenska Atariklubben, Box 11416, 404 29 GÖTEBORG
Tel: 031-493008 (Mille Babic), Fax: 0708-444213, E-post info@sak.nu

Lokalavdelningar

SAK/Skåne: Norrstrandsväg 48, 245 32 STAFFANSTORP.
Tel: 046-25 02 65 (Ordförande Jesper Kock).

PD-biblioteket

Postgiro **491 75 44 - 1** för beställningar. Skriv tydligt vilka disketter du önskar beställa. Aktuell katalogdiskett kostar **15 kr**. Disketter kostar från **20 kr**.

SAK's BBS - STraight BBS

Tel: **031-340 15 48 (V34+/ISDN)**, **031-340 15 49 (ISDN)**. Öppet dygnet runt, hela året. Totalt 4.3 GB hårddiskutrymme plus ett flertal CD-ROM-skivor i växlare som alla medlemmar har fri tillgång till. Möjlighet att läsa och skriva brev i nätverk som FidoNet, SAKnet m fl. Programvaran som används är Semper/Octopus/JetMail.

Funktionärer i styrelsen

Ordförande

Mille Babic mille.babic@telia.com 031-493008

Vice ordförande

Johan Asserlund assen@telia.com (ej efter 21:00) 031-247716

Kassör

Kenneth Medin kennethm@tripnet.se 031-654145

Sekreterare

Jonas Möller Nielsen jonas.moller.nielsen@swipnet.se 0733-327130

Informationsansvarig

Mikael Folkesson mikael_f@swipnet.se 042-165485

SysOp, STraight BBS

Bertil Jägar bjagard@telia.com (ej efter 21:00) 031-444219

PD-ansvarig

Mikael Folkesson mikael_f@swipnet.se 042-165485

Hemsidesansvarig

Andreas Sjöö mrfuture@home.se 031-3316546

Medlemsregister

Henrik Gildå di98gihe@chl.chalmers.se 031-537473

Övriga

Ulf Atterström ulf.atterstrom@swipnet.se 0591-12706

Torbjörn Gildå d98gilda@dtek.chalmers.se 031-537473

TIDNINGSDISKETT

Disketten kan beställas av alla medlemmar för en summa av **25:-**. Sätt in pengarna på **PG 491 75 44 - 1** och skriv tydligt på talongen tidningsdiskett nr **4/2000**.

Detta numrets tidningsdiskett innehåller följande...

XGem, Weblight WWW server, Ftp Server 1.07, STing 1.26, BNet 2.06B
Line Printer printerserver + client.

OBS! Styrelsen har för avsikt att endast skicka ut 1.44Mb disketter istället för 720Kb. Detta för att få på mer på disketten så vill du absolut ha DD diskett så var vänlig att meddela detta!

TIPSA OSS OM NYHETER!

Det är omöjligt att en människa vet allt nytt som händer i Atari världen. Vet du något som du tycker skulle vara av intresse för andra, Skriv då genast via epost eller vanlig väg till klubbens adress. Tack!

NYHETER

am@sak.nu

Error In Line

Hemsidan för nästa års "Error In Line" är nu online med information, nyheter osv.

<http://eil.atari.org>

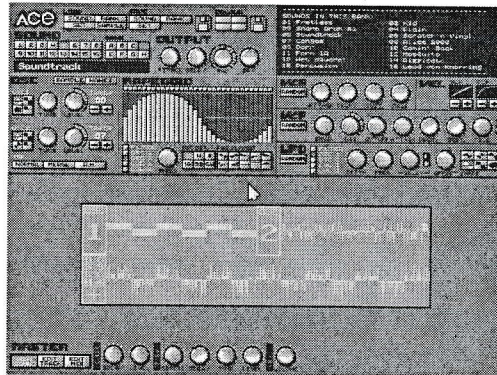
ACE DSP Synthesizer och Flextrax

New Beat arbetar på en 16bit synthesizer för Falcon. Ace, som de kallar den kan spela upp 16 röster samtidigt på en standard Falcon och kan även mixa digitala ljud med synthen. Ace stödjer MIDI och är multitimbral, men för er som inte har någon MIDI utrustning kommer de även att göra en tracker version.

NewBeat har även släppt version 0.9 av deras soundtracker Flextrax! I denna version finns en upphottad samplingseditor och support för wav och avr samplingar.

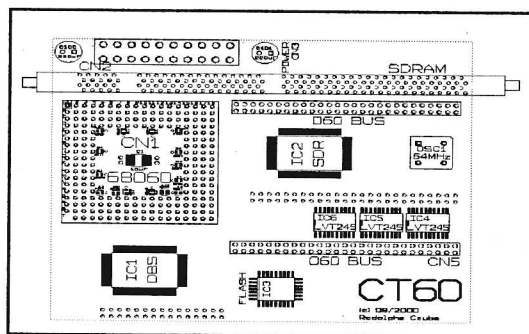
Arbetet med Ace och Flextrax kan följas på NewBeats hemsida:

<http://newbeat.atari.org>



CT60

En ny accelerator till Falcon håller på att utvecklas!



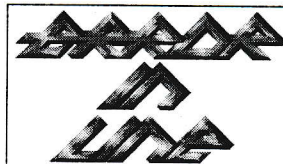
Vad sägs om:

- Motorola 68060 64 MHz (över 100 MIPS, Miljoner Instruktioner Per Sekund!).
- 64 MHz bus (SDRAM & 060 BUS accesser).
- SDRAM 64 MHz 256 MB/s!
- 1 SDRAM plats för 32 MB upp till 512 MB.
- Accesses at Falcon motherboard in 1/4 mode (bus at 16 MHz).
- 512KB FLASH BIOS som enkelt kan uppdateras.
- Mjukvaruswitch mellan 060 och 030.
- 100% Falcon 030 mode.
- Enkel installation i UTAN LÖDNINGAR.

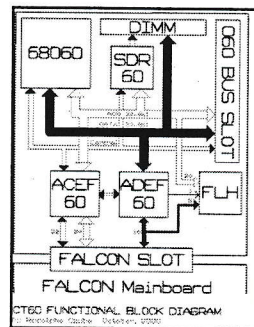
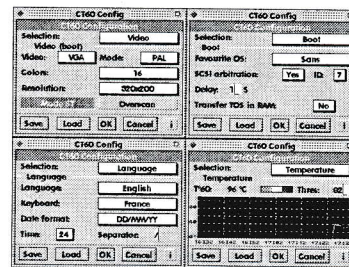
060-processorn kan även utrustas med temperaturmätare, så att man kan överklocka den utan att riskera att den överhettas! Man kan även köra expansionskort på CT60, som t.ex Screen Eyes, Expose, Nova, Eclipse och Tempest eftersom CT60 inte påverkar hårdvaran i Falcon.

Mer information om CT60 hittar du på:

<http://www.czuba-tech.com/>



NYHETER



Elite Demo FTP

Marcerc/Elite har samlat ihop Atari-demos och du kan ladda hem dem från Marcers FTP: <ftp://marcer.myip.org>

Login namn: Demo

Lösenord: Demo

JOE

HTML editorn Joe har uppdaterats till version 1.48.

Hemsida: <http://rajah.atari.org>

Svensk version kommer att finnas på: <http://nyberg.atari.org>

Jinnee

Desktopen Jinnee finns nu att köpa i version 2.5.

Nyheter i denna version är:

- Stöd för accessrättigheter för filer och mappar.
- Förbättrat stöd för komprimeringsplug-ins.
- En ny funktion som avmarkerar mappar.
- Radering av skrivskyddade filer.
- Stöd för scroll-mus i Magic Mac.
- Fler möjligheter i filstorleksvisningen.
- Funktion för att kunna stänga en öppen mapp via tangentbordet när en fil i mappen är vald.
- Buggfixar och andra förbättringar.

En demo-version kan laddas hem från: <http://www.mani.de/programs/index.html>

PhotoTip

Version 2.50 av PhotoTip beräknas släppas innan slutet av detta år. Denna uppgradering kommer att stödja scanners och även ha funktioner för bildmanipulering (contrast, brightness, gamma-correction, sharpness, smoothing, inverting, mirroring, grayscale conversion), samt bättre utskrifter.

<http://dursoft.atari-computer.de/>

AtariOSK

Paradise Web Design har släppt en programvara att göra multimedia-presentationer med för Atari! AtariOSK kan använda Windowskompatibla wav-ljud, TIFF-, GIF-, JPG-, BMP-, IMG-bilder och kan även visa upp Microsoft Powerpoint 95/97 presentationer tack vare den inbyggda konverteringsmjukvaran.

AtariOSK kostar 499\$ och riktar sig inte till vanliga hemanvändare.

<http://www.paradisewebdesign.net/>

Ny Atari dator?

Ett företag som står nära Atarimarknaden (Inte Milan/Axro) säger sig kunna tillverka och sälja en ny super-Atari redan inom 4-5 månader, men endast om de kan få minst 500 köpare! Ännu finns inga spec'ar på datorn.

Mer info hittar du på: <http://magicos.de/survey.html> eller <http://www.xtos.de>

ATARI® SUPPORTERS I SVERIGE!

COPSON DATA

LINKÖPING

TEL: 013-16 41 04

DAGGSKIMMER FC3

MALMÖ

FC3@LEUF.ORG

HTTP://COME.TO/FC3

NeST 90:200/106

FAX/MAILER: 040-298437

DISK1

GÖTEBORG

INFO@DISK1.SE

TEL: 031-18 01 40

FAX: 031-81 43 05

HOLMERUP MUSIK

MALMÖ

SALES@HOLMERUP.ORG

HTTP://WWW.HOLMERUP.ORG

FAX: 046-611 30 86

INDIGO2

ÅRHUS, DANMARK

INDIGO2@CYBERNET.DK

TEL: 00945-86 20 16 55

FAX: 00945-86 20 12 04

LINE AUDIO

RINKABY

INFO@LINEAUDIO.SE

HTTP://WWW.LINEAUDIO.SE

TEL: 044-22 54 96

FAX: 044-22 54 20

OSAB

REPARATIONER, GÖTEBORG

TEL: 031-575902

BREDA BAND & SMALA SNÖREN

av Kenneth Medin

Efter många om och men så fick jag till slut mitt så kallade bredband inkopplat hemma. Det fick bli en variant av ADSL med Telia som leverantör. Ett antal olika varianter för uppkoppling har ju på senare tid ploppat upp där diverse leverantörer ställer ut löften om snabb inkoppling. Men, i mitt fall blev det alltså Telia som hann först.

ADSL är en teknik som använder den befintliga koppartråden som går direkt från mitt vanliga telejack till den lokala telestationen. När man pratar i telefon så utnyttjas bara en liten del av trådens överföringskapacitet. Allt ovanför 5000 Hz ungefär förblir oanvänt, åtminstone så länge man inte utstöter alltför gälla falsettskrik i luren. På samma sätt är det med ett vanligt modem. Dom toner det använder ligger alla inom det nedre hörbara området. Anledningen till att det måste vara så är att när sen signalen går vidare genom diverse olika växlar och kablar så får varje samtal ett begränsad utrymme (bandbredd) för att spara plats.

Själva den första koppartråden till telestationen kan däremot klara betydligt högre frekvenser, särskilt om avståndet inte är alltför långt. ADSL fungerar så att på telestationen finns en särskild burk som separerar datasignalen från vanliga telefonsamtal och sen skickar den vidare via ett särskilt datanät. På samma sätt har man det hemma. Vid första jacket sätter man ett filter som separerar data och telefoni. Från filtret går sen en tråd till ADSL-modemet som i sin tur står för omvandlingen från dom analoga tonerna till digitalt format. Alltså egentligen precis som vanliga modem fungerar, fast med betydligt högre frekvenser. Dessutom kan man använda den vanliga telefonen som vanligt parallellt med dataöverföringen tack vare filtreringen.

Det går även bra att faxa eller använda ett vanligt modem samtidigt som ADSL. Telias kundtjänst lär visst ibland påstå motsatsen, men visst fungerar det. Jag har dock på senare tid fått lite lägre uppkopplingshastigheter med mitt gamla Sportster 28800-modem ibland. Oftast ger det ändå full fart så exakt vad det beror på är oklart. Det går för övrigt även utmärkt att använda ett vanligt modem tillsammans med Telias Duocom eller andra ISDN-tjänster (som tekniskt liknar ADSL) alldeles oavsett vad Telia påstår. Det är ju inte alltid man behöver så hemskans höga hastigheter bara för att hämta lite e-post, även om man av andra skäl kan ha nytta av två separata telelinjer. Har man redan ISDN så går det för närvarande inte att kombinera med ADSL. Telia påstår att det ska funka någon gång efter nyår, men några närmare besked finns ännu inte. Anledningen, skulle jag tro, är att eftersom både ISDN och ADSL använder liknande teknik som krockar i ledningen så torde en kombinerad (och kanske ännu ej färdig) teknik behövas.

Vilka är då fördelarna med en fast bredbandsanslutning? Ja, det går ju i goda stunder ungefär tio gånger så fort att ladda ner hemsidor. Man kan också titta på video och lyssna på radio i realtid. Bilden blir väl lite sisådär, särskilt med min rätt ålderstigna P-133 pc, men ljudet är det inget fel på. Men, den stora fördelen är att uppkopplingen just är fast. Man betalar alltså bara ett fast pris oavsett hur mycket man använder Nätet. Sitter man med ett vanligt modem och ringer så skenar lätt teleräkningen iväg. När man är uppkopplad så gäller det att hämta så mycket som möjligt och sen lägga på. Med fast uppkoppling kan man surfa på ett mycket mer avspänt sätt utan att det kostar något extra. Månadskostnaden är också så pass låg att jag räknar med totalt lägre utgifter, trots att jag tidigare varit tämligen restriktiv med modemmet.

För Atari-användaren är hastigheten på förbindelsen egentligen inte alls särskilt kritisk. Den största tiden åtgår ju faktiskt när CAB ritar upp sidan. Riktigt skönt faktiskt att slippa tänka på att perioderna tickar på till ingen nytta. Sen låter man naturligtvis maskinen stå på och kolla om man fått mail med lämpligt intervall. När det lilla plinget hörs i högtalaren är det bara att gå fram och kolla vad som kommit i brevlådan.

När man kopplar upp sig med ADSL så förväntas man ha en LAN-anslutning. LAN betyder "local area network" som kanske förefaller lite märkligt med tanke på att man kommer åt hela världen via sitt LAN. Det hela är dock egentligen inte så konstigt. Enkelt kan man uttrycka det så att min maskin ligger på ett lokalt nätverk tillsammans med den utrustning som finns i telestationen. Via den så får jag sen åtkomst vidare ut på Internet. För detta finns en uppsättning standarder för hur min maskin ska kommunicera med Telias. Det är också här som problemen för den som kör Atari börjar torna upp sig.

Först har vi själva hårdvaran. I ADSL-modemet finns bara uttag för Ethernet i form av en modularkontakt som liknar lite den som brukar ansluta telelinjen på vanliga modem. För att kunna koppla in den direkt så måste man ha ett Ethernet-kort eller motsvarande till sin Atari. Inga av dom vanliga pc-korten passar utan här måste andra lösningar till. Till Mega- och TT-maskinerna finns sedan länge ett kort (Riebel) som dock är svårt att få tag på, och om man lyckas väldigt dyrt. Det passar i VME-kortplatsen på MSTe och TT respektive i Mega-bussen på Mega-maskinerna. På ST(e) och Falcon den lösningen helt körd.

För att råda bot på detta togs helt nyligen en lösning fram som går ut på att man ansluter en liten Ethernet-adapter som egentligen är avsedd för printerporten på en pc. Till Atari visade det sig gå bra att istället med hjälp av lite elektronik få adaptern att använda ROM-porten som alla modeller har inbyggd. Det är alltså den port där man brukar sätta i nyckeln till program som Cubase, DynaCad etc. Tyvärr visade det sig att själva adaptern inte längre tillverkas och följaktligen är svår att komma över den med! Annars en variant med färdiga drivrutiner framtagna till STinG.

Härom veckan så annonserade Mario Becroft sitt länge efterlängtrade grafikkort till TT och MSTe som använder VME-bussen. På detta kort ska också finnas ett Ethernet-interface är det tänkt. De kort som nu släppts saknar dock denna finess eftersom han tydligen ännu inte är helt färdig med konstruktionen. Känner man Mario rätt så är nog ändå chansen rätt stor att han verkligen lyckas slutföra sitt projekt. Till detta kort finns inga STinG-rutiner framtagna.

Det ser alltså för närvarande inte särskilt ljus ut på hårdvarusidan för den Ethernet-sugne som vill klara det helt med sin Atari.

Nästa problem med att ansluta till Atari är dom mjukvaruprotokoll som måste stödjas. Telias ADSL använder dynamisk ip-adressering där man får sin adress via DHCP som står för "Dynamic Host Configuration Protocol". Det fungerar så att när min datamaskin drar igång så skickar den i blindo ut en förfrågan om det finns någon DHCP-server i närheten. Om den får svar så tilldelas den en ip-adress "till låns" för en begränsad tid. När tiden går ut så måste min maskin fråga servern om förlängning av lånet. På min maskin behövs för detta en DHCP-klient. Ingen sådan finns för närvarande att tillgå. Det borde dock inte vara alltför svårt att t. ex. skriva en sådan till STinG.

Det sista problemet rör själva inloggningen. Tyvärr är det så att man måste logga in sig manuellt varje gång man startar sin Telia ADSL-anslutning. Till detta behövs en web-läsare som hanterar javascript. Nu vet vi ju alla att CAB saknar detta och jag har aldrig provat Wensuite som enligt uppgift har javascript-funktioner. Lyckligtvis så går detta att lösa genom att skriva ett särskilt inloggningsprogram som uppför sig precis som en webbläsare gentemot Telia. Sådana program finns redan ute till pc, både i färdigt skick och som källkod. Borde inte vara något alltför stort problem att ordna ett dylikt till Atari också, tycker man...

Hur ska man då gå till väga om man ändå vill komma åt bredbandet med sin Atari? Det är här dom smala snörena kommer in i bilden. Med hjälp av ett sådant i form av en nollmodemkabel plus en valfri pc som gateway så går det ganska enkelt att ordna. Den kan köra någon Linux-variant eller t. o. m. Windows, och behöver inte heller vara särskilt snabb. En 486:a bör räcka, men i dessa dagar får man ju en P-133 för väldigt lite pengar, och en sådan blir ju också en rätt hygglig surfmaskin som klarar java och javascript utan problem.

Min lösning utgår från en P-133 med Win-95 OSR2 med ett Ethernet-kort. Microsoft har inte förutsett att man ska använda en serieport för LAN-bruk, så här behövs lite extra programvara. Först måste man se till att hämta hem senaste versionen av programvaran för fjärranslutningen från Microsofts hemsida (lite av ett moment 22 tyvärr!). Sen behöver man ett program som hanterar ip-maskering (NAT), och detta även till en serieport. Det enda jag hittat heter NAT32. I det är det egentligen tänkt att man ska ringa upp pc:n utifrån via modem, men dessbättre så visade det

sig gå lika bra att ringa ut istället via fjärranslutningen.

Nästa problem är själva fjärranslutningen. Den går egentligen bara att använda mot ett riktigt modem med nummer-slagning etc. Nu finns det dessbättre andra som haft liknande behov och som tagit fram en speciell drivrutin för ändamålet. Med hjälp av denna kan man lura Windows att tro att det använder ett modem trots att det är en Atari i andra ändan med bara en nollmodemkabel emellan. Den drivrutin jag använder heter MDMCBX4.INF och finns för nedladdning på Nätet.

Det här är ju ingen pc-tidning, så hur man får igång ADSL-förbindelsen under Windows lämnar vi därhän. Det finns ju också support att tillgå från Telia för den som så behöver. Det förutsätts alltså i det följande att man har en väl fungerande uppkoppling på pc:n.

Det kan vara lämpligt att börja med att konfigurera STinG. Det vi ska åstadkomma är det enklast tänkbara: en fast förbindelse med statisk IP-adress. Man behöver alltså inte ens blanda in dialern om man inte vill. Den kan dock vara praktisk att ha till hands för att kolla statistik över förbindelsen och för att testa med Ping.

Förbindelsen till pc:n ska vara ett lokalt 192.168.n.n-nätverk. Av gammal vana har jag satt Atarins serieport till 192.168.1.1 och pc:n motsvarande COM2 till 192.168.1.2. Eftersom vi inte ska ringa upp med STinG (dialern lägger ju då själv till lämplig default route) så behövs en default route i ROUTE.TAB:

```
0.0.0.0 0.0.0.0 Ser.2/LAN 0.0.0.0
```

Har jag sist i min På TT:n. Har man en vanlig ST så får man skriva "Modem 1" istället för att routa till dess enda serieport. Sen är det dags att lägga in ip-adressen i STinG Port Setup-cpx:en som alltså ska vara 192.168.1.1. MaxMTU sätter man till 1500 och protokollet till ppp. Observera dock att Win-98 defaultar med en MaxMTU på 576 medan Win-95 har 1500. Kan finnas anledning att kolla upp detta via en snabb(?) titt i registret eller med hjälp av något shareware-program. Genom att klicka på "Update routes now" så slipper du starta om för att den nya ROUTE.TAB ska gälla.

Normalt när man ringer upp sin internetleverantör så får man adressen till DNS-servern automatiskt via ppp. Detta funkar inte här utan den måste läggas in manuellt. Kör man NAT32 på pc:n så håller den med en lokal DNS-server på (i vårt exempel) adressen 192.168.1.100. Öppna cpx:en STinG Protocols och lägg in denna under "Resolver". Det verkar vara lite strul med att den verkligen sparas, så ett visst experimenterande kan vara på sin plats följt av en omstart för att se om den verkligen ligger kvar. Går också att lägga in detta i DEFAULT.CFG om man hellre vill det. Med detta är Atari-sidan klar, förutsatt att din STinG-installation i övrigt är i gott skick, förstås.

På pc:n ska vi nu få till en ny "fjärranslutning" som använder den fejkade modem-drivrutinen. tillvägagångssättet är analogt med hur man gör när man installerar ett vanligt modem och när Windows frågar efter drivrutin så ska man välja "Har disk" och sen låta filväljaren peka mot drivrutinen man tidigare laddat ner. Observera att dessa .INF-filer bara är läsbar text, så om man är försiktig med vad man föder sin pc med är det bara att läsa innan till... Vi ska väl kanske inte ta allt i detalj men några saker kan ändå vara bra att känna till. Du ska inte markera "logga in på nätverket" och endast "TCP/IP" ska vara markerat som protokoll. Under knappen "TCP/IP Settings..." (min pc blandar svenska och engelska) hittar du platsen där ip-adressen ska in. Skriv in 192.168.1.2 och det kan kanske vara bra att ange namnservern till 192.168.1.100 även om dom vanliga pc-programmen normalt bör hämta denna uppgift på ett annat ställe. Ingen av rutorna under (Use IP header compression och Default gateway on remote network) ska vara markerade. Under Fliken "General" kan man klicka sig fram till där dom vanliga serieportinställningarna görs. Motsvarande finns ju också i Serial settings på Atarin och dom måste naturligtvis sättas lika.

När du tror dig fått igång en fjärranslutning på pc:n så är det bara att "ringa upp". På Atarin "svarar" du genom att aktivera serieporten i "Sting Port Setup" och klicka OK. Om all fungerar ska uppringningsfönstret försvinna på pc:n. Får du problem här kan det vara lämpligt att istället testa en nollmodem-förbindelse med hjälp av Hyperterminalen mot lämpligt terminalprogram på Atarin för att testa att kabel etc. är OK. Får väl i sammanhanget be lite om ursäkt för att jag inte riktigt orkar skriva en punkt-för-punkt installation på pc:n, men dels kan du nå mig via mail, dels finns ju fortfarande Microsoft själva till hands om man får problem med deras mjukvara...

Om det hela verkar fungera så är det nu dags att kolla om maskinerna har kontakt med varandra. Här kommer dialern till STinG väl till pass. Under knappen Tools - Statistics kan du kolla om data har sänts över den port du valt. Här ska det vara några hundra bytes ungefär i bägge riktningarna om den inledande ppp-handskakningen fungerat. Välj därefter Tools - Ping Host och skriv in adressen till pc:n som alltså är 192.168.1.2. Får du svar från pc:n så har du lyckats få igång ditt serieports-LAN! Man kan göra motsvarande från Windows genom att ta Start - Kör och skriva Ping 192.168.1.1 varvid ett DOS-fönster uppenbarar sig och några testpaket går iväg. Funkar det inte alls så är det nu dags för en kopp starkt kaffe och en stunds kontemplation. Och glöm sen inte att man måste vara snäll mot Windows för att det ska vara samarbetsvilligt. Börjar du hacka på måfå får du vara beredd på att pc:n ger tillbaka med besked. Ominstallationer av operativsystemet vill man helst slippa.

Det finns en annan grej jag tror man måste göra på pc:n. I varje fall underlättar det eventuellt för hur NAT32 installerar sig. Tydligt varierar det lite mellan olika Windows-versioner också. Gå in i kontrollpanelen via "Inställningar" på startmenyn och välj "Nätverk". När du fipplar här så kommer du att behöva din Windows-CD till hands. Under "TCP/IP -> Dial-Up Adapter" så har jag lagt in ip-adressen

192.168.1.2 och nätmasken 255.255.255.0. I övrigt inga ändringar. Det är alltså här man normalt lägger in den fasta ip-adressen när man använder Ethernet-kort så det skadar nog inte nu heller. Om det nu skulle saknas en Dial-Up Adapter här så får man kanske försöka installera en. Som sagt, jag är ingen pc-expert, precis.

Du har nu ett fungerande LAN och en förbindelse mot Internet på pc:n. Det som nu återstår är att åstadkomma en brygga mellan dessa nätverk. Mot Nätet har du en inte sällan dynamisk ip-adress kopplad till Ethernet-kortet, och COM-porten har alltså den lokala adressen 192.168.1.2. Man ska alltså ha klart för sig att en dator mycket väl kan ha flera adresser. När jag har lekt som värst med STinG på TT:n så har den haft upp till fem olika adresser till lika många portar. För att ytterligare komplicera det hela så är dom två 192.168-adresserna du lagt in strikt lokala. Dom går alltså inte alls att använda utåt, utan mot omvärlden uppträder ditt nätverk som en enda port med den dynamiska adressen. Vill man ändå låta maskiner på det lokala nätverket komma åt övriga Internet så behöver dom utgående paketen maskeras eller översättas, terminologin varierar lite. "IP masquerades" och NAT (Network Address Translation) är alltså samma sak. Det hela går ut på att dom paket som kommer från LAN:et internt döps om som kommande från huvudadressen (den dynamiska) och sänds ut via högre portnummer (tcp/ip-portar inte serie- diton!). Genom att minnas på vilket portnummer data skickats kan man sen när svaret kommer räkna ut till vilken maskin på LAN:et paketet egentligen skulle. På så sätt tror dom lokala maskinerna att dom ligger direkt mot Nätet med sina lokala adresser och övriga omvärlden upplever hela ditt nätverk som en enda maskin. Mycket smart, så länge alla förbindelser initieras inifrån. Vill man däremot nå en viss maskin utifrån så blir det stopp. Därför måste du t. ex. alltid köra ftp i passivt mode för att det ska fungera. Vill man ändå låta omvärlden komma åt någon lokal maskin så kan man mappa portar så att kontaktförsök utifrån på en viss tcp/ip-port alltid skickas vidare till en särskild lokal maskin. Jag har således mappat port 80 (http) till min TT så att jag kan köra en webserver på den. I övrigt är den helt osynlig utåt, vilket kanske kan kännas tryckt.

Det finns ett antal program till Windows som klarar ip-maskering. Finns t. o. m. inbyggt i Win-98 och uppåt. Problemet är att dom flesta förutsätter Ethernetkort även på det lokala nätverket. Man skiljer alltså på LAN och Dialup Network i pc-världen fast det egentligen är samma sak. I STinG däremot, som ju också klarar allt utom portmappning ovan, behandlas alla lika vilket gör motsvarande setup enklare att åstadkomma. Ett program som trots allt klarar av att hantera en DUN-port (vår serieport) som en del av ett LAN är alltså NAT32. Det är shareware och kostar 47 dollar. Oregistrerat så påstås det fungera en timma åt gången varefter paketvidarebefordringen ska upphöra. För mig gick det dock utmärkt att köra vidare ändå. Dock med den bieffekten att det började läcka lite minne. När jag sen försökte avsluta programmet efter ett dygn eller så, så tvärläste sig Windows. Inte så kul kanske, så jag tog och registrerade programmet. Det kostade mig totalt 467 kr med Visa-kort. Nyckeln kom via e-post redan efter ett par

minuter. Rätt fantastiskt egentligen med tanke på att NAT32 kommer från Australien och registreringen skedde via USA. Tyvärr visade det sig också att beloppet hade dragits på en gång från mitt konto. Så där verkar det inte finnas så mycket att hoppas på. Efter registrering har programmet fungerat helt perfekt.

Efter att du laddat hem NAT32+ (standardversionen tycks inte stödja dynamisk ip-adress) så packar man direkt upp det till sin slutgiltiga plats. Van som man är vid särskilda installationsprogram så ligger det nu hos mig i C:\Ny mapp\ vilket alltså var fel. Får väl se om jag orkar fixa det. Observera att man ska börja med att installera den medföljande NDIS3PKT. Läs den Readme.txt som följer med innan du börjar.

Installationen gick annars smärtfritt här under Win-95. Har man det så måste man dock allra först uppdatera till senaste versionen av Microsofts DialUpNetwork, finns att hämta från MS:s hemsida. Det finns gott om dokumentation till NAT32 inklusive ett webboard där man kan få hjälp. Det enda som måste vara lite speciellt för vår del är att Interface 1 ska sättas som "Secondary". I samma dialogfönster har jag satt IP-Address till 192.168.1.100 (NAT32:s interna adress och tillika namnserver) och Mask till 255.255.255.0. Invid Gateway står 0.0.0.0, Name Server har auto och Address Filter står som 192.168.1.2. Allt detta avser alltså Dial-Up-adaptern och tillika COM2 i vårt exempel.

Interface 2 är satt som Primary och går till nätverkskortet. I övrigt står där 0.0.0.0 i samtliga fält eftersom detta är vår Default Gateway. Name Server är satt som auto. I övrigt tror jag det bara är att köra på, och det finns som sagt gott om support till NAT32 på deras hemsida.

Vill man ligga ständigt uppkopplad kan det vara lämpligt att installera en brandvägg. P. g. a. NAT32 kan detta tydligen vara lite lurigt att åstadkomma. Iallafall så påstår dom att ZoneAlarm ska fungera. Sagt och gjort, det var snabbt hemhämtat via bredbandet och installationen flöt helt problemfritt. Om man vill surfa fritt inifrån LAN:et (med CAB t. ex.) så måste man dock dra ner säkerhetsnivån till "Medium", men det är ändå bättre en helt utan. Kör man bara mot vissa servrar, för e-post och News t. ex., så kan man sätta dessa som säkra så trafiken kommer igenom. Från Atarin trots att högsta säkerhetsnivå är inställd.

En annan mycket användbar som alltså finns i NAT32 är möjligheten att mappa portar mot lokala maskiner. Jag har tidigare experimenterat lite med webservern Weblight på Atarin med gott resultat. Efter att ha instruerat NAT32 (med kommandot "ppmap add tcp 80 192.168.1.1 80" i filen Startup) att alla anrop på port 80 ska skickas vidare till TT:n och startat Weblight så var webservern igång mot Övriga Internet. Väldigt skojigt, faktiskt. Efter att ha abonnerat på en gratis namnserver så annonserade jag ut dess existens i bl. a. comp.sys.atari.st. med en väldig trafik som resultat. Alla fick nog inte det dom begärde när det rullade på som bäst, men hela systemet med pc, NAT32,

ZoneAlarm, 57600 bit nollmodemkabel, TT under Geneva/ Neodesk, STinG och Weblight självt klarade anstormningen med den äran. Ett dygn senare och efter åtskilliga megabyte skickade så snurrade allt fortfarande perfekt. Fem tappade paket över serieporten var allt som skvallrade om att det hela gått för fullt. Detta beror på att Geneva tenderar att släppa processorn lite för sent ibland vid diskaccess. Sammantaget alltså ett mycket lyckat fältprov med inte en endaste bomb, så nu går webservern för jämnare här hemma. Enda smolket i bägaren är att jag nu måste ta ner nätverket för att synka över den här artikeln från Cassiopeian till pc:n. Finns det ingen som kan fixa nollmodem-tc/ip mellan Atari och WinCE?

Program etc. hittar du på:

MDMCBX4.INF: <http://www.kevin-wells.com/net/>

NAT32: <http://www.nat32.com/>

ZoneAlarm: <http://www.zonealarm.com/>

Weblight: <http://obooklage.free.fr/>

Fjärranslutning: <http://www.microsoft.com/>

Och sist men inte minst, min egen TT finns numera för direkt åtkomst på <http://mine.atari.nu/>. Jag planerar att ha den igång för det mesta, men nu i julhelgen blir den nog offline ett par dagar. Är ju mycket ändå att stå i så här års i tomteverkstan.

Kenneth Medin <kennethm@tripnet.se>

**STRAIGHT
BBS**

**031 - 340 15 48 (V34+/ISDN)
031 - 340 15 49 (ISDN)**

Öppen dygnet runt. Här har du som medlem extra bra status med tillgång till **8 CD-ROMS** skivor med filer/program. Plus hårddiskar på totalt **4.3 Gb!** Två telefonlinjer för att det alltid skall vara lätt att komma fram. Så varför inte leta fram terminalprogrammet och slå en signal! Max hastighet för modem 33600 Bps!
Nu även med ISDN 64000 Bps!

Mvh Bertil Jägar SysOp...



Atari - hemdatorn

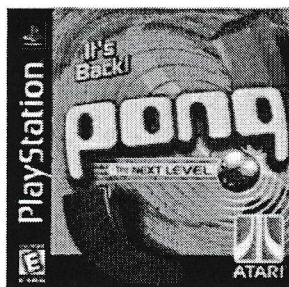
Det blev för framtiden en hoppfull anstormning efter Ethernet adaptrar för Atari originaldatorer. Diskussionerna i Atarianvändarnas Internetbaserade area, som handhas av SAK har ökat i och med användningen av dessa. Åtminstone två grupper beställde 12 respektive 21 stycken bara från Sverige. Trots detta och alla år som gått sedan Atari Corporation lade ner hemdator tillverkningen och satsade helt på Jaguaren, så finns datorerna kvar i hemmen och de använder Internet, inte bara med datamodem utan med lokala nätverk och kabelmodem. Vad är det som håller på att hända?

Freeware och Shareware vad gäller program för Internettjänster kommer att få en pånyttfödelse, då de i praktiken är de enda program som kommer att gå att använda med fast Internet. Programmen runt STinG/STiK(2) och MiNT/MiNTnet (GlueSTiK) håller kommer att ta kommandot över de kommersiella varianterna från programvaruföretaget ASH. Säkerligen så har ASH med detta i planeringen och det skall bli intressant att följa utvecklingen kring MagiCnet vilket blir ett måste om programmen kring IConnect skall överleva. Ett nytt program som använder TCP/IP-stacken från STinG och STiK är webbläsaren Highwire av Robert Goldsmith, som har planer att släppa källkoden fri för vidare utveckling, det vet säga utvecklare av andra TCP/IP-stackar kan göra programmet kompatibelt med dessa. Tänker närmast på IConnect och Adamas. Inplanerat är stöd som Javascript, Cookies, SSL och HTML version 4.

Infogrames - Hasbro & games.com

Hasbro har skött namnet Atari väl under året, vi har sett Atari specifika titlar komma ut till PC och spelkonsoller. Bara nu i julhelgen som varit så har jag sett Atari logotype sitta på några spel, var närmast på Åhlens och såg denna nymodiga Fuji symbol.

Infogrames var en av de fem största spelleverantörerna i världen och stärkte nu sin ställning till dominerande genom att köpa upp Hasbro och spelportalen games.com. Det är trevligt att läsa på den information de gett ut att ATARI nämns tidigt i texten och att det är ett magiskt namn inom video-industrin.



Bredband

Hur definieras egentligen bredband? I min första artikel om Bredband och hemnätverk, så flaggade jag för benämningen fast Internet, då denna är neutral med tanke på olika överföringshastigheter och tekniker. Bredbandsutredningen har ändrat inställning och är numera ännu mer neutral och benämner bredband som multimediakapacitet med bra kvalitet. När jag möter Tage Christensen ute en vacker vinterkväll och vi språkas vid, så kanske han frågar om jag skaffat bredband. Nej, säger jag. Jag har multimedia-kapacitet med bra kvalitet, infrastruktur för stad och land. Har det något med data att göra, frågar han vidare. Javisst, det är en tjänst med fast månadskostnad som jag skaffat mig, för att snabbt överföra stora mängder digital information. Tage börjar vandra mot sin trappuppgång och han funderar säkert på den digitala revolutionen som man pratat om i media de sista åren. Snarare tror jag själv att Tage just mött ett Pucko ute på gården.

Näringsminister Björn Rosengren har precis i månadsskiftet december i sin hand erhållit från utredare Peter Roslund, bredbandsutredningens betänkande. Den föreslår statligt stöd för att skapa ett bredbandsnät mellan orterna i landets kommuner. Två miljarder kronor öronmärks till kommunerna så att även småorter länkas in, skattelättnader för abonnentanslutningar och sammanlagt åtta miljarder under fyra år för att ta fram denna nya IT-struktur. Ett beslut är att vänta under 2001 efter en remissrunda.

Nu testar bredbandsföretaget chello att sända ut video via bredband. Två filmer gratis får man välja under testerna att se på sin dator, om man nu tillhör de 700 testpersonerna utvalda. Filmen streamas med komprimering motsvarande 450 kbps och bygger på MS Media Server. Multimedia-kapacitet med bra kvalitet, ja det blir inte roligt att surfa när grannarna kör video på bredbandslinan.

Rovdjuret har kommit

Den klonar ditt e-postkonto och den söker nyckelord i IP-trafiken. Programmet har tagit form, jag pratar om FBI Carnivore Internet Wiretap System. Den tar FBI med sig till en Internetleverantör där en misstänkt individ har konto eller huserar frekvent. Det är en PIII (WinNT/2000) dator med en Network Isolation Device (ingen TCP/IP-stack), som gör att datorn inte märks i det nätverk den placeras i. Utdata från Carnivore lagras på disk och överförs till en Jaz-drive, som en agent hämtar och förseglar med jämna mellanrum. Datorn är hårdvaruskyddad så inte personal från Internetleverantören obemärkt kan pilla i den. All data samlas ihop på myndigheten och körs i ett program kallat Packeteer, som pusslar ihop alla inhämtade paket och sedan körs det i ett analysprogram kallat Coolminer. Hela mjukvarusystemet kallas för Dragon(ware)Net. Carnivore har utvecklats och modifierats och är faktiskt uppe i version 3.0 redan. Här kommer ett axplock vad version 1.2 var kapabel att göra, version 2 och 3 är givetvis "eyes only". Full-pipe capture, fixed IP-filtering, TCP/UDP filtering, "Blind-Pipe"

Fortsätter på sidan 14...

MyAtari och atari active

av Mille Babic

I denna artikel skall vi ta oss en titt på två papperslösa tidningar som nyttjat de möjligheter som finns att nå ut till läsare via Internet som media.

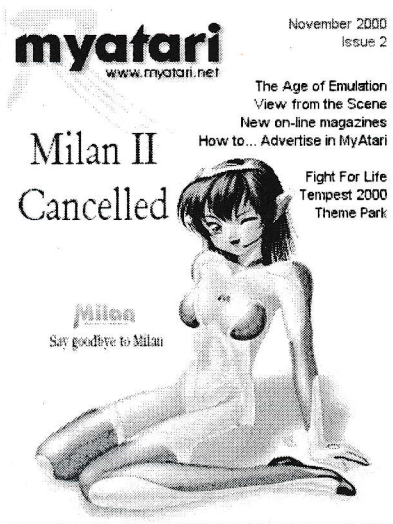
Månadstidningen MyAtari distribueras via Internet, den hämtas från dess hemsida och går att prenumerera på då ett nyhetsbrev sänds med e-post när nytt nummer finns tillgängligt. 350 läsare har funnit det intressant att få detta nyhetsbrev hemskickat. Tidningen hämtas packad med formatet ZIP och är skriven helt i HTML vilken gör den läsbar av bland annat webbläsaren CAB.

Senaste numret släpptes 26 november och jag citerar en del av ledarspalten där Matthew inbjuder och uppmanar läsarna att bli kreativa genom att skapa något, oavsett dator och sända detta till MyAtari för att i ett senare skede hamna på kommande MyAtari CD. Han välkomnar läsarna och ursäktar att just detta

nummer utkom i slutet av månaden då han själv inte hade så mycket ledig tid för den och det stora arbetet nedlagt för att ge tidningen en ny design. Han passar även på att påpeka att tidningen behöver redaktörer som har möjligheter att recensera nyheter, PD och produkter.

Första artikeln behandlar att Milan II är lagt på is och det utlåtande Ali Goukassian skrev 10 oktober angående datorprojektet är översatt till engelska av sökmotorn Altavista. Nyheten att man kommer att satsa på en Linuxbaserad dator med TOS-kompatibilitet är välkommet med artikelförfattaren är skeptiskt intill en färdig produkt presenteras.

Nästa artikel handlar om att emulera TOS/GEM på en PC, vilka steg man skall börja med och rekommendationer att testa de olika möjligheterna WinSTon, Echo, Steem och PaCifiST. Störst utrymme ges till GEMulator 2000. Tredje artikeln belyser de konvent som skett under året vad gäller närvaro av demogrupper, SV2000, Easter 2000 i Polen, 2 ALT party i Helsingfors och Unconventional 2000 i september. Referens om mera information och nedladdning av demos hänvisas riktigt till DHS hemsida.



Spelrecensioner för Jaguar finns i form av Fight for Life, Tempest 2000 och Theme Park.

Min artikelserie om Bredband och Hemnätverk kommer att publiceras på engelska i just MyAtari med start i Januari-numret eller om allt går väl redan i nästa nummer för december. Det är den brevskörd jag mottagit i slutet av november från engelskspråkiga Atarister som gjort att jag måste agera och funnit att just MyAtari känns rätt att publicera artikelserien i. Då även tyska ST-Computer hörde av sig och efterlyste en engelsk version för att de skall kunna översätta den till tyska, så insåg jag snabbt att något måste göras när detta stora intresse från Atarivärlden plötsligt uppdagades.

En tidning online

MyAtari är ett välkommet tillskott för oss med hjärta för Atari som känner avsaknad av alla de tidningar som lagts ned i slutet på 90-talet. Jag minns väl de diskussioner som vi i vår förening hade i slutet av 1998 med de argument som lades fram för att Atarimagasinet delvis eller helt skulle distribueras via Internet eller skulle skickas till medlemmarna via Internet. Nu med MyAtari så samlar jag in deras erfarenheter och det får ligga till grund för när nästa diskussionssväng startar. Kontentan av 1998 års diskussioner var annars att inget går upp mot en tidning i pappersform och att vi troligtvis hade förlorat många av er medlemmar i föreningen. Kopieringsrisk och att det var svårt att ta fram ett system att ha betalande medlemmar som funnit Atarimagasinet som den största anledningen att vara med i föreningen gjorde att det hela lades på is. Det finns bara en tidning i Sverige som tar betalt för en nättidning och det är Sundsvalls Tidning, resten av alla Onlinetidningar lever av de annonser de har. Vad SAK gör idag är att man istället satsar på att informera om Atarimagasinet på tidningens hemsida och har någon reviderad artikel Online som den jag skriver om Bredband och Hemnätverk.

Tittar man runt på olika Onlinetidningar på Internet så märker man att de övervägande är korta notiser framför längre artiklar. Nyheter kring det tidningarna förmedlar är övervägande i majoritet. Att det skulle vara arbetsamt att läsa längre artiklar på en bildskärm har visat sig vara åldersrelaterat, då de yngre inte upplever detta på samma sätt som äldre har en studie visat. Sedan måste det tekniska upplägget fungera bra, det får inte ta för lång tid att ladda ned sidorna och texten måste vara anpassad för skärmläsning på ett bra sätt. Det har faktiskt inte hänt så värst mycket sedan Aftonbladet och Helsingborgs Dagblad lade ut sina tidningar på Internet 1995. Det är inte så värst många som lägger ut artiklar från tidningen på Internet. Den största gruppen har en hemsida men satsar på kringtjänster istället och slutligen de som har en hemsida för kontaktadresser men ändrar sällan innehållet i sak.

När en tidning sätts ut Online även om det sker ideellt så finns en massa lagparagrafer man måste studera noga först. Tryckfrihetsförordningen och Yttrandefrihetsgrundlagen är tillämpliga för skydd av elektroniska publikationer och

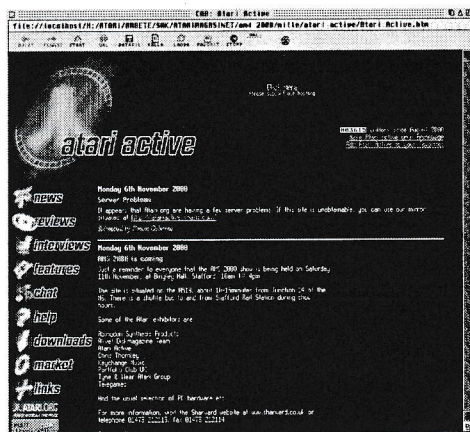
kanske inte det första man tänker på. För att få ett skydd av en Onlinetidning måste den klassas som en bilaga till den riktiga tidningen och man måste skriva hur innehållet har disponerats, att man inte har något utöver det som finns i tidningen. Klarar man inte detta så har man inget basskydd för Onlinetidningen, om det nu är viktigt. Upphovsrätten träder genast i kraft vid en Onlinetidning, ett exempel är att ett verk inte skall hamna i ett annat sammanhang som är kränkande för upphovsmannen.

För att ha ryggen fri för exempelvis Atarimagasinet Online så krävs en uppgörelse och ett avtal med skribenterna för tidningen för att man inte skall hamna i ett läge där en tvist kan uppstå för en upphovsman till en artikel har många lagar och förordningar att luta sig på då denne har upphovsrätten till sitt alster. Vad gäller Atarimagasinet idag så vet alla involverade att det blir en tidning som trycks i 200 exemplar och sänds till medlemmarna i föreningen, på nätet kan artiklarna läsas av vem som helst, några kanske inte föredrar att synas och "blottas" ut till gemene man. Det finns verkligen mycket att tänka på för en tidningsredaktion att ta steget ut på Nätet.

atari active

atari active är egentligen mer en webbsida än en online tidning som MyAtari, men här finns artiklar och ett antal personer som får det hela att gå runt. Webbsidan fylls på med nya inlägg och nyheter då man inte kan säga att det utkommer nya nummer av den på så sett man mer är van vid. En väldig informativ recension om Smurf av Edward. S Biaz finns på atari active med snapshots och mycket text och en artikel om CD InScriptor. Annars är webbsidan mest inriktad på att förmedla nyheter vad gäller Atari. Jag hittade trevliga inslag som en ny version av NED Player, New Beat projekt ACE en 16-bitars synth för Atari Falcon, ny version av AtariIRC och AtariCQ med mera.

Det finns ett chatforum på hemsidan även om det inte direkt är en välbesökt plats. Det låg endast ett handfull inlägg där från personer som verkar känna varandra väl.



Länkar till de båda Onlinetidningarna:

<http://www.myatari.net>

<http://www.atariactive.co.uk>

PS2 mus till Atarin

av Christian Klemetsson

PS2

Syfte

Denna omvandlaren är till för att helt hårdvarumässigt kunna ersätta den gamla "slitna" Atarimusen med en valfri 2- eller 3-knappars PC-mus. Det enda kravet är att musen skall vara av PS/2 typ.

Kompabilitet

Omvandlaren gör att PC-musen blir 100% kompatibel med Atari:ns musport, vilket gör att alla program fortfarande fungerar.

Funktioner

Hastigheten kan ändras i 2 steg: Normal eller extra långsam (för t.ex. ritprogram). Detta kan ändras i drift utan problem. En eventuell 3:e musknapp, kan användas som antingen höger musknapp eller som ett dubbelklick.

Kapsling

Omvandlaren bygger på en 8MHz enchipsdator, vilket gör lösningen väldigt kompakt. Hela omvandlaren förväntas rymmas i själva muskontakten. Detta gör att en borde passa i samtliga ST/STE modellerna och alla andra som använder sig av den typen av mus.

Strömförsörjning

Adaptorn får sin strömförsörjning från Atari:n, Den kommer att dra ca. 2-4 mA, vilket är en bråkdel av vad Atarimusen drar. Den inkopplade PS/2 musen får även den sin totala strömförsörjning från atari:n. Strömförbrukningen för dessa varierar kraftigt, men dom flesta ska kunna drivas utan några problem.

Kostnad

Kostnaden för denna omvandlaren är ganska svårt att beräkna, beroende på tillverkningsmängd o.s.v.

Jag har tyvärr inga bilder på min omvandlare än, utan bara en bild på hur den är tänkt att se ut när den är helt klar. (se framsida! Reds anm...) Som sagt, jag har bara byggt en prototyp än så länge.

Andra projekt som är på g, är en omvandlare från Mega datorernas tangentbordskontakt till PC-Mus (PS2/Seriell), PC-Tangentbord, Den har även 2 PC-Gameports. Allt detta rymms i samma kompakta låda. Even ett IDE interface till Atari:ns hårddiskport är på väg. Alla dessa projekt är i prototyp-stadiet eller finns framtagna på papper, men om intresse finns så kan jag tillverka en liten serie.

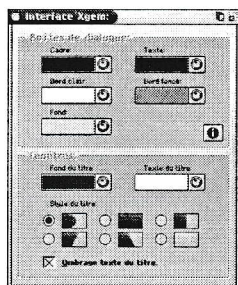
Christian K - chris82@swipnet.se

XGem av Eric Reboux

av Mikael Folkesson

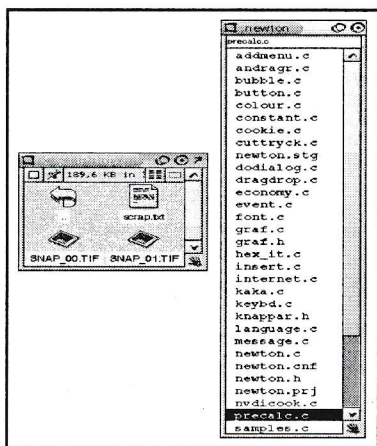
Det verkar som om det är populärt att skapa nya drivrutiner för fönsterutseende i MagiC dessa dagar. En variant från Frankrike i form av XGem skriven av Eric Reboux är inte illa. Programmet består av tre delar, ett Shared Library (winframe.slb), en accessory (xgemstyl.acc) och ett program som ska in i automappen (xgem.prg).

Med hjälp av accessoryn kan man göra diverse inställningar, se bild. Vad som är så bra med just denna winframe.slb är att man kan använda gamla winframes (winframe.rsc) och därmed fortfarande använda sina gamla favoritwinframes (som bara beskriver utseendet på gadgetarna).



L'accessoire de configuration...

Programmet ska gå att använda i 16 färgers upplösning, men det är först vid High-Colour och uppåt som det börjar rocka ordentligt. Den vertikala scrollbar tonas nämligen beroende på höjd, titelbalken tonas den också, även inne i info-raden tonas det. Allt ser väldigt läckert ut. Man kan också välja om man vill använda den lilla systemfonten i infodelen av fönstren, vilket faktiskt också förhöjer det hela oväntat mycket.



I accessoryn kan man välja mellan tre språk (franska, engelska och finska) så rädes icke även om ni inte kan franska. Installationsanvisningar finns på franska och engelska. Det är i och för sig inga större problem att installera, bara att kopiera respektive fil till rätt mapp och boota om. Programmet är shareware och väl värt de 70FF det kostar att registrera!

<http://ers.free.fr/>

Fortsättning ledare ifrån sidan 11...

SMTP email capture, automatic dynamic IP tracking

(DHCP/RADIUS), Pen mode (trap and trace) capture som packet header info, email address info, FTP login info, set max file size m fl. En intressant överstrykning (hemligt) är Adapt for non-standard *****. Non-standard vadå? Atari email-specific headers? Vad Carnivore klarar är således att man kan följa en misstänkt individs surfande och leverne på Internet.

FBI beskriver själva systemet att det tuggar på all data på nätverket, men äter bara det som det finns en domstolsorder på. De kan dock använda lägre åklagarinstanser om lov utifall det rör sig om ett bakgrundsarbete för att samla info om en misstänkt. Oftast räcker Internetleverantörens egna system som hjälp, så Carnivore har enligt utsago behövts att användas 130 gånger, hittills. Härligast läsning är Carnivore Voice Over IP (VOIP), vart enda ord i detta kompendium är överstruket. En helsvart "blaffa" på 26 sidor, man hemligstämplar inte handlingen, utan vart enda ord i det istället.

Mille Babic

Studiokvalite' ur en Falcon!

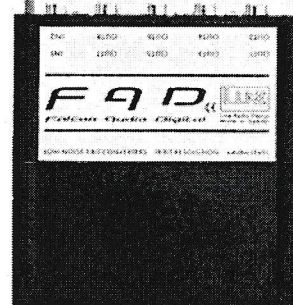
Kritiklöst ljud med skir diskant och fast, djup bas, utan brus och störningar, är väl inte något som Falconens interna ljudkrets gjort sig känd för. Våra FAD och Jam interface lyfter ljudet till studiokvalite', utan krånglig installation och problematiska drivrutiner, med de flesta D2D-programmen (tex Cubase Audio, The Audio Tracker, Studio son, Quincy!)

FAD Falcon Audio Digital

Samma rena ljud som (18bits) Jam interfacen, men utan balanserade anslutningar, dvs mycket låg distortion och lågt brus. Studio-ljudnivån (1.25V RMS) minimerar problem med störningar, brum etc.

2IN/8UT ~~2470:-~~

2090:-!!! inkl moms
(1672:- +moms)



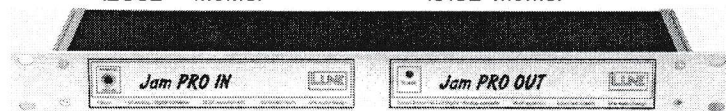
Jam PRO! Proffs lösningen. Upp till åtta balanserade in och utgångar i professionellt 19" rack utförande. 18bit A/D och 24bit D/A omvandlare ger optimalt ljud genom Falkens 16bit ljud system.

2IN/8UT ~~3990:-~~

3190:-!!! inkl moms
(2552:- +moms)

8IN/8UT ~~4990:-~~

3990:-!!! inkl moms
(3192+moms)



En viss leveranstid kan förekomma.



Line audio box 14035 291 14 Rinkaby tel 044-225496 fax 044-225420
email: info@lineaudio.se Hemsida: www.lineaudio.se

MagiC Game Contest 2001

av Mille Babic

Denna tävling i nyskapande var succéartad för ett år sedan och nu har Bengy Collins, som är sammanhållande för den dragit igång en ny. Den går av stapeln nästa år och skall enligt honom "ena den befintliga marknaden och blåsa nytt liv i Atari som plattform". Jag förundras hur Bengy fått med sig så många sponsorer, som står för priserna världen över och så många tävlande som ställer upp.

Bland sponsorerna märks kända profiler och företag som ST-Computer, Paskud - Grzegorz Pancher, Polska dator-tidningen AtariFan, Therapy Seriouz Software, DurSoft, Patrick Eickhoff (FunMedia), Tripla a Mag (Atari, Amiga, Acorn), woller systeme, Didier Mequignon, RGF Software (Richard Gordon Faika), Application Systems Heidelberg, Mario Beccroft, Matthias Jaap, MyAtari, Elmar Hilgart, Herbert Walz och Martin Elsässer.

Detta år skall tävlingen bestå i tre delar. På sidan om de två programmeringstävlingarna kommer en speciell grafisk del att gå av stapeln med stöd från Atari Icon Library. Big ports, little helpers and a new look kännetecknar de tre del-tävlingarna.

Den första av dem är dedikerad att göra bästa portning av mjukvara till Atariplattformen. Det finns mängder av bra program, kompletta med källkoder väntande på en portning, varför inte ta utmaningen att göra det bästa Atari programmet, väddar man. Det finns ett antal regler att följa för utmaningen och mer information om detta erhålles från

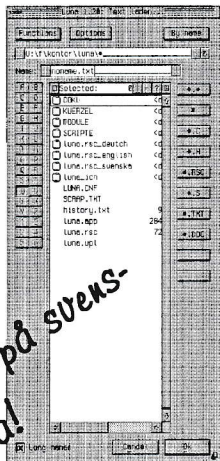
BoxKite

BoxKite, den moderna filväljaren.

- Icke modal
- Stöd för långa filnamn.
- Enkel att installera.
- Sparar de senast använda sökvägarna automatiskt.
- De vanligaste filattributen kan ändras.
- BubbleGEM.
- Sökfunktion.
- Möjlighet att skapa filer och mappar.
- Flytta, döpa om, kopiera och radera filer.
- Många inställningar för att anpassa BoxKite efter just dina behov.

Pris: 200:- + 15:- i frakt

Betalning till PG: 123 45 41-9



Nu på svenska!

HortCon
Jonas Möller Nielsen
Tel./fax: 0733-32 71 30
e-post: jonas.moller.nielsen@swipnet.se
<http://home4.swipnet.se/~w-44119/index.html>

tävlingens hemsida <http://magicos.de/lbc.html>. Den andra tävlingen "little helpers" går ut på att man skall skapa ett litet, användbart verktyg, ett program som underlättar den dagliga användningen/ökar produktiviteten för användare av Atari. Tävlingsmedlemmarna uppmanas att titta på andra datorplattformar för att hitta nyttiga funktioner för att använda dem under Atarimiljön. Kreativa programmerare kan även istället välja egna påhitt, som dramatiskt kommer att öka lättillgänglighet/effektiviteten för speciella uppgifter. Vill du vara den som revolutionerar Atari som plattform? Tävlingsregler finns även för denna utmaning på hemsidan.

Slutligen tävlingen om "nytt utseende" är för dem utan programmeringskunskaper, men kreativa och fulla av idéer och än så viktiga för Atari överlevnad. Den uppmuntrar artistiska och estetiska kunnande för att skapa utseendet för "Atari Desktop 2001". Man skriver att under en lång tid så har skrivbordet på Ataridatorer blandats med ikon-upsättningar, bakgrundsbilder och fönsterupsättningar oftast med inspiration från andra plattformar. Målet är att ta fram en ny typ av utseende för ett skrivbord med följande förutsättningar:

- Det var planerat med Milan II att införa "glow icons" till skrivbordet, men nu är det upp till oss själva att realisera något. Första delen av Atari Desktop 2001 är att ta fram nya så kallade glow icons.
- Bakgrundsbilder att användas under det nya skrivbordet skall sedan tas fram.
- Stöd för Winframes finns under N.AES 2 och MagiC 6. Här gäller det att ta fram det bästa utseendet.

Vem som helst kan ge sitt deltagande i att skapa något av det ovanstående. Alla ikonupsättningar kommer oavsett pris att hamna i The Atari Icon Library.

Varför inte ta steget och göra något kreativt, som kommer att gynna många inom vår marknad. Visa ditt deltagande genom att fylla i formulärfälten på hemsidan (compo pages). Detta för att anordnarna skall få en bild om något skall skippas eller ej. Det ger också en bild över vilka som kommer att jobba med vad och att de exempelvis inte portar samma program (i onödan). Det går även att registrera sig som en grupp, med förhoppning om att något stort är i görningen.

Fri hjälp med översättningar till olika språk av de bidragande alsterna och säkerligen manualerna finns tack vare stöd från TransAction och DDP. Behövs kontakt med beta-testare med speciella konfigurationer, så hör av dig till teamet bakom tävlingarna, så kommer de föreslå användare.

Regler och deadline

Det finns givetvis regler för tävlingsgrenarna som mer rättvist vägleder projekten för bra resultat. Skall inte dyka ner i dessa allt för mycket, utan jag hänvisar till hemsidan för mer information.

Den 12 maj 2001 skall samtliga bidrag vara inlämnade.

SAK's Hemsida

av Andreas Sjöb

(Artikeln utgår ifrån att läsaren har grundläggande kunskaper i HTML)

Everest

Sak's hemsida är gjord på min Atari Falcon030 med hjälp av CAB och Försättning ledare ifrån sidan 11.Everest. Alla sidor är alltså helt gjorda "för hand" då jag inte använder något verktyg, som t.ex Homepage Penguin eller Joe, för att göra sidorna. Anledningen till detta är att jag får full kontroll på vartenda tecken som skrivs in i html-filen, och att Everest är mycket smidig att använda tack vare sitt stöd för "Kürzels" (*.krz), dvs. förkortningar!

Den krz-fil jag använder till hemsidetillverkning laddas in i Everest (Abbreviations... i Parameters-menyn) och några rader ur den filen ser ut så här:

```
html=<HTML>
```

```
ehtml=</HTML>
```

```
title=<TITLE>
```

```
etitle=</TITLE>
```

```
img=<IMG SRC="images/~" BORDER="" ALT="">
```

Detta innebär att jag kan skriva 'html' i Everest och sedan trycka på 'ESC', och vips så ändras 'html' till '<HTML>' så slipper man att skriva '<' och '>' för varje tag, vilket sparar en massa tid. Har man dessutom inget annat ord som börjar på 'h' så räcker det med att skriva 'h', trycka på ESC så skriver Everest ändå ut '<HTML>', och då har man genast sparat in några sekunder! Då man gör sina egna förkortningsfiler så bestämmer man helt själv vilka 'kommandon' som ska göra vad, och eftersom de flesta tag'ar har en början och ett slut (t.ex <TITLE>Sak's Hemsida</TITLE>) har jag bestämt att använda ett 'e' (som i end) före originaltag'en att få Everest att skriva ut den avslutande tag'en. Dvs. jag skriver 'title' och trycker på ESC för att få start-tag'en <TITLE>, och därefter 'etitle' och trycker på ESC för att få fram den avslutande tag'en </TITLE>. Med hjälp av tildetecknet(~) kan man bestämma vart markören ska vara placerad efter det att man tryckt på ESC. (se img-förkortningen ovan)

Det var en kort förklaring på hur förkortningar fungerar. Editorerna Qed och Edith använder sig också av förkortningar, men fungerar lite annorlunda jämfört med Everest. Med lite fantasi kan man använda förkortningar till bl.a vanligt brevskrivande, där man t.ex kan skriva förkortningen 'mvh' istället för att själv skriva ut 'Med vänlig hälsning'.

OLGA

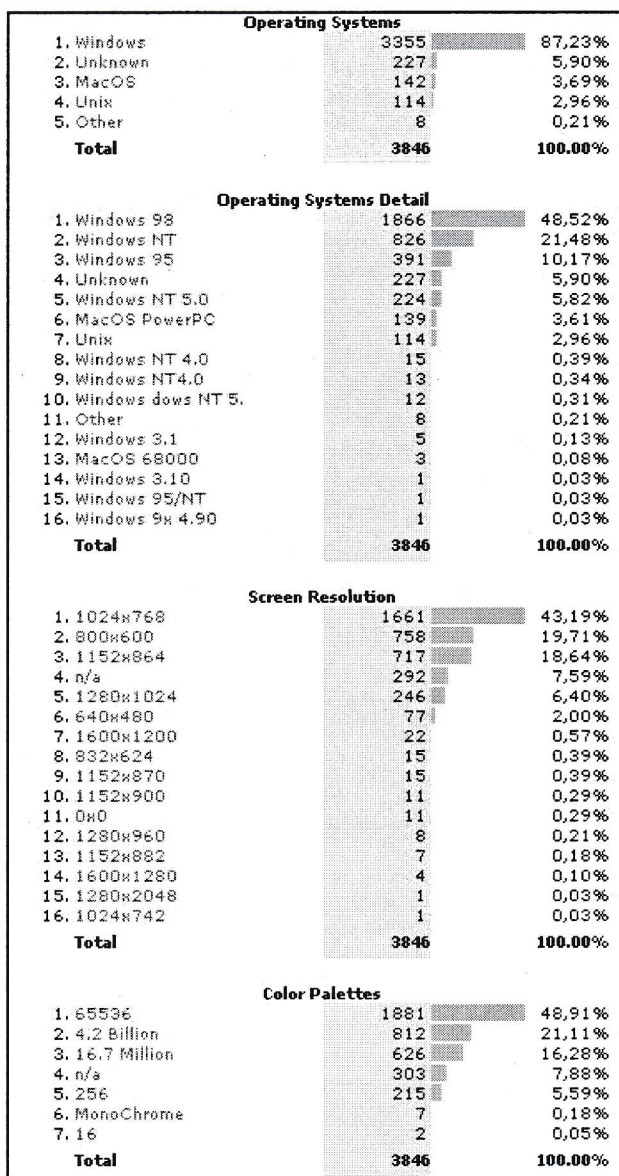
I bakgrunden kör jag programmet OLGA (Object Linking for Gem Applications) som länkar ihop Everest och CAB så att CAB uppdaterar sitt fönster automatiskt när man tryckt på Spara i Everest. Man slipper då växla mellan Everest och CAB och själv trycka på uppdateringsknappen för att se hur resultatet blivit.

aFTP

Efter att hemsidan är uppdaterad, är det dags för att ladda upp de uppdaterade filerna till vår Internet web-server och jag använder då aFTP (se AM 2/2000 sid 14.), som är snabbt och enkelt att använda.

Besökarna

Hur många besöker då vår hemsida? Det vet vi tack vare en gratis statistik tjänst:



Browsers

1. MS Internet Explorer	2005	52,13%
2. Netscape Navigator	1596	41,50%
3. Other	227	5,90%
4. Opera	17	0,44%
5.	1	0,03%
Total	3846	100,00%

Browser Specifics

1. MS Internet Explorer 5.0	977	25,40%
2. MS Internet Explorer 5.01	567	14,74%
3. Netscape Navigator 4.73	366	9,52%
4. MS Internet Explorer 4.01	308	8,01%
5. Netscape Navigator 4.51	270	7,02%
6. Netscape Navigator 4.7	260	6,76%
7. Other	227	5,90%
8. Netscape Navigator 4.71	211	5,49%
9. MS Internet Explorer 5.5	115	2,99%
10. Netscape Navigator 4.5	108	2,81%
11. Netscape Navigator 4.61	66	1,72%
12. Netscape Navigator 4.72	60	1,56%
13. Netscape Navigator 4.08	55	1,43%
14. Netscape Navigator 4.03	50	1,30%
15. Netscape Navigator 5.0	34	0,88%
16. Netscape Navigator 4.75	27	0,70%
17. Netscape Navigator 4.6	26	0,68%
18. Netscape Navigator 4.06	13	0,34%
19. Netscape Navigator 4.05	10	0,26%
20. MS Internet Explorer 4.5	10	0,26%
21. MS Internet Explorer 4.0	10	0,26%
22. Netscape Navigator 4.07	8	0,21%
23. Opera 4.0	8	0,21%
24. Netscape Navigator 4.04	7	0,18%
25. Netscape Navigator 3.04Gold	7	0,18%
26. Netscape Navigator 3.0	7	0,18%
27. MS Internet Explorer 3.01	7	0,18%
28. Opera 3.60	5	0,13%
29. Netscape Navigator 4.74	4	0,10%
30. Netscape Navigator 4.76	3	0,08%
31. MS Internet Explorer 3.0	3	0,08%
32. MS Internet Explorer 2.0	3	0,08%
33. MS Internet Explorer 2.0d	2	0,05%
34. Netscape Navigator 3.01Gold	2	0,05%
35. Opera 4.02	2	0,05%
36. Opera 4.01	1	0,03%
37. MS Internet Explorer 3.02	1	0,03%
38. Netscape Navigator 3.04	1	0,03%
39. MS Internet Explorer 3.0b1	1	0,03%
40. Opera 3.62	1	0,03%
41.	1	0,03%
42. Netscape Navigator 3.01	1	0,03%
43. MS Internet Explorer 5.0b2	1	0,03%
Total	3846	100,00%

Övrigt

Knapparna i huvudmenyn och i vissa andra menyer är skapade i Photoshop på PC, och ni som surfar med en browser som klarar javascript, kan se att de små blåa "bollarna" framför menyvalen högst upp på sidan ändrar

färg och blir rosa när man drar musen över dem. Javascripten är skapade automatiskt av Photoshop.

SAK's hemsida är optimerad för att fungera bra utan bilder, då bilder tar tid att få fram på en maskin som inte är så snabb. För att kunna surfa runt på sidorna på bästa sätt bör du använda en browser som klarar av ramar (frames), dvs. CAB 2.0 och uppåt).

Saknar du något på hemsidan? Sitt inte och håll inne med dina idéer, utan meddela mig via e-post! Sidan är till för er medlemmar, så var med och gör sidan bättre!

/ Andreas Sjö, mrfuture@home.se

SAK's Mailinglistor

av Andreas Sjö

Mailinglistorna

En annan uppgift jag ansvarar för inom SAK är mailinglistorna. Du kanske redan finns med i mailinglistan med-users@tripnet.se (om inte, anmäl dig från SAK's hemsida!), men det finns även några andra listor som jag basar över, för sak's styrelse, NAS och AM.

Listorna hanteras via e-post, och man kommunicerar då med en tjänst som heter majordomo@tripnet.se. Till denna mailadress skickar man kommandon när man vill lägga till eller ta bort någon från en lista.

Ett exempel

För att lägga till mig själv i med-users mailinglista skickar jag ett e-post meddelande, utan subject, till majordomo@tripnet.se. I själva brevet skriver jag:

"approve <lösenord> subscribe med-users mrfuture@home.se"

och skickar sedan iväg brevet. Efter några sekunder får jag

Statistics

Start Date	9/2/2000
Total Hits	3846
Total Visits	3166
Hits Today	5
Visitors Today	4

Visitors

Total Unique Visitors	2326
1 visit	2326
More than 1 visit	294
More than 2 visits	137

Maximums

Busiest Day	16/6/2000 (42)
Busiest Week	Week 24 2000 (185)
Busiest Month	6/2000 (591)

Averages

Hits Per Day	13
Visits Per Day	11
Hits Per Week	92
Visits Per Week	75
Hits Per Month	398
Visits Per Month	328
Hits Per Visit	1,2

Prognosis

Today	10 +/-1
This Week	85 +/-8
This Month	388 +/-39

Top 20 most visited pages

1. http://www.sak.nu/welcome.htm	3653	94,98%
2. unknown	93	2,42%
3. http://www.hitstats4all.com/asp/hit.asp	37	0,96%
4. http://sak.nu/welcome.htm	32	0,83%
5. http://www.sak.nu/images/saklogo.gif	9	0,23%
6. http://www.sak.nu/nas/images/englishs.gif	5	0,13%
7. http://www.sak.nu/	4	0,10%
8. http://www.sak.nu/images/wwwsaknu.gif	3	0,08%
9. http://193.78.46.81/webstathit/asp/Hit.asp	2	0,05%
10. http://sak.nu/images/saklogo.gif	2	0,05%
11. http://www.sak.nu/images/stacy.gif	2	0,05%
12. http://www.sak.nu/nas/roadmap.htm	1	0,03%
13. http://first.globe.ba77.040500mq.01/direct/01/2546614	1	0,03%
14. http://sak.nu/images/stacy.gif	1	0,03%
15. http://193.78.46.43/stats4allhit/asp/Hit.asp	1	0,03%

Charts

Current Overall Ranking	5270
Current Category Ranking	1664
Highest Overall Ranking	2577 on 1/1/2000
Highest Category Ranking	363 on 1/1/2000

tillbaks ett brev från majordomo, som meddelar om allt gått som det ska.

From : majordomo@tripnet.se

To : med-users-approval@tripnet.se

Subject: SUBSCRIBE med-users mrfuture@home.se

mrfuture@home.se has been added to med-users.

No action is required on your part.

Samtidigt skickas ett brev till mrfuture@home.se som meddelar att adressen blivit inlagd i listan samt hur man gör för att ta bort sig från listan.

För att ta bort sig själv från mailinglistan skickar man ett brev, utan subject, till majordomo@tripnet.se där man skriver: "unsubscribe med-users".

För att detta ska fungera måste du skicka meddelandet med samma e-postkonto som ska tas bort från listan. Använder du någon annans e-postkonto men vill ta bort dig själv från listan skriver du:

"unsubscribe med-users din.mailadress@som.ska.bort.nu

För att man inte ska kunna ta bort någon annan på listan, kommer då en förfrågan skickas till mig där jag själv måste godkänna borttagningen av e-postadressen.

Skickar någon ett brev till en mailinglista där denne inte är medlem, kommer majordomo att skicka ett meddelande samt hela brevet till mig och jag får då bestämma om brevet ska komma ut på listan eller inte.

Mailinglistan med-users@tripnet.se har i dagsläget drygt 40 medlemmar, och via denna lista kan du snabbt nå ut till Atari-entusiaster som kan hjälpa dig om du har frågor. Sedan den 22/10 2000 kan nu alla som vill vara med i med-users, man behöver alltså inte vara medlem i SAK för att gå med. Vill du gå med i listan, använd formuläret på vår hemsida, <http://www.sak.nu> eller skicka ett mail till mig.

/ Andreas Sjö, mrfuture@home.se

Lynx & Jaguar Nyheter

av Mille Babic

JAGUAR



Songbird Productions som fortfarande släpper speltitlar till både Lynx och Jaguar, lägger ut press-releaser på sin hemsida (songbird.atari.net) med jämna mellanrum. Refereerar till de senaste två från November 21 och December 7, där de erbjuder Christmas goodies, som de kallar dem.

Championship Rally till Lynx med sju unika nivåer med högdetaljerad grafik och ljudeffekter med rumbling audio med val för Tournament, Single Race och Time Trial. Med en comlynx-kabel kan man koppla upp sig till en annan spelenhet och köra tillsammans. Spelet var i produktion november-december och de första begränsade enheterna skall släppas december 15. De bygger sin tillverkning av spel via förbokningar ty av den begränsade marknaden, så de skall släppa en omgång två i januari. Spelet kostar 42.95 dollar.

Andra beställningsbara titlar för Lynx via Songbird är BattleWheels (6 spelare), Battlezone 2000 (4 spelare), Checkered Flag (6 spelare), Crystal Mines II, Crystal Mines II: Buried Treasure, Dirty Larry, European Soccer Challenge, Hockey, Hydra, Hyperdrome (4 spelare), Ishido, Joust (två spelare), Kung Food, Lemmings; STUN Runner, Remnant PW3D och 28 fler titlar.

Hemsidan presenterar spel till Jaguar som Aliens vs Predator, Cannon Fodder, Dragon's Lair (CD), Fight for Life, NBA Jam, Pifall, Primal Rage (CD), Protector, Raiden, Ruiner Pinball, nya Skyhammer (nyorder), Soccer kid, Space Ace (CD), nya Tempest 2000, Val D'Isere Skiing & Snowboarding och White Men Can't jump.

Mastercard och VISA via systemet (hemsidan) PayPal används och de rekommenderar att man sänder ett e-postbrev till Songbird (songbird@atari.net) först så de kan konfirmera tillgången av valda spel.

Svenska Atari BBS'er!

Kockens BBS 046-250256

MaSTer BBS 0303-92083

STraight BBS 031-3401548

STraight BBS 031-3401549

Tomba BBS 033-271760

Uppgifterna är hämtade ifrån Svenska Atari BBS listan. BBS'erna är öppna dygnet runt! Vet du om någon BBS som inte är med här så maila till am@sak.nu

Bredband & Nätverk del 2

av Mille Babic

Inledning

I denna andra artikel i serien presenteras det lokala nätverket, hemnätverket. Vi skall ta oss en titt på hur man kan koppla ihop två eller fler datorer till ett nätverk, där i varje fall minst en dator är en Atari. Vi skall vidare ansluta detta LAN via en bredbandsanslutning till Internet. I den tredje och avslutande artikeln kommer vi att djupare titta på system- och programvaror för tjänster och tekniker på Internet.

Vår uppgift är att bygga upp ett hemnätverk med tre olika typer av datorer. Samtliga dessa har tidigare haft var sitt datamodem för att seriellt ansluta sig till Internet via telefonlinan. Vi skall ersätta dessa datamodem med nätverkskort och ansluta dem med varandra lokalt istället, där en av dem kommer att fungera som värddator och förse de övriga med tillgång till Internet via bredband.

Ett hemnätverk

Den första artikeln beskrev några exempel hur man hårdvarumässigt kunde förse hemnätverket med bredband eller som det numera beskrivs som multimediacapacitet med bra kvalitet. Vi kommer inte här att använda någon enhet med router- eller firewallgenskaper för att höja säkerheten eller förse de lokalt utplacerade datorerna med DHCP eller behörigheter. Istället skall vi anamma den billigaste lösningen och istället mjukvarumässigt förse hemnätverket med ett fullgott skydd.

Följande tre datorer skall spegla en vanlig hemmiljö och konfigureras att anslutas till varandra med följande nätverkskort:

- Siemens Nixdorf Xpert, Intel PII300, 256 MB RAM, rikligt med hårddiskutrymme
 - 3Com Etherlink XL 10/100 PCI (WAN)
 - 3Com Etherlink XL 10/100 PCI (LAN)
- IBM Thinkpad 770E, PII266, 128 MB RAM, 4 GB HD
 - 3Com SH572B 10/100 LAN PCMCIA
- Atari Falcon, Motorola MC68030 40 MHz, 12 MB RAM, rikligt med SCSI-disk
 - Genius E3000II Pocket LAN Adapter

Den stationära datorn har vi försett med två nätverkskort. En går till kabelmodemet och vidare mot COMHEM Internet Cable, den andra mot det lokala hemnätverket. Navet i det lokala nätverket är en Intel InBusiness 4-port 10/100 switch där alla tre datorer möts. Det ger oss en

nätverksskiss enligt följande bild:

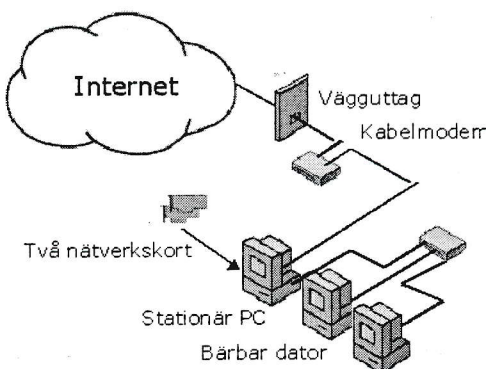


Bild 1. Hemnätverket.

Steg 1

Det första vi gör är att vi installerar det första nätverkskortet på den stationära datorn, som vi fortsättningsvis kallar värddatorn. Det gör vi med att ta oss till kontrollpanelen och väljer där ikonen för nätverk och installerar en klient för Microsoft nätverk. En diskett från korttillverkaren är redo i diskettenheten för att vi skall välja rätt kort och sedan ser vi till att ingen annan klient kom med, som den för Netware. Vi kontrollerar att TCP/IP protokollet finns med och tar sedan bort alla andra protokoll som IPX/SPX och NetBEUI. Allt detta står i manualen för Internet Cable.

Kontrollera egenskaper för TCP/IP att under fliken IP Adress är satt för att erhålla en IP-adress automatiskt. Inaktivera WINS och DNS, alla serveruppgifter kommer med automatik via DHCP från Telia. Här kan man även lägga till Fil- och skrivardelning för Microsoft Network. Gör vi detta så bör vi sedan installera ett mjukvaruskydd till datorn (mer om detta i nästa artikel).

Vi har fått en värdehandling från com hem där inloggningsuppgifter står för datorn, samt inloggning och lösenord för e-postserver. Senare när vi är igång med datorn på Internet kommer vi att byta ut e-postadressen till något bättre typ fornamn.efternamn@telia.com istället för telefonnummer@telia.com som vi erhållit.

Vi klickar sedan på startknappen och väljer Kör där vi anger winipcfg och OK. Här ser vi den till oss utlånade IP-adressen och andra data som DNS-servrar, Nätmask (subnetmask), standard gateway etc.

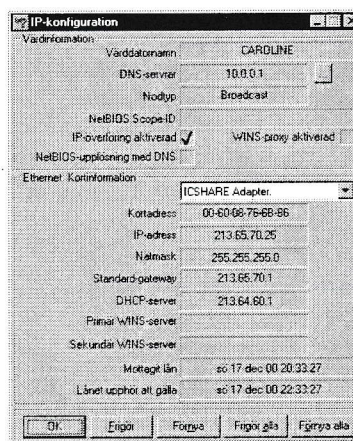


Bild 2. Värddatorn erhöj IP-adress

Hur man sedan ansluter till com hem med att surfa till deras inloggningssida där man anger login och lösenord, samt att man anger en

adress till deras proxyserver och exkluderar inloggningssidan i webbläsaren står i manualen. Vi skall traska vidare och bygga upp vårt lokala nätverk enligt bild 1.

Steg 2

Vi installerar ett andra nätverkskort på samma dator. Detta aktiverar Internet-anslutningsdelning, som gör att vi med bärbara- och Atari-datorn kan dela på fast Internet som i värddatorn.

Steg 3

Vi kör guiden hemnätverk på värddatorn, den följer med Windows och konfigurerar alla andra datorer i nätverket, även om de inte kör Windows.

Värddatorn

Värddatorn skall efter de tre stegen vara konfigurerad enligt följande (Bild 3).

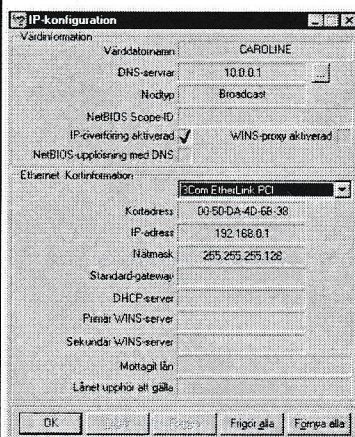


Bild 3. Nätverkskort 2 i värddatorn

Under Nätverk i kontrollpanelen ändrar vi lite inställningar manuellt för detta nätverkskort och datorn som sådant. Jag har ändrat arbetsgruppen från MSHOME som man erhåller automatiskt när man kört guiden till ATHOME, som mera syftar på ATARIHOME och den del av min webbsida som kallas för Mille at Home. Nätmasken sätter vi till 255.255.255.128 samtidigt som vi ser att datorn fått en lokal IP-adress mot hemnätverket till 192.168.0.1.

Alla andra datorer i nätverket kommer att använda just denna IP-adress som både DNS-server och standard gateway för att just komma åt Internet. Dessa övriga datorer vet inte hur världen utanför ser ut och kan sonika inte komma åt exempelvis Telias DNS-servrar 10.0.0.1 och 10.0.0.2 eller skall använda Telia proxy 1.telia.com angiven i exempelvis webbläsaren CAB som vi kör på Atari-datorn. Värddatorn sköter och fördelar all trafik och vi skall inte installera Wingate eller något annat program då Internet-anslutningsdelning ingår i MS Windows 98SE och ME.

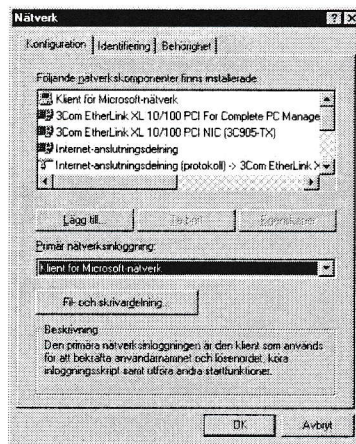


Bild 4. Egenskaper för nätverk

Följande IP-adresser är fördelade till datorerna på nätverket.

192.168.0.1 Värddatorn CAROLINE

192.168.0.2 Bärbara datorn MILLE

192.168.0.3 Atari Falcon

Steg 4

Vi hoppar över konfigureringen av den bärbara datorn och tittar närmare på hur vi skall ansluta Atari-datorn till nätverket.

För just bärbara datorer så finns det sedan tidigare en Genius E3000II Pocket LAN adapter som använder printerporten (LPT1) på marknaden (Bild 5). Just denna adapter har distributören Elmar Hilgart använt för att istället låta Atari original datorer använda den, fast inte isatt i printerporten utan med en specialkabel för ROM-porten. Med hjälp av Vassillis Papanthanssiou som tagit fram drivrutiner har de båda försett adaptern med specialkabeln som bär på ett kretskort och tre IC-kretsar (Bild 6)

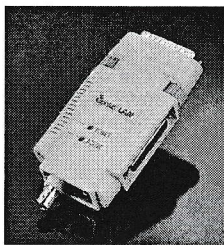


Bild 5. Genius E3000II Pocket LAN adapter

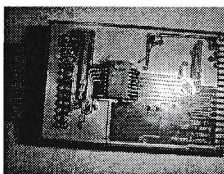


Bild 6. Anslutning till ROM-porten

I originalkartongen medföljer drivrutiner på en diskett för adaptern att användas med en bärbar dator. Denna diskett rör vi inte utan använder oss av den som är ditlagd för att vi

skall använda Atari. På denna finns STinG i version 1.26 och drivrutiner för STinG (ether_pa.stx) respektive för MiNT (rtl8012.xif och socket.xdd) om man kör ett operativsystem baserat på denna kärna, typ N.AES. ether_pa.stx skall ligga först

Steg 6. Konfigurera STinG

STinG har en TCP/IP-stack körbar under de operativsystem som Atari och kompatibla datorer omger sig med. Den skapar i datorn en socket som med protokollet TCP/IP kommunicerar med andra sockets i andra datorer. Det är ett sätt för två processer (exekverade program) att kommunicera med varandra. En systemutökning som fortfarande saknas i de operativsystem som finns till Atari (MiNT/MiNTnet/GlueSTiK ej medräknat). Dialern under STinG används enbart för en uppringd förbindelse med datamodem, så denna använder vi endast med Ethernetadaptern för att nyttja de inbyggda funktionerna PING och TRACEROUTE. Det som är visuellt styrande för adaptern är de två CPX-modulerna STinG Ports och Protocols.

STinG finns med på medlevererad diskett i version 1.26 och den installeras och konfigureras som tidigare. Dokumentation om bland annat installationsfasen finns på disketten i både HTML- och Hypertextformat (ST-Guide). Drivrutin för Ethernet finns även den på disketten. Denna datafil heter ETHER_PA.STX och skall ligga sist i STinG foldern. Sökvägen till denna folder finns angiven i STING.INF som ligger i Automappen, exempelvis: C:\STING\. Visa innehållet i denna folder i osorterat läge för att förvissa dig om att ETHER_PA.STX verkligen ligger som sista datafil i foldern. Den från STinG distributionen medlevererade drivrutinen för Ethernet ETHER.STX skall tas bort eller döpas om till ETHER.STY, så att den inte ligger och krockar med motsvarande drivaren ETHER_PA.STX för adaptern.

Konfigurationsfilen ROUTE.TAB skall editeras för att passa hemnätverket. Har man bara en Atari anslutet till hemmanätverket så är raden att fylla i tämligen enkel:

```
0.0.0.0      0.0.0.0      EtherNet      192.168.0.1
```

IP-adressen på sista raden är värddatorns IP, dvs standard gateway.

Används en Atari som värddator, exempelvis med ett datamodem men också givetvis en Ethernet-adaptern mot det lokala nätverket, så ser denna värddatorns ROUTE.TAB annorlunda ut. I exempeltexten i artikeln, så skulle dennes ROUTE.TAB se ut enligt följande:

```
192.168.0.0  255.255.255.128  EtherNet  0.0.0.0
0.0.0.0      0.0.0.0          Modem 2    0.0.0.0
```

Första raden är för hemnätverket och raden under för datamodemet mot Internet. Vad gäller första raden så är

första IP-adressen nätverkets IP-adress (inte en enskild dators), sedan kommer Nätmasken, sedan den port som används och slutligen standard gateway, som denna värddator faktiskt är, därav nollorna.

Har inte tagit upp något exempel på att använda en Atari direkt mot ett kabel- eller DSL-modem, då som jag nämnde i första artikeln, så finns det ännu inte stöd för detta direkt i STinG. Vad som saknas är stöd för protokollet PPPoE och att STinG inte via nätverk kan ta emot DHCP, alltså tilldelning av privat automatiskt lånat IP-adress från bredbandsleverantören (ännu?). Vad jag menar med ännu så är min och många andras förhoppning att detta någon gång kommer.

Vi övergår nu raskt till konfigureringen av STNGPORT.CPX och STNGPROT.CPX,

modulerna som översätts till STinG Port och STinG Protocols under MagiC om man tittar i CPX-mappen (om man kör VFAT). I CPX STinG Port Setup skall följande värden vara satta för vårt exempel hemnätverk (Bild 7)

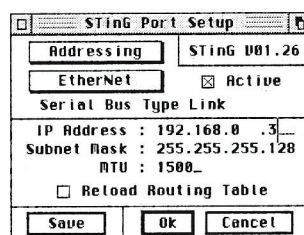


Bild7. Addressing – EtherNet

Fast IP-adress i det lokala nätverket anges 192.168.0.3 med nätmask 255.255.255.128 och MTU på 1500. I samma CPX fast under General – EtherNet pekar vi ut adaptern RTL 8012 (värdet kom från ETHER_PA.STX), samt knackar in MAC-adressen för adaptern manuellt (Bild 8).

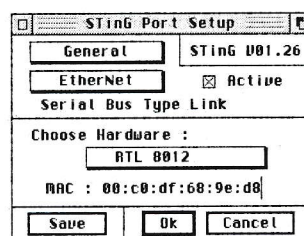


Bild 8. General EtherNet

CPX-modulen skall i kryssrutan Active vara satt. Är allt som det skall så kommer ingen feldialogruta upp som påtalar att porten inte går att initiera.

Nästa CPX STinG Protocols skall vi under valet TCP ange följande värden:

Max. Segment Size 1460, Receive Window 23360, First local port 1024 och Default TTL 126 (Bild 9)

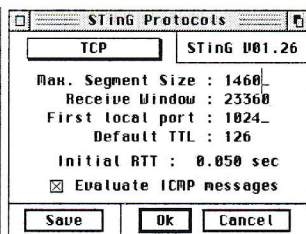


Bild 9. TCP inställningar

Under Resolver i CPX STInG Protocols anger vi Namnserveradressen (DNS) för datorn. Här är det värddatorns IP-adress som skall anges, då det är den enda datorn med denna uppgift i vårt lokala nätverk. Inga andra Name Servers ute hos bredbandsleverantören skall här anges, då en lokal dator bara ser de datorer som finns i hemnätverket. Att ange en IP-adress här till värddatorn gör att du kan från det interna hemnätverket nyttja tjänster som WWW, Mail, News etc.

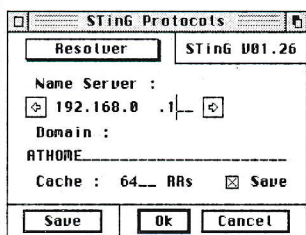


Bild 10. IP-adress till Name Server.

Ansluten Atari

Nu skall Atari datorn vara ansluten till nätverket. För att kontrollera att adaptorn fungerar och att värddatorn går att nå, så använder vi STInG Dialer till hjälp. Vi skall absolut inte välja Connect i Dialern (endast för datamodem) utan använda oss av den inbyggda funktionen PING. Vi kör en PING till Atari datorns egen IP-adress först (192.168.0.3) och kontrollerar att adaptorn svarar, sedan testas vi en PING mot värddatorn (192.168.0.1). Värddatorn skall svara enligt Bild 11.

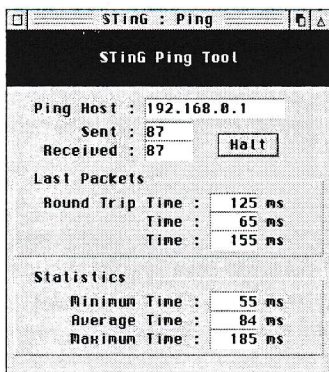


Bild 11. PING sänt mot värddatorn.

Nu fungerar Atari datorn i hemnätverket och som det är bara att testa applikationer, som webbläsaren CAB, e-postprogrammen MyMAIL, aMail, NEWSie och alla de övriga Freeware och Shareware program som används mot Internet.

MyMAIL är bra att använda om man har fler än ett e-postkonto och man vill nå alla dessa samtidigt från ett program.

Det finns som konfigurationen är nu inget sätt för Atari datorn att nå resurser på de övriga datorerna i vårt exempelnettverk, då de har Windows installerat. Vad man istället kan göra är att man kör programmet FTP-Server (Bild 12) av Vassilis Papathanassiou på Atari datorn. Det gör att man via FTP från värddatorn eller den bärbara datorn kan nå dedikerade hårddiskenheter på Atari och på så sätt skicka dit program.

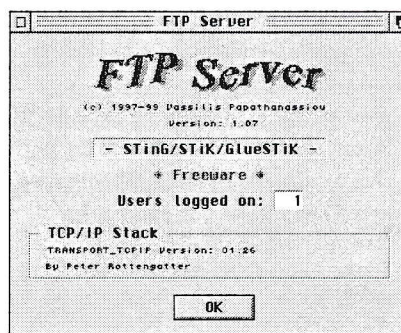


Bild 12. FTP Server

I nästa och tredje artikeln om Atari Bredband och hemnätverk skall vi titta närmare på fler nyttiga applikationer att köras under Atari, som BNet

vilken möjliggör att mellan Atari datorer i hemnätverket köra Drag&Drop mellan de datorernas hårddiskar, samt webbservern Weblight. Både Bnet, Weblight, FTP Server, STInG finns med på detta numrets tidningsdiskett.

Kabelmodemet

Bredbandsleverantören comhem Internet Cable har valt att använda kabelmodemet NeMo av NetGames (Bild 13). Har själv haft förmånen att testa två modeller av modemmet, bland annat det gamla som man snabbt drog ur utskicken i Sverige. Det passade inte att låta de anslutna nå ut med flera datorer samtidigt med egna IP-adresser från ett och samma uttag. Det som skiljer dessa två är att den gamla modellen har två uttag, ett som heter computer och ett som heter Hub. Den som heter Hub går som det låter att direkt ansluta mot ett nätverksnav (Hub, Switch). Testade den med två datorer och visst det är bara att få två utdelade IP-adresser från samma konto, härligt. Den modell de delar ut numera har ett uttag kallat LAN.

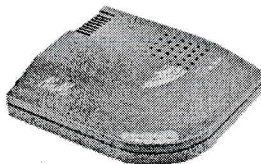


Bild 13. Kabelmodemet NeMo

Modemet i sig klarar av att genomföra 10 Mbits, men det comhem kan garantera och saluför Internet Cable ligger på 512 kbps idag med det de kallar version 2.0.

Mille Babic

Pocket LAN-Adapter

av Bertil Jägar

Som ni kunde läsa i förra numret av AtariMagasinet så skrev vi i nyheterna att det har tagits fram en ROM-Port Ethernet Adapter till Atari! Fördelen med denna var att man kunde koppla in den direkt i cartridge porten på vilken Atari som helst. Drivrutiner till STiNG fanns redan och det skall vara drivrutiner på gång till MiNTNet också. Då blev jag väldigt intresserad och många med mig så jag kollade i styrelsen om det fanns något intresse och vi var några stycken. När jag väl sedan ville komma till skott så var det några som hoppade av eftersom dom redan hade beställt via några andra. Jag gjorde då en förfrågan om det i mailinglistan om det var några som ville vara med och fick tillslut ihop 11st som ville vara med på totalt 12st pocket adapterar.

Tog då kontakt med Elmar Hilgart som tillverkade dessa och fick ett bra pris på 130DM/st och det skulle komma till frakt på 50DM eftersom det var så många så jag skickade ner 1610DM till honom och efter ca 3 veckor damp det ner ett stort paket med en massa grejor jag fick även se till att införskaffa kartonger så jag kunde få iväg alla dom andra adapterarna som skulle ut över hela landet! När ni läser detta så sitter förhoppningsvis alla och har sina Atari maskiner inkopplade på sina lokala nätverk och surfar och skickar filer med bra hastighet mellan alla sina datorer.

Själva installationen var väldigt enkel! Koppla ihop själva adaptern med den medföljande adapterkabeln för att passa i cartridgeporten, Koppla in den i datorn koppla till strömkabeln till själva LAN-adaptern (Som egentligen är till för gamla PC laptops då dom inte hade dagens

moderna PCMCIA kort utan fick koppla grejjorna på printerporten!).

Efter att ha kopplat in den så var det dags att starta datorn för att konfigurera STiNG och det är bara att följa den medföljande manualen till punkt och pricka så skall det inte vara något. Nu tänker ni väl att det skall vara svårt att läsa en tysk manual eftersom den kommer ifrån Tyskland men Elmar har varit förutseende nog att ha med en engelsk del också så att alla eller i stort sett dom flesta skall klara av att få ihop det. För min egen del tog det lite tid sedan jag hade gjort fel i ROUTE.TAB till STiNG annars



var det inga problem! Varför vill alla nu kunna koppla upp sin Atari på ett nätverk!? Det kan man tacka bredbands utvecklingen i detta avlång land

som har tagit en väldans fart och inte vill väl vi vara sämre att vi också skall kunna surfa med våra maskiner precis som alla andra. Nu tänker ni väl att det kan vara läge att försöka få tag i en adapter också! Det du kommer upptäcka då är om du går in på Elmars hemsida att hans adapterar numera är slut!! Jo så illa är det, Fick ett brev ifrån honom häromdagen och han har skickat över 30st adapterar bara till Sverige så här kan man snacka om bredbands mani!! Han hade tydligen kommit över ett parti med LAN Adapterar och man kan ju verkligen säga att dom tog slut i ett nafs!

Men ni skall inte ge upp hoppet för att dessa är slut just nu! Jag vet att Elmar jobbar på en ny lösning just nu vilket kommer att göra dessa adapterarna vi använder nu till rena stenåldersgrejjorna! :-) Nej skämt och sido det kommer nya grejor eftersom det finns en efterfrågan på det så bör det inte dröja för länge.

Bertil Jägar

bjagard@telia.com

ATARI MAGASINET

NR 4/2000 © Svenska Atariklubben

ATARI

**Ansvarig utgivare/
Chefredaktör**
Mille Babic

Layout/Omslag
Bertil Jägar

Tryck
Chalmers Reproservice
<http://www.lib.chalmers.se/cthb/repro/>

Upplaga
200 exemplar

Adress
AtariMagasinet c/o
Svenska Atariklubben
Box 11416
404 29 GÖTEBORG
Fax: 0708-444213

Websida
<http://www.sak.nu/>

E-post
am@sak.nu

Internetleverantör



Information
Material i form av insändare, artiklar eller frågor som du vill att vi skall publicera emottages gärna. Texten skall vara i rent ASCII-format och skickas på diskett eller via modem (BBS) eller mail till oss. Bilder kan skickas i IMG, GIF, TIFF, JPEG eller liknande format.

POCKET LAN

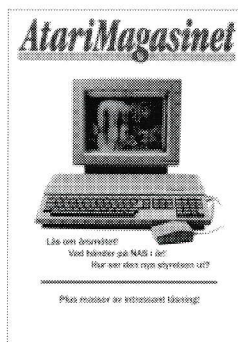
Beställ tidigare nummer av AM

Som en service till medlemmar i SAK finns möjligheten att beställa äldre nummer av medlemstidningen. Betala den totala summan till postgiro 491 75 44 - 1 och skriv tydligt ditt namn och adress, Medlemsnummer samt vilka nummer och hur många av varje du vill beställa. **Pris 20:-/st**



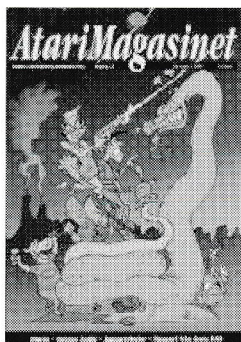
Nummer 2 1997.

32 sidor. Tidningsdiskett 97-2. En miniräknare i C. MIDI-programmering. Bildproblem, när man vill få fram samma bild på skrivaren som skärmen visar. Conquest och Regys. CAB 2. Frameset, koda frames. Hårddisk-inspelning.



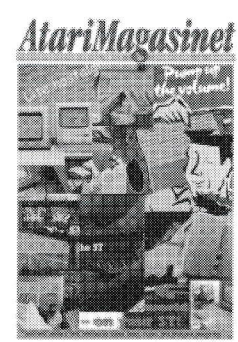
Nummer 1 1999.

32 sidor. Tidningsdiskett 99-1. NAS 99. Bokföring 3. Atarin som textterminal. Kommunikationsprogram. Midi, mirakel eller mardröm? STinG. ASH-emailer. ICQ till Atarin. Imagemaps. Mani-tools. Chatter, IRC-klient. CT2B Falcon accelerator. STraight BBS (SAK-bbs) lite BBS historia hur det är att starta en BBS.



Nummer 3 1997.

32 sidor. Tidningsdiskett 97-3. NAS 97. Jaguarserven. Jinnee. Svensk pingvin (Penguin). CAB 2.5. Fem monospel. Cubase Audio. Magic Pc. Koppla parallellt.



Nummer 2 1999.

28 sidor. Tidningsdiskett 99-2. Milan 040. Jinnee 2. Plugins till Jinnee 2. Ghostscript, läsa PDF-filer på Atarin. BoxKite/zControl. Effekter och sound. MP2 till Falkon. Notator. Gemar. Luna. CAB 2.8. Doom på Atarin. Skärmar om Falcar och skärma.



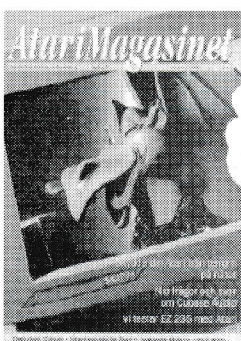
Nummer 1 1998.

32 sidor. Tidningsdiskett 98-1. Thing. Novelty (syntgrupp ifrån Göteborg om Atari). CD-bränning. RGB till scart. MyMail. GEM-script. Gratis på internet. Startrash..



Nummer 1 2000.

28 sidor. Tidningsdiskett 1-2000. GEM-Setup. Mint 98. MP3. Stupido. Nybyggare i 21:a århundradet. DOOM på TT. Manitor. Joe html-kodning. Smurf. Bildupplösning. Pixart.



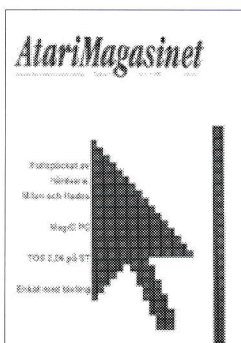
Nummer 2 1998.

28 sidor. Tidningsdiskett 98-2. Internetbok. Gratis på internet del 2. Terror på nätet (om reklamen på nätet). Erik Häll presentera sina program. Newton. Frågor och svar om Cubase. Corsair. Scart till Falcon. EZ230 mot ZIP.



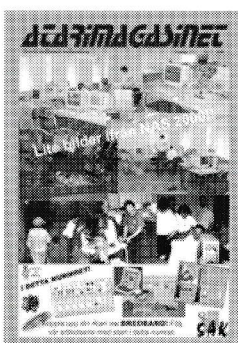
Nummer 2 2000.

28 sidor. Tidningsdiskett 2-2000. Årsmötet fullständig rapport. Okami nyhetsgrupper med finess. aFTP skicka upp din hemsida. Smurf allmänt om ritprogramet. Effekter och sound del II. Vision grafikprogram. Pretty good privacy (PGP). Bubbles. Telefoni. MagiC Game Contest 1999.



Nummer 3-4 1998.

Tidningsdiskett 98 3/4. Brus, musikens fiende nummer ett. Hades. MagiC och Mint vilket väljer man? NAS 98. Med Atarin i lokverkstaden. Milan. Nature.



Nummer 3 2000.

28 sidor. Tidningsdiskett 3-2000. Milan II?, Scripter, Programmera PL1, Ultra-Dyne Pro, MusikerMagasinet, Bygg din Mono Centronic Sampler, AtarICQ, Internetuppkoppling via MiNT, Mille sammanfattar NAS 2K, Artikelserie om Bredband del 1.