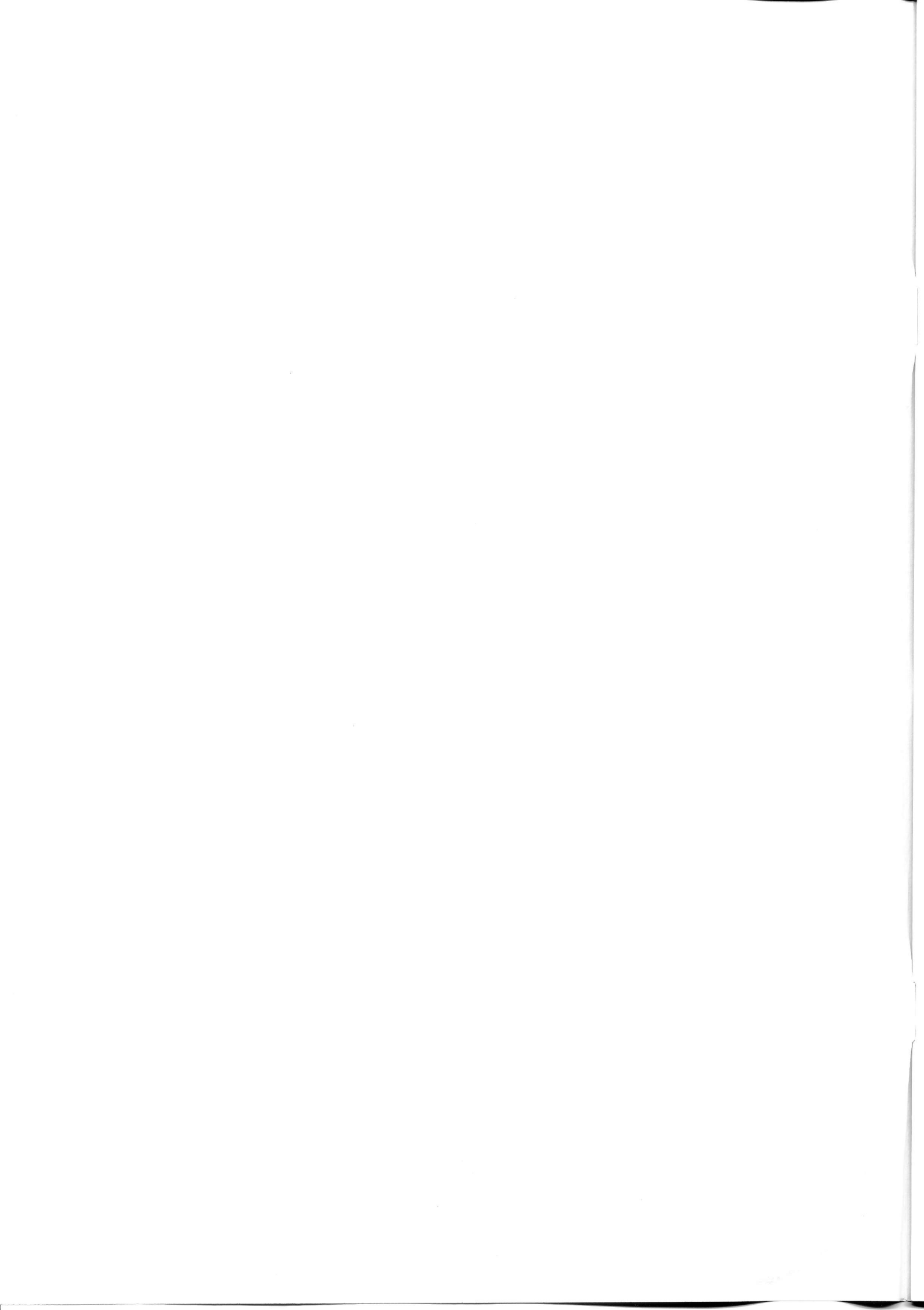


SVENSKA
ATARI
MAGASINET
NR 1-93

ATARI®

Falcon





Innehåller bl a

Test av Falcon

Om DTP

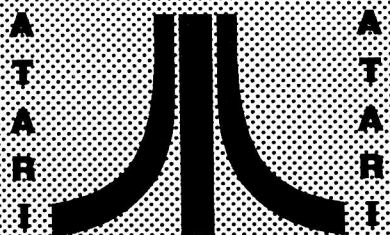
Atari i skolan

Vad är Fidonet?

Insändare

För nybörjare
(flera sidor)

Lokalavdelningen



Ledaren

Nu har det hänt igen. Det är ett säkert vårtecken samtidigt som det visar att sommaren är på gång med stora kliv. Undrar ni vad jag menar?

Tänkte det. Vi har haft årsmöte i Svenska Atariklubben igen. Det sker ju som bekant varje år. Denna gång samlades hela 25 st deltagare. Det beklagliga är ju att inte fler personer dök upp. Men vi får väl hoppas på att det är avståndet från Göteborg som är avgörande. Vi hade dock besök från Malmö och Stockholm. Tyvärr kunde inte Stockholmsavd visa upp några personer från deras styrelse.

Lokal i Göteborg?

Ni Göteborgare som inte dök upp på mötet, kommer ni om vi försöker att ordna en klubblokal? En av de målsättningar som styrelsen har är att införskaffa en ny klubblokal, och då får vi hoppas att ni dyker upp där istället. För ni måste ju hålla med om att en klubblokal utan besök kan lika gärna kvitta. Eller att styrelsen anordnar kurser som ingen vill delta i.

Ma o ni i Göteborgstrakten måste vissa lite mer av er själva. När ni läser detta, har förhoppningsvis en klubbkommitté bildats för att försöka komma i gång med lokalverksamheten. Är ni intresserade av att hjälpa till eller har förslag till vad man kan göra i lokalen? Hör då av er på klubbtelefonen 031-48 14 24.

För övrigt kan nämnas att en höjning kommer att ske av medlemsavgiften detta år.

Medlemsavgiften fr o m 93 04 01 är 150:-/år. För familjemedlemmar 175:-/år. Vi har, som alla andra föreningar som bygger på frivillighetsprincipen, dålig ekonomi. Då har årsmötet beslutat att en väg att gå, för att täcka de kostnader som klubben har, är att höja medlemsavgiften.

Man kan lugnt påstå att i vissa stunder var diskussionerna livliga, men alla punkter som vi gick igenom på årsmötet godkändes, med bl a de tillägg som jag redovisat ovan. Vi har också tillsatt en arbetsgrupp som ska se över Atariklubbens stadgar. Resultatet av detta får vi vänta med till nästa år.

I övrigt så omvaldes alla funktionärer i styrelsen, Kent Andersson kommer att vara ordförande i ett år till. De nya namnen som blev valda är på poster-na revisorer och en ny valberedning. Den sistnämnda består av en ung skara entusiaster. Det är alltid bra med nya namn på olika funktioner, förhoppningsvis bidrar det med nya idéer.

På återhörande *Lennart Ericsson* Sekr SAK.

Svenska Atari Klubben Box 47061 402 58 Göteborg

Tel 031 - 48 14 24 BBS Tel 0302 - 364 68 Postgironr 491 75 44 - 1

Vi på redaktionen vill tacka alla som har bidragit till att detta nummer har blivit till. Vi hoppas på mer bidrag till nästa nummer.

Mvh Stefan Johansson

Chefredaktör & Ansvarig utgivare:
Stefan Johansson

Redaktionen:
Lennart Ericsson
Björn Rydh

Medarbetare:
Patrick Reinthal
Rolf Johansson

Införda bidrag honoreras med en valfri PD-diskett från SAKs PD bibliotek, uppge namn och adress.

Synonym får användas förutsatt att redaktionen känner till vem som står bakom synonymen.

Bidrag till tidningen kan och bör lämnas på diskett, gärna i ASCII format, andra format fungerar också. Brev emottages också.

Redaktionen förbehåller sig rätten att fritt redigera och hantera inkomna bidrag.

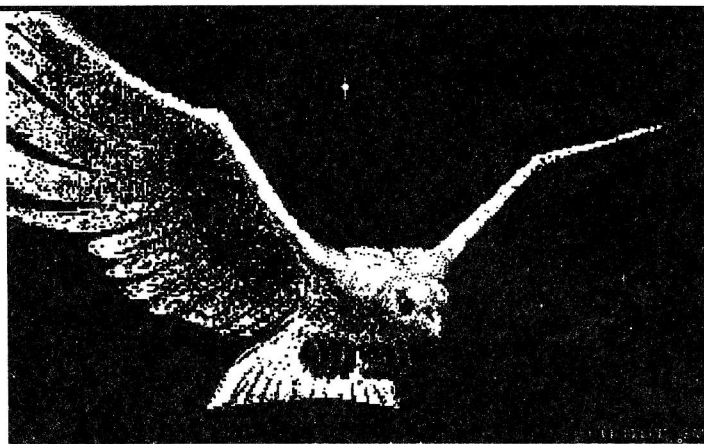
Medlemskap i SAK 93 04 01

Betala 150:- för enbart medlemskap.
Betala 175:- för medlemskap och start-diskett.
Betala 175:- för familj inkl familjediskett.
Betala 200:- för familj och båda disketterna

PDdisketter kostar 55:- och för medlem 40:- (vid fler, reducerat pris)

Vid beställning av PDdisketter och samtidigt inträde i klubben kostar PD disketterna 40:-

Falken har siktats!!



Äntligen har man lyckats lägga vartarna på Ataris senaste alster. På bordet framför mig står det en ny Falcon 030. Mörkgrå är väl för mycket sagt, det verkar vara ungefär samma färg som på STe. Den enda skillnaden man ser är tangenterna som är mörkgråa med vit text, och Atari-remsan till höger som stolt proklamerar att detta är en Falcon 030 och där bokstäverna i ordet Atari har varsin färg (STOR applåd).

Ja, ingenting att imponeras av på utsidan alltså. Man måste medge att tangentbordet känns avsevärt bättre under fingrarna än det gamla 1040 bordet, men kommer inte upp i nivå med det löstagbara Mega tangentbordet. Senaste upplysningen från Adastras säger att den kommer först till hösten.

DATA

Maskinen som jag provat är en 4MB modell med inbyggd 64MB hårddisk. Den har engelsk TOS 4.01 i ROM och MultiTOS som AUTO program. TOS är på 512kB och innehåller fem språk: engelska, tyska, franska, italienska och spanska. Det finns dock plats i den för 3-4 extra språk.

Som skärm användes både en Atari SC1224 färgmonitor och en standard 14 tum Super VGA skärm och till ljudet användes ett par Koss HD/4 högtalare. Musen som följde med var Ataris standard "Rättus Neanderthalus". Att man inte kostat på sig en mus med högre upplösning övergår mitt förstånd.

DESKTOPPEN

Tänk dig Ataris s/v monitor med större bild och färger. Man kan ändra färgen på alla knappar och rullistor i fönsterna, bakgrundsfärgerna för både desktoppen och fönsterna, o.s.v. Ikonerna är väldigt snygga.

Man märker inte direkt någon skillnad i desktoppens hastighet vad gäller öppning av fönster på hårddisken, däremot märker man att det går fortare att öppna disketter.

MJUKVARAN

De av Er som har provat Calamus SL och sedan återgått till version 1.09N på grund av hastigheten får här en mycket trevlig överraskning. Calamus SL formligen flyger fram!! En kompis till mig, som är yrkestryckare och dagligen jobbar med Calamus, testade den på Falcon och gick härifrån med ett enormt behov av en Falcon. Som experiment laddade han in en GIF bild på 307 kB. Inladdningen gick smidigt och krävde högst 15-20 sekunder. Därefter ville han se hur lång tid det skulle ta att rastlera bilden. När han hade ställt in parametrarna och tryckt på OK, vände han sig till mig medan jag fortfarande tittade på skärmen.

Då jag mindre än 5 sekunder senare såg en vägrörelse gå över bildens yta annonserade jag att den var klar. Han svarade genast att det var omöjligt för processen brukar ta en 3-4 minuter. "Nej", sa jag, "jag tror att den är klar". Då tog han till lupen för att titta närmare och hela bilden var redan klar. Det var då han började mumla om höljet och att Atari bara MÅSTE ändra på det för han ville ha Falcon.

GRAFIKEN

Det mest imponerande på grafiksidan var utan tvekan ett par visningsprogram för bilder i bl.a. GIF-format. Färger överallt och en bildskärpa som ligger i det närmaste på fotonivå. Mjuka, snabba övergångar och felfria skärmuppdateringar. Med programmet "Chagall" kan man ta in bilder för bearbetning både i färg

och s/v. Svart/vita bilder återgavs i utsökt kvalitet. Två mindre demoprogram visade just vad maskinen gick för vad gäller animeringshastighet och ljudkvalité. Walt Disney skulle nog ha tyckt om Falcon. Man kan hoppas att Disneys animeringssystem kommer till våran maskin.

SLUTOMDÖME

Maskinen lever väl upp till alla förväntningar. Av de 4-5 ST nyttoprogram som jag testade var det bara Chronach Studio som kraschade och Calamus SL som hade några små problem, men det sista kan lika gärna ha varit ett fel på kopian vi testade med. Spel var det inte så många som gick, men Railroad Tycoon fanns med på hårddisken och fungerade bra och som allt annat FORT. Det finns bara två fel som jag kan komma på.

1. Manualen. Den är av typen: Klicka med musen och håll v. musknapp nedtryckt i nedre högerhörnan på fönstret för att kunna dra etc. Den beskriver inte ens de olika upplösningarna!! Tro mig, med denna maskin behövs en sådan förklaring.

2. Priset! 16.900:- är alldeles för mycket. Vid kontakter med utvecklare och distributörer utomlands har det visat sig att dom väntade prishöjningarna inte alls är i samma storleksordning som hos oss. Manualen bör skrivas om och det vore ingen dum ide att byta ut musen. Det sista är inte absolut nödvändigt med tanke på att det finns ett flertal bra ersättningsmöss, men borde göras av rent anseendesskäl.

Tom Thomason

93-03-23



Insändare

Hej!

Tänkte jag skulle ge er lite respons på er utmärkta tidning! Ni säger att ni helst vill ha breven på disk, och givetvis är även detta det!

Medlem 1040, Andreas Karlsson, skrev att han var villig att göra en "tracker-kurs". Mycket bra initiativ. Många av de användare som jag känner använder sig av div olika trackers när de gör musik på sin Atari. Klart smidigare och framför allt billigare än att köpa ett par synthar om man bara vill testa lite hur det är att göra musik. Finns sedan intresset så brukar det ju ändå bli ett par synthar så småningom.

Spalt

Kjell Fredriksson, medlem 115, var intresserad av att skriva en MIDI-spalt. Mer uppmuntran! Fortsätt så. Mycket intressant med en MIDI-spalt. Tidigare var det mycket lite bra artiklar om MIDI i S.A.M., tyvärr. De som fanns var oftast omarbetade från andra tidningar och det verkade inte alltid som om omarbetaren/översättaren visste vad han skrev om egentligen. De som har varit i de senaste numren har varit mycket trevliga. Även om de inte ligger på ett högt professionellt plan så har de ändå mycket "små knepiga" saker i sitt innehåll som en normal nybörjarartikel inte skulle ha innehållit. Mycket bra!

Givetvis kommer jag även att skriva direkt till Kjell så han får lite personlig respons. Det kan han behöva.

Jag går väl vidare i tidningen och där finner jag ännu en höjdarartikel, Namenet.

Vem har inte letat efter ett bra adressregisterprogram som inte ska behöva kosta skjortan=Superbase. Namenet verkar ha det mesta. Det är billigt, verkar lätt att använda mm. Jag har givetvis tagit kontakt med Markus Härnvi som skrivit artikeln för att få veta lite mer innan jag köper mitt egna original.

Ett litet inlägg här är om längden på artiklar. Jag personligen tycker att en artikel max ska vara 1-2 sidor. Mer gör bara att den verkar vara tungläst och man sparar den till sist. Synd.

Här och där ligger även små "Du visste väl att..." Hur bra som helst. Den som använder sin Atari dagligen vet

säkert redan allt det där, men den som inte använder den mer än ett par gånger i veckan kanske får lättare, samt tycker det är roligare att använda den med alla dessa små finesser som faktiskt finns.

Övrigt som jag tyckte var intressant var reportagen "Skriva på dator" och "Data-teknikens utveckling". Reportagen om programmering är inget som intresserar mig just nu, men därav ingen anledning att förkasta dem. Man vet aldrig när man kan tänkas få en del tid över till att fördjupa sig och då är det bra att ha ett par S.A.M. som referenslitteratur!

Nu till tos 2.06.

För en tid sedan skaffade jag mig en ny TOS-version att stoppa in i min Atari. Tidigare hade jag läst att man kunde "byta upp sig". Tyckte det verkade krångligt och inte till någon nytta, men så kom det ett tillfälle när jag blev erbjuden att köpa det nya TOSet begagnat och jag slog till. Det var TOS 2.06 som skulle konkurrera ut min tidigare TOS 1.62. TOS 2.06 är det TOS som sitter i MEGA-maskinerna och inte i min vanliga STE. Ersätter till viss del desktop program typ Neodesk och Gemini. Vilket ger mer ledigt arbetsminne i datorn.

Göra själv?

Med de två EPROM-kretsarna följde även ett litet installationsblad samt en diskett. Installationen var mycket lätt att genomföra. Först öppna datorn (allt görs på egen risk eftersom garantin ej längre gäller!), därefter löda om två lödningar samt stoppa i de två nya kretsarna. Glöm inte skriva upp hur de gamla satt ifall man blir tvungen att byta tillbaka av någon anledning. Till sist skruvades allt ihop och det blev dags för ett test.

Utvärdering

Med TOS 2.06 tar det lite längre tid att "boota". Datorn gör en del tester osv. Först ser man ingen direkt skillnad. Men när man har sett sig om-

Skriv till S A K
under adress:
S A K
Box 47061
402 58 GÖTEBORG



kring ser man en del nytt och väldigt användbart. Speciellt när man använder hårddisk. Nu kan man till exempel söka efter en fil man letar efter. Om man håller på och kopierar filer mellan exempelvis en ramdisk och den vanliga diskett-driven så är kommandot "välj alla objekt" användbart eftersom man slipper markera alla filer för hand. Man kan dessutom göra ett urval av vad som ska visas på desktop. Det går alltså att "maska bort" de filer man inte vill se. För att kanske bara ha .PRG filerna synliga. Det går även att ändra färger i fönster samt bakgrund. Detta kunde man väl i och för sig klara sig utan.

Hårddisk

I kombination med hårddisk finns det ytterligare en del bekvämligheter. En är det faktum att det nu går att dra ut en PRG-fil från desktoprutan och lägga denna utanför så som diskdriveikonerna och papperskorpen ligger. Klart lättare att hitta dem där än att leta i en massa mappar. De program man använder sig mest av går även att lägga upp på funktionsknapparna F1-F10 så att programmen kommer upp genom en enda knapptryckning. Mycket användarvänligt! Det går även att välja ett program som får "Autoboota" så att det kommer upp automatiskt när datorn bootas upp. Bra om man i stort sett kör endast ett program på sin Atari. Alla ikonerna, både i och utanför fönsterna, går att ändra utseende på. Tack vare detta är det lättare att se vilka som är vad eftersom alla inte ser ut som "filen" eller "mappen". Jag kan alltså klart rekommendera Er som speciellt har en STE med hårddisk att köpa TOS 2.06. Priset lär ligga runt 450:-.

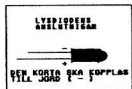
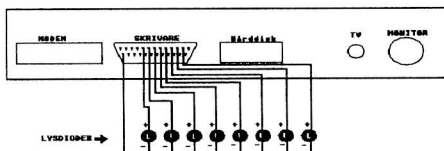
Esbjörn Sjögren, OBO



Hej SAK!

Jag har en rättelse om en sak i tidningen. Det var i artikeln om Joystickar som det stod att man ska koppla +5 volt (pinne 7) till dom olika ledningarna för upp, ner, höger, vänster och knappen. Men det ska man inte. Dom ska anslutas till jord (pinne 8).

Ni snackade även lite om parallellporten. Jag har gjort en liten grej som man visserligen inte har någon stor nytta av, men jag håller på att utveckla den.



Lysdiöterna kan nan få tag i den flesta välisorterade elektrokalifärer

Jag har gjort en liten låda där jag monterat 8 st lysdioder som jag sedan kan få att rinna, blinka mm, med hjälp av ett program som jag skrivit i STOS. Programmet finns i form av en ASCII-fil på denna diskett. En bildfil om hur man ansluter lysdioderna i parallell-porten (parallellpi3)

```
10 key off : hide on : curs off
20 A=%1 : B=1 : SPEED=4
30 if jleft then B=1
40 if jright then B=2
45 if jup then A=0 : C=1
50 if B=1 then rol .b 1,A
60 if B=2 then ror .b 1,A
70 gosub 1000 : wait SPEED
74 if C=1 then end
75 goto 30
1000 trap 14,28,A,143 : return
3000 rem
3001 rem Du styr det rinnande ljuset med joysticken
```

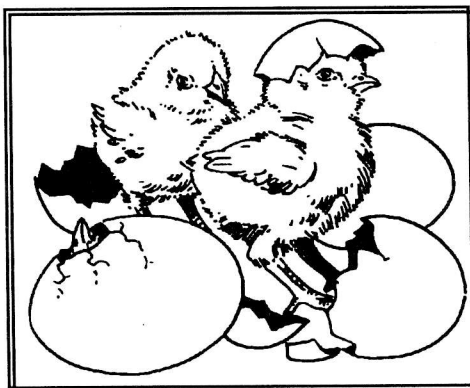
Sedan skulle jag vara tacksam för svar på ett litet problem som jag har. Jag har en grej som heter "The Ultimate Ripper" och i manualen till den står det att man kan bryta mitt i ett program och sedan komma i gång igen på samma ställe där man bröt, men jag kan ej komma på hur.

forts insändare

Nu till något helt annat och det är STOS. Jag vet att många ute i Sveriges avlånga land undrar hur man läser in en ASCII fil så att man kan få ut innehållet. (om man tex. programmerar en ordbehandlare). Nu skrattar ni säkert men det är många av mina kompisar som ringt mig och frågat. Därför finns det även ett sådant litet program på disketten.

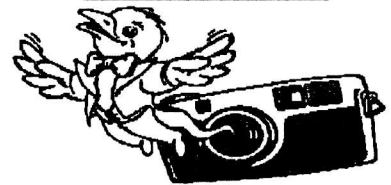
```
5 key off : mode 1
6 show on : F$=file select$(**): print F$ :
hide on
7 if F$="" then end
8 L$=mid$(dir first$(F$,-1),13,9) : print L$
9 L=val(L$) : reserve as work 10,L : print L :
bload F$,10 : cls
10 for I=0 to L
20 print chr$(peek(start(10)+I));
22 remprint peek(start(10)+I);
30 next I
40 erase 10 : wait key : goto 5
996 rem
997 rem Läser in och visar upp innehållet i
en ASCII fil
998 rem Avbryt med att inte skriva något
filnamn
999 rem
1000 rem
1001 rem
1002 rem
Jag skulle även vilja veta om det finns ett uppgraderingsprogram till STOS Compiler? Den version jag har är den som är till STOS 2.5 men som bekant så funkar 2.5:an inte till TOS 1.62. Så om det finns ett sådant program som uppgraderar complien till den som är till STOS 2.6.
```

Linus Ericsson
Alvesta



File Block Type Style Layout Edit Options

Write ON - en görbra ordbehandlare



Jag tänkte att jag kunde hjälpa Lars Rikås som undrade i SAM 4/92 om det fanns någon bättre ordbehandlare än St-word. Det finns en jättebra ordbehandlare som heter Write ON och i den kan man importera IMG-bilder, flytta omkring dom, förminska utan att förlora någon kvalitet och förstora. Det finns dessutom olika fonter till den, mail merge, makron och mycket annat. Elscheman kan man göra i GFA Draft 3.0. Den har en exakthet av 1 mm, inbyggt 100-symbolers bibliotek, vektorgrafik och en del annat smått och gott. Med hjälp av program som tar bilder av skärmen som Snapshot och That's Snap kan man sedan importera ritningarna som man gjort in i Write ON.

ST Format

Det som är så bra med det här är att man kan skaffa båda programmen genom att köpa ett nummer av ST Format för ca 70 kr och sedan beställa nr 33 och 34 för ungefär lika mycket styck. På dom ligger de här båda programmen och lite till.

Fråga?

Själv har jag också en fråga och den lyder som följer: Om man har några PD-program hemma som man inte har sett i SAKs PD-bibliotek och tycker att SAK borde ha, vart ska man skicka dem då, och får man en PD diskett av SAK i utbyte?

Mikael Folkesson, medlem 1141

Här är svaret på din fråga:

Skicka PD-program till
Svenska Atariklubben
Box 47061
402 58 Göteborg.

Om mer än 60 % av innehållet är nytt, får man välja valfri PD-diskett.
Red

Smått & Gott för nybörjare!

Hej igen och välkommen till ett nytt nummer av SAK-magasinet. För oss Atariägare har hösten varit lite av en "mardröm", då en kompakt tystnad omgivit Atari. Det har varit så tyst att många trott att märket försvunnit från den svenska marknaden.

Nu när den nya generalagenten ADAstra tagit över får vi förhoppningsvis se Atari i dagspressen igen. Detta är en viktig aspekt för trovärdigheten.

Wordplus?

Jag, som riktar mig till nya Atariägare och nybörjare, ser en del mörka saker framför mig.

En av dessa saker är Wordplusprogrammets väl och ve. För en nybörjare är Wordplusprogrammet på svenska en nödvändighet för att snabbt komma in i ordbehandlingsmysterier. Detta kan tyckas vara en lätt sak att ordna, men flera frågor inställer sig genast.

Vem har rättigheterna? Måste programmet nyöversättas? Vem distribuerar programmet?

I dessa hårdnande tider, när alla dataföretag kämpar för överlevnad och marknadsandelar, blir Ataridatorn ointressant om man inte kan säkerställa att bra nybörjarprogram finns på svenska. Vad händer då med Falcon? Inte ska väl en så bra dator bli förpassad till "spelkonsoll"?

Reklam

En annan faktor, som stör den som går i datortankar, är att många "nygamla" datorer uppträder på marknaden i gläntig reklam. Där de lanseras som självlärande apparater som man nästan bara behöver sitta framför i fem minuter för att "vara igång". För mig som arbetar med datorer i utbildning är detta lite föräddiskt, samtidigt som jag vet att enklare och användarvänligare system än Atari knappast finns. Men ett måste då är svensk programvara.

That's Write?

Vid mina kontakter i ovanstående frågor så får man minst sagt skiftande besked. Ofta så rekommenderas That's Write i stället för Wordplusprogrammet till nybörjaren. That's Write är ett utmärkt ordbehandlingsprogram, men kanske inte det lämpligaste för nybörjaren. Men för den som vill översätta en engelsk manual med korthuggen, faktaspäckad



text så är det ok, för det är väl värt mödan. Men för den "vanlige" användaren är detta inget alternativ, menar jag.

I dagsläget står den blivande Atariägaren lite ensam i de här frågorna eftersom stora oklarheter finns i programutbudet.

Nu har det funnits och finns ljus i mörkret när det gäller supportsidan. Där har PCS/Atarispecialisten fått svara på många frågor av "generalagentsnatur", 08-32 05 00.

Ett annat företag som brukar kunna svara för sig är Chara Data i Ek sjö, 0381-131 00, och på läromedelsidan Datatugan i Värmskog, som kan utbildning på Atari, 010-204 17 12.

Nu får man inte förväxla dessa företag med generalagenten, men man tjänar på att vända sig till experterna på Atari, det spar åtminstone slantar för den enskilde.

Möjligheter

För nybörjaren ser jag ett par möjligheter innan läget klarnar. Man kan välja det gamla "Familjepaketet" i mån av tillgång, där finns ST Ord (ordbehandling) på svenska med. Om man köper begagnat ska man förvissa sig om att få med Wordplus eller text ST Ord för att vara garaderad.

Jag menar att datorns ordbehandlingsegenskaper förr eller senare blir ett måste för användaren. Övrig programvara går lätt att få tag på hos återförsäljare.

Till nybörjaren som hållit på ett tag, är ju inte nybörjare längre förstås, men ändå. Till saken. För honom/henne kanske det är dags att "byta upp sig" till Calamus 1.09N. Här finns lösningen för att skaffa sig ett eget "tryckeri" (DTP). I detta program kan du göra det mesta. Trots att programmet är avancerat så är det förhållandevis enkelt att handha.

Du skaffar dig proffsmöjligheter vilket också möjliggör proffsresultat. Det fina i kråksången är att du kan använda den teknik du skaffat dig i Wordplusprogrammet (ST Ord) och dessutom kan du använda alla dina författade skrifter i Calamusprogrammet. För den som studerar är detta perfekt, då man ibland behöver ge ut sina alster. För många blir anskaffandet av Calamus det "stora lyftet" och tur för dig är att nu är rätt tillfället att köpa programmet då priserna aldrig varit så låga!!

Men nu åter till kärnan. Ska Atari behålla sitt goda rykte som enkel användarvänlig dator med bra kvalitet, så måste programsidan få HÖGSTA PRIORITET! Om inte, så blir Falcon ett dåligt alternativ för den nye användaren som ser på nyttoaspekten. Atari är värt ett bättre öde än att "bara" bli spelmaskin och vi nyttoanvändare blir en "utdöende" grupp som får skaffa egna lösningar som inte blir den standard som varje datorsystem måste ha. Det blir viktigt att vi användare gör våra röster hörda, vi som vet Ataris förtjänster och som "unnar" andra att få uppleva den glädje vi haft när vi knäckt "nöten". För utan lika bra programvara som andra datorsystem har, så kan det bli en "massflykt" från Atarisystemet, vilket ingen blir glad över.

Varför?

Nu kanske du läsare frågar dig varför en sådan här artikel finns på nybörjarsidan?

Syftet är att ge nybörjaren och den tilltänkte köparen riktig information, samt att visa på vad som måste till för att Atarisystemet skall vara gångbart igen. Viktigt tills läget stabiliserat sig och återförsäljarkanalerna fungerar ordentligt igen.

Jag hoppas och tror att när denna artikel går i tryck så fungerar allt igen. Men tills dess upp och kämpa på barrikaderna så skyndar vi på skeendet. ATARI-systemet är för bra för att ätas ut av andra eller hur?

Leif Modis

Smått & Gott.....!!

WORDPLUSPROGRAMMETS FINESSER 2.



Neobild taget med degasvel

SNAPSHOT - en mycket användbar teknik. Det finns snapshot av flera typer. Dessa ger möjlighet att "ta kort" av bilden på skärmen, av hela eller bara en del. Finessen är att dessa snapshots sparas som grafikfiler, dvs som bilder. I och med detta kan man läsa in dem i dokument och flytta dem till avsedd plats i dokumenten osv.

Ett bra snapshotprogram är Screen snapshot (GST Holding Ltd).

En fördel med denna är att dels går det att få IMG-filer till Wordplus och många andra ordbehandlingsprogram och dels kan man få Degas, Doodle eller Neofomat. Dessa format går att läsa in i ritprogram och en mängd andra program för bearbetning där. Det går att ta snapshots både av bilder och text. Att ta snapshots av bilder är ju logiskt, men tekniken är lika användbar för text.

Tänk dig att du gjort en "stomme" till en tabell. Tar du ett snapshot av den kan du läsa in den på flera ställen i ditt dokument. Du behöver bara göra det tidsödande arbetet en gång. Screensnapshot är ett desktophjälpmedel en sk ACC-fil. När datorn träffar på den extensionen läser den in desktophjälpmedlet automatiskt när du startar med denna diskett.



Så här förser du din diskett med snapshot:

1. Kopiera över **SNAPSHOT.ACC** till din diskett.
2. Gör en varmstart (reset). Detta behöver du bara göra första gången.
3. Snapshot finns nu till vänster om **FIL** i desktop.
4. Varje gång du startar med denna diskett så läses snapshot in automatiskt.

Att ta snapshots är enkelt:

1. Gå till desktop och klicka på **SNAPSHOT**.
2. Du får instruktioner, eller ett markörkors.
3. Dra ett "gummiband" med markörkors över din "bild" **OBS!** Börja i övre vänstra hörnet. Klicka och håll knappen nere och dra ut gummibandet, släpp sedan knappen.
4. Du får fram en filväljare, döp snapshotet med rätt extension, t ex **IMG** om du valt den.

Ett bra och funktionellt sätt är att ha flera startdisketter (ST LANGUAGE-disketter) med olika desktophjälpmedel beroende på vad du ska göra med din dator.

Detta är mitt sätt, lite lättare, tycker jag, än att ha ett program som sätter på och stänger av desktophjälpmedel. Men det är klart det är nog plats för personliga val, tror jag. Tänk bara på att desktophjälpmedel tar upp minne i datorn. Extra viktigt om du har en 520, så ransonera! Jag som skriver mycket har också snapshot på min Wordplusdiskett.



Wordplus och bilder.

En förutsättning för att Wordplus ska ta in bilder är att dels måste bildformatet vara IMG-format och dels måste dokument och bild finnas på samma diskett. Detta därför att Wordplus lagrar information om bilden i dokumentet och var bilden ska hämtas. Tänk på att du inte flyttar bilden efter det att du läst in den i ett dokument, t ex in i en mapp, för då hittar inte wordplus din bild. Lägg därför in bilder i en bildmapp från början!

Att flytta bilder:

Du kan flytta bilder till din dokumentdiskett på olika sätt:

- A. Om du vet vilken bild du ska ha, kopiera över den på vanligt sätt.
- B. Om du skriver/skrivit ett dokument eller om du vill pröva olika bilder.

1. Skriv ditt dokument (du ska ha det öppnat på skärmen).
2. Läs in en bild från t ex en bilddiskett.
3. Ta ett snapshot av bilden.
4. Ta bort den inlästa bilden och läs in ditt snapshot på dess plats.

Du har nu bild och dokument på samma diskett vilket var förutsättningen för det hela. Nu är det bara att spara dokumentet med bild och skriva ut det. Bilder läser du in med GRAFIK-menyn i desktop, men det visste du säkert.

Om du har SCRIPT, eller annat grafiskt ordbehandlingsprogram, kan du läsa in bilden direkt. Dessa program behandlar text och bilder lika. När du sedan spar dokumentet så finns bilden där. Du kan också ändra bildens storlek i de här programmen.

Leif Moås

(O)nödliga prylar:

Förutom musöverdraget, i form av en tygmus, som kom för ett par år sedan, finns det numera det Cocacolasäkra tangentbordet, ursprungligen avsett för farliga industriella miljöer, men det gör det inte mindre intressant för oss hackers.



En finns tangentbordet bara till PC, men det dröjer nog inte länge förrän det inses att även Atari ST/STE/TT/Falcon behöver liknande tangentbord.

Nu kan du alltså spilla hur mycket Cola du vill över tangentbordet, men kom ihåg att Colan gör sig bättre i magen än över tangentbordet. (Det är lättare att dricka ur burk!)

Och till sist mitt serveringstips: Servera Colan precis 0-gradig, då är den som godast! **OBS!** Frys den ej - det är risk att burken exploderar!

Patrik

OBS!!

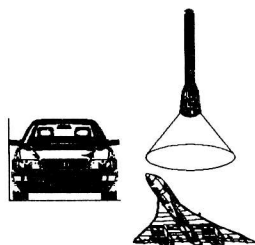
Glöm ej DEADLINE

93 06 15

OBS!!



Vilket bildformat?



Bilder, bilder, bilder...

Vem har inte lärt känna dussintals olika bildformat vid arbetet framför datorn?

PC1, PC2, PC3, PI1, PI2, PI3, NEO, ART, GEM, IMG, STD, PAC, OLA, CVK, CRA, PIC, 512, GIF, PCX, SPC, SPU, SPX, IFF, MAC, CVG, TIF, CDR och allt vad de heter. En blir "änna" snurrig! Det är nästan så man blir avundsjuk när Amigakompisen kör med i stort sett bara ett bildformat: IFF

Å andra sidan är detta format rätt krångligt att importera i t.ex. egna program. Bilden KAN vara komprimerad (stora block med samma mönster kan man skriva enklare), men bilden kan lika gärna vara okomprimerad. Amigoisterna brukar hålla tungan rätt i mun, och hoppas slippa Gurus och andra (för oss) trevligheter.

Standard?

Till ST:n finns egentligen ingen bra standard. Degas okomprimerade bilder VAR rätt bra att köra med. Den utgick från ST:ns bildminne, som är på 32 kB, oavsett upplösning. Färgantalet minskar ju med stigande upplösning.

Importera

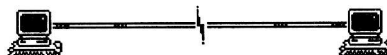
Det är mycket enkelt att importera DEGAS-bilder i t.ex. sina GFA Basic-program. Samma kommando för alla upplösningar. (En liten notis: DEGAS står för Design and Entertainment Graphics Art System, och ingenting annat - kan vara bra att veta om ni gissade något annat i förra sommaren tävling i SAK-basen). Sedan kom STE och TT och förde med sig nya upplösningar, och nya bildformat krävdes. Idag är alltihop ett enda stort virrvarr. Fortsätt kör med antingen standard 32 kB-format ELLER med DEGAS okomprimerat om du behöver använda palett.

Konvertera?

Med så här många bildformat behöver man ibland bildvisare och bildkonverterare. Konverterare är det lite

si och så med. Eftersom jag har tillgång till PC brukar jag använda mig av Graphics Workshop - ett av de bästa bildvisnings/konverteringsprogram som finns. Klarar IMG, IFF, GIF, PCX, Windows-formaten, m.fl. Är det någon som har nån bild i PC-format som ni vill ha konverterad till något ST-format så skicka den till mig, så ska jag i alla fall FÖRSÖKA omvandla den. (Adress nedan. Glöm ej frankerat svarsporto).

SAK-BBS



Svenska Atari Klubben
030236468

STATUS

Dialing...

PRESS ANY KEY TO ABORT!

Till SAK-basen kommer det mängder av bilder som man behöver kontrollera kvalitén på innan man lägger ut dem i BBS:en igen. Till detta använder jag ett program som har ett par års historia, PicSwatch. Den jag använder mig av är v. 7.

Det är inget slideshow-program, man kan bara titta på en bild i taget. Man presenteras först en vanlig filväljare, där man väljer den bild man vill titta på (nääää???) :-).

Bilden måste ha rätt suffix (extender) för att kunna visas. Skriv in något filnamn som inte finns, i filväljaren, så dyker det upp en ruta med de olika bildformat som programmet stödjer. Programmet klarar nästan alla som finns. Calamusbilder klarar den dock inte, men som vanligt: Det kommer nog i nästa version. :-)

Programmet fungerar i alla upplösningar, och kan visa bilder som är gjorda i andra upplösningar än vad datorn är i just nu.

Ja, det här med bilder är roligt. Vi får hoppas att djungeln rensas upp nu när Falcon030 kommer in i våra liv. Är du programmerare ska du givetvis inte sätta igång att göra egna bildformat innan du har läst specifikationerna från Atari Corp. Det underlättar för alla parter.

///Patrick "SysOp" Reinthal
Henrik Gjutares gata 28B
541 45 Skövde.



Alla tyckte om den. Hur skulle spelet bli. Som filmen? Som Monkey Islands? Som vanligt var Ocean framme och snodde licensen. Inte bra. Man lovade att det skulle bli likt Monkey Islands. Det är en kopia. Som sagt var, handlingen är bara skit. Trevlig bakgrundshistoria med att man skall återfinna sin barndom...

Vi börjar från början.....

Du, Peter Banning (ex Peter Pan), har återvänt till Never-Neverland bara för att den elake kapten Krok har kidnappat dina barn. Varför han har hängt dem i masten kan man ju fråga sig.

Du måste bli pirat för att kunna konfrontera Krok på hans skepp (likheten med M(onkey)I(sland) är vid detta tillfälle slående, där det gäller att bli pirat på båda ställena!). Du måste nu på något vis hitta kläder, så att du kan föreställa en pirat. Logiken i spelet kan liknas med den i en nyfödd unges hjärna. Du hittar ett rep som i spelet kallas Anchor Rope. Du hittar också ett ankare. Vad gör du? Jo, du knyter repet på ankaret. Mycket, mycket svårt att klura ut....för en som bor på? Det enda problemet (för mig) var hur man skulle ta sig upp från havsbotten.

Logik?

Så var det ju det här med logiken. Hur kan man stå under vattnet i 10 timmar utan att dö? Näja, nu skall vi väl titta på fördelarna(?) också.

Grafiken är faktiskt ganska bra. För att inte säga MYCKET bra. Men det drar inte upp betyget mycket. Musiken duger. Förutom den mycket tjatiga låten som hörs under vattnet (hur då), jag blev vansinnig. Jaha, en liten detalj i spelet är att lilla Tingeling alltid är villig att hjälpa dig. Det enda felet med henne är att hon inte lämnar dig förrän du blir kastad överbord.

Brister

Det finns många brister i det här spelet. En sak märkte jag när jag bläddrade igenom manualen: det står ingenting om hur man sparar spelet (om nu det behövs). Det var bara på ett ställe jag märkte att det behövdes, det var när spelet hängde sig. Det gör tydligen det när man gjort rätt hela tiden! Näpp. Skall Ocean fortsätta så här, så är de snart ute ur branschen.

Betyg: 2/10 Mattias Engdahl

Familjepaketet!

RECENSION AV FAMILJEPAKETETS NYTTOPROGRAM

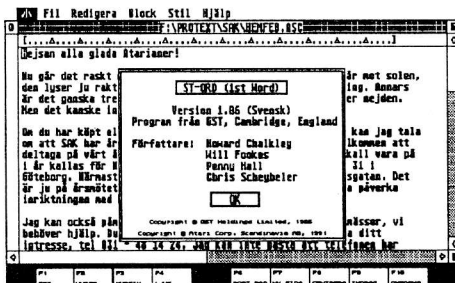
Med detta familjepaket har man slagit in på en riktig väg tycker jag. Ett ärligt försök att göra datortekniken till "var mans" egendom. Jag anser att detta familjepaket är det första som är värt namnet och som är skrivet på vanlig svenska. Utan att krångla till det eller utgå från att nybörjaren ska kunna det mesta.

På nybörjarsidan har bara tagits upp nytttoprogram lämpliga för nybörjaren. Jag skall fortsätta på den inslagna vägen genom att presentera min syn på nytttoprogram i Familjepaketet. Spelen lämnar jag därhän.

Programmen jag har tittat på är följande:

ST-ORD, ST-DATA, ST-KALKYL, NEOCHROME och BENTLEY BJÖRN I-III

Ordbehandlingsprogrammet i Familjepaketet är **ST-Ord**, en föregångare till 1St Wordplus.



Det arbetar på vanligt Atarivis med menyer i desktop. Valet av ST-Ord är bra i ett nybörjarpaket därför att om man vill skaffa ett kraftfullare program så småningom känner man lätt igen sig i t ex 1St Wordplus som bl a används i skolan. ST-Ord har de ordbehandlingsfunktioner som behövs för att man ska kunna lära sig ordbehandlingstekniken.

Där finns en FIL-meny där man kan sköta program och dokument, en REDIGERA-meny där man "ordbehandlar" och en BLOCK-meny där man flyttar, kopierar, klipper och klistrar i dokumenten. Dessutom finns en STIL-meny där man väljer textstil, samt en HJÄLP-meny där man söker hjälp om man glömt något. Som nybörjare bör du starta med ordbehandling där du lär dig dator, handgrepp och funktioner.

ST-Ord har allt "vardagsskrivaren" behöver för att sköta sitt skrivarbete. Behöver du mera funktioner t ex rättstavning, grafik och kraftfullare menyer uppgradera till 1St Wordplus så klarar du dig länge.

ST-DATA är ett databasprogram som finns med i paketet. Det är ett program som kräver lite mera av användaren, du bör därför vänta lite innan du börjar med det. För att en databas ska bli bra, så fordras det en god portion av planeringsarbete innan man börjar med själva programmet.

Databasprogrammet är uppdelat i två program ST-Design och ST-Data, där ST-Design används för att skapa en layout för posterna (datsidorna) och ST-Data för att skriva, lagra och bearbeta data. Här samlar du de saker som du vill ha lätt tillgängliga t ex ett adressregister eller dina arbetsuppgifter.

Till ST-Data finns en utförlig, nästan 100-sidig manual som du behöver för att lära dig.

EXEMPEL PÅ POSTER

Alla poster visade.

Andersson, Jan.....	FÖRSTA
Björkman, Pia.....	SIDA UPP
Bäckström, Christer.....	
Ekström, Per.....	
Hedin, Bertil.....	
Johansson, Märta.....	
Lilja, Martin.....	
Lundqvist, Anna.....	SIDA NED
Segerström, Ulla.....	
Rönsson, Bertil.....	SISTA

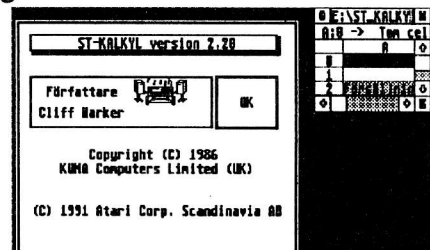
SÖK POST	ANMÄN POST
TA BORT POST	SKAPA POST

ST-KALKYL är ett kalkylprogram i vilket du kan räkna och skriva. Det ska så här i början sägas att man behöver ingående matematiska kunskaper för att man ska kunna utnyttja hela programmet. De vanliga funktionerna klarar man redan från starten.

Kalkylprogrammet är ett s k spreadsheet, ett rutat kalkylblad på vilket man kan ställa upp det man vill räkna ut. I ett spreadsheet använder man sig av rutoras position när man ska göra uträkningar. Programmet kommer bäst till sin rätt vid t ex bokslut mm. Det ersätter inte miniräknaren, det kommer du att upptäcka. Till programmet finns en manual på nästan 70 sidor, vilken behövs.

Den unge familjemedlemmen väljer **BENTLEY BJÖRN** istället. Det är en serie på tre program som tränar de fyra räknesätten på fyra olika svårighetsnivåer. Programmen har en talgenerator som slumpvis matar fram räkneuppgifterna. Man kan också ställa in den tid man får ha på sig vid lösandet av en uppgift. Ett belöningssystem är inlagt i programmen, så man ser när man räknar rätt. Temat för programmen är sagor, med drakar och häxor mm.

Räkneuppgifterna täcker låg, mellan och högstadiet. Om man på högstadiet bortser från sagomotiven och om man stänger av ljudet. Man räknar på vanligt sätt och skriver siffrorna i vanlig matematisk ordning. Alla skolelever känner igen sig i programmen.

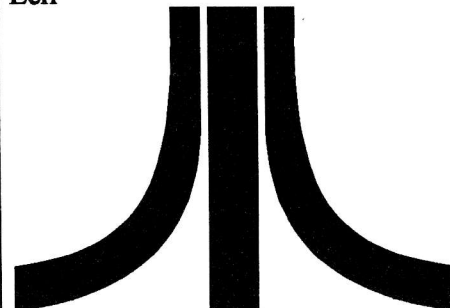


Till sist **NEOCHROME**, ett rit och målningsprogram. Den här typen av program är kreativa och stimulerar till att experimentera. Det är ett ordnärt program som fungerar ungefär som andra program på samma tema. Genom tydliga symboler kan man till och med använda det utan manual och ha behållning av det. Men ska man lära sig från grunden så gör man som vanligt, man läser manualen noga.

En miss är att det bara fungerar i läsupplösning och på färgskärm eller TV. Det hade också gått att använda som ritprogram tillsammans med 1St Wordplus. Men det är klart, för att experimentera på och lära sig hur ritprogram fungerar så duger det gott.

Några ord om Familjepaketets manualer. De är med sin uppläggning och layout ett klart trendbrott mot det mesta i manualväg. Här kan man på vanlig svenska i ett lugnt och metodiskt tempo lära sig. Här finns bra innehållsförteckningar, förklaringar av "svåra" dataord och felsökningsscheman. Detta är ett bra stöd till den ovane användaren. Man ser tydligt att ambitionen varit att göra pärmen lättläst och lättförstådd. Från de små berättelserna i Bentley Björn till de mera handfasta i nytttoprogram. Det har man lyckats med tycker jag. Bra Atari!

Leif



Program för nybörjare

Att få förmånen att skriva på nybörjarsidan medför ett visst ansvar som jag ser det. Det gäller att hela tiden hålla sidan på nybörjarnivån och inte dras med i den "allmänna" kunskapsökningen. Den dag som du som läsare känner att denna sida inte ger dig något, då är du ingen nybörjare längre. Du kan då säkert ha god behållning av de mera "krävande" sidorna i SAK-magasinet. Men du som är nybörjare måste ju ha ett forum som vänder sig bara till dig.

Vilka program?

Alla vi som varit nybörjare har haft ett problem gemensamt, nämligen vilka program vi ska satsa på.

I en sådan här spalt kan man aldrig bli heltäckande. Men några principer kan du få här.

De flesta användare behöver ett bra ordbehandlingsprogram och ett ritprogram, kanske också en databas, där fakta kan samlas. Några behöver dessutom ett kalkylprogram för att göra beräkningar eller för visning av diagram. När det gäller ordbehandlingsprogram finns det flera utmärkta i varierande prisklasser och svårighetsgrad.

För nybörjaren så vill jag som första ordbehandlingsprogram slå ett slag för Atari:s trotjänare, 1ST Wordplus. Det är ett rejält program som sällan ställer till förtretligheter. Detta program är helt tillräckligt för "vardagsskrivaren", med möjlighet att läsa in bilder, med en ordentlig ordlista m fl nyttiga funktioner.

Tillsammans

Jag talade tidigare om principer, nu åter till dem.

En viktig faktor när man väljer program är om dessa program kan användas tillsammans. Du måste kunna läsa in bilder i ditt ordbehandlingsprogram och förse dina dokument med bilder. Kanske skriva in data i din databas eller ta ut fakta från din databas till ett ordbehandlingsprogram.

En annan praktisk detalj är om ditt ritprogram kan arbeta ihop med ditt kalkylprogram osv.

En annan viktig princip är att du kan använda dina program tillsam-

mans med DTP-program som t ex Calamus då du passerat nybörjarnivån. Mina programförslag blir helt klart personliga, det får du ha överseende med. Men ett är säkert, dessa program fungerar tillsammans och det är ju mitt syfte med denna artikel. Jag kommer här först att presentera några bra och prisvärda program, för att sedan sätta ihop ett "nybörjarpaket".

Ordbehandlingsprogram:

1 ST Wordplus (GST Holding Ltd)
Programspråk svenska.

Ritprogram:

Degas elite (Electronic Arts Ltd)

Ett bra program som du kan styra både i "rullgardinsmenyer" och med kommandoknappar. Lätt att göra utskrifter, tre fonter som standard. En nackdel har programmet, du kan ej få ut IMG-filer till Wordplus direkt. Du måste göra dessa över snapshot. Programspråk engelska.

Hyperpaint (Hyperpaint II)

(Atari Corp Ltd) Kan nästa allt som Degas kan, men utskriften från programmet är lite knöligare. Kan göra IMG-filer direkt. Fungerar bra tillsammans med Wordplus.

Databaser:

Kontakt (PrimärData) Heaven (Breakout Software) Programspråk till båda programmen är svenska. De har också svenska upphovsmän. Dessa program lämpar sig bäst som t ex personregister. De är rejäla och enkla att förstå sig på.

EDEN (Breakout software)

Programspråk svenska med svensk upphovsman. Detta databasprogram är ett kraftfullt program med möjlighet att koppla ihop fakta med text och bild. Du kan till och med "seriekoppla" texter och bilder till dina poster (fakta). Arbetar både med symbolbilder och rullgardinsmenyer. Kan sortera och söka fakta på olika sätt. Det här programmet har alla förutsättningar för att bli ett omtyckt program. Kan användas till det mesta t ex ett personregister med bilder på dina släktingar, eller släktforskning ja vad du vill.

Kalkyl/Diagram:

GraphicSheet (Glentop). Programspråk engelska. Ett prisvärt kalkylprogram med en förnämlig diagramdel. Du kan få hela 8 olika slags

grafik. Lättanvänt för att vara ett kalkylprogram, har inbyggd kalkylator och noteblock. Har direktutskrift från programmet. Kan användas ihop med Wordplus och DTP-program.

De program som jag presenterat uppfyller alla krav som man kan ställa på program, prisvärda, de går att använda tillsammans. Du ska dock veta att det finns goda alternativ som PD-program om du gör avkall på en del funktioner, kanske även kravet på att de ska fungera tillsammans. Det kan man ha överseende med när man ser priset på disketten.

Förslag

Här är mitt förslag till programbibliotek: 1 ST Wordplus (ordb.) Degas elite (Hyperpaint)(Rit) Eden (Databas) GrapicSheet (Kalkyl).

Det här paketet blir ganska heltäckande till ett överkomligt pris. Det blir en bra start för dig som vill lära dig datorteknikens olika områden. Så småningom kanske du "växer" ifrån programmen, men du kommer att upptäcka nya möjligheter när du använder dem igen. Det brukar fungera så. Det är ju lite av tjusningen, med ökad färdighet kommer ökade möjligheter. Att det är så ska du veta så du inte köper på dig "onödiga" program. Du kommer snart att specialisera dig och du behöver då kanske mera professionella program, men detta är din början. Lycka till!

Leif Moås.

Ring SAK direkt!
031-48 14 24



LILJENÄSMODELLEN - ERKÄND SOM DATAMETOD!

Liljenäsmodellen, datametoden för grundskolan, har blivit erkänd som en bra metod för arbete med datorer framförallt för mellanstadieelever.

1:a pris

Under november förra året tilldelades Liljenäsmodellen 1:a pris i tidsskriften DATORN I UTBILDNINGEN:s pristävling: Goda Idéer 1992.

I juryn satt representanter för DiU förlaget, Almquist & Wiksell, Skolverket och ViktorNova.

Juryn motiverade sitt val med:

En intressant och möjlig väg för att arbeta med datorer på mellanstadiet och därtill möjlighet att utbilda lärare. Metoden mycket genomarbetad. Bland många utmärkta bidrag så kom alltså Liljenäsmodellen på en hedrande 1:a plats vilket kändes bra efter många års utvecklingsarbete. Metoden "föddes" redan 1989.

Med Liljenäsmodellen kan man arbeta med **ordbehandling, ritning, databaser, kalkyl** och i en förlängning med **musik** och **DTP**. Den ger den "vanlige" läraren kraftfulla redskap för att undervisa i datakunskap.

Olika material

Förutom handledningar finns det ett självinstruerande lektionsmaterial för eleverna, arbetsplan och en pedagogisk uppläggning av undervisningen. Den har specialträningsprogram i matematik, specialundervisning mm. Metoden är flexibel och utvecklingsbar och den kan lätt anpassas till lokala förhållanden och till olika utrustningar.

Inriktning

Metoden riktar sig främst till mellanstadieelever som tidigare sagts, men den kan med fördel även användas av andra grupper. Ett nybörjarmaterial för vuxna är framtaget. Liljenäsmodellen har gjort sig känd som metoden som hela tiden är i utveckling.

Nu kommer den inom kort även för PC/Windows och Macintosh, allt enligt Liljenäsmodellens välkända koncept. Då kommer också möjligheten att man kan byta datorsystem under grundskolan och ändå behålla en sammanhållen dataundervisning.

Det går att använda olika typer av

datorer i samma sal och ändå arbeta med samma studiegång, men med vår erfarenhet menar vi att Atarisystemet är mycket svårslaget när det gäller enkelhet och användarvänlighet, framförallt på låg och mellanstadiet.

Gamla datorer

Väljer man Liljenäsmodellen så väljer man en generell datametod som kan användas direkt på andra datorsystem, då hangrepp och pedagogisk studiegång är likartad för alla systemen.

Detta ger kommunerna möjlighet att använda "gamla" datorer med ny programvara. Det är ett vasst argument nu i spartider.

Urban Elmeffjäll/Leif Moås

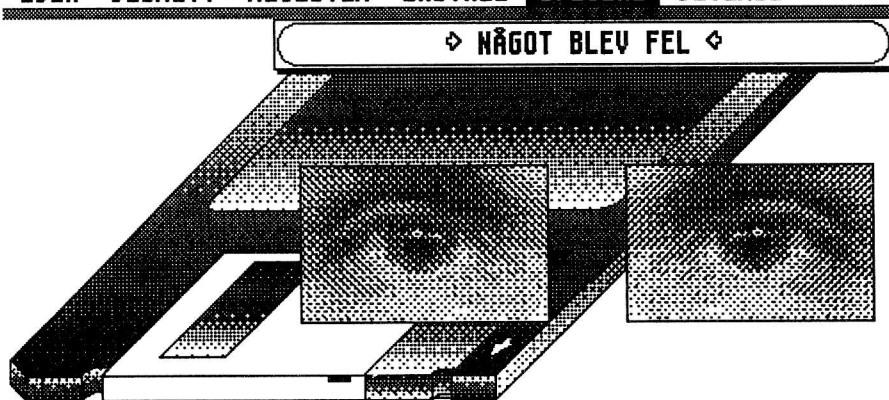
Vill du veta mera?

Kontakta Liljenäsmodellen
010-204 17 12 eller skriv till:
LILJENÄSMODELLEN
Ekebol Värmskog
671 95 Klässbol

EDEN

EDEN DISKETT REGISTER INSTALL SPECIAL DIVERSE

◊ NÅGOT BLEV FEL ◊



En databas i tiden.

EDEN är ett databasprogram som har många specialfunktioner och dessutom de funktioner som andra program har. Det arbetar efter principen "kartoteksblad", dvs en uppställd sidmall, där man skriver in data. Många program är invecklade när det gäller att designa en "sidmall" för de olika faktablad. EDEN är ett lysande undantag.

Passar alla?

Här är det lätt och logiskt och man ser vad man gör. Det går dessutom att göra om mallen när man önskar,

ta bort eller lägga till. Programmet passar vana Atarianvändare, liksom nybörjare, tack vare sin flexibilitet och logiska uppbyggnad. Här finns vanlig desktop och dessutom bilder som man kan klicka på för att få något utfört. Det går lätt att skriva i den och att uppdatera den. Ett speciellt läge, REDIGERA, används till detta, då databasen normalt är "skrivskyddad".

Koppling

En av de verkliga finesserna är den sk "kopplingen", sammanlänknings-

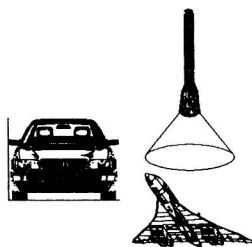
av faktauppgifter med ett dokument eller bild. Det går till och med att seriekoppla dokument och bilder. Dokumenten skriver man med programmets inbyggda editor. De sparas och bearbetas på vanligt sätt. Kopplingsfunktionen anger för programmet var bilder och dokument finns, allt går sedan av sig själv.

Det finns andra fina funktioner i programmet bl a IMPORTERA och NYCKELFÄLT. Med "importera" läser man ihop olika databaser till en storbas. Nyckelfält är en slags "snabbsökningsfunktion", där man har första datauppgiften i varje post i ett speciellt fönster. Genom att klicka på en datauppgift, så visas hela posten "blixtnabbt" utan att man behöver släppa telefonluren, då man kan söka genom att klicka med musen. Programmet har de vanliga funktionerna: Vanlig sökning, specialsökning, sortering, export av data mm. Det bästa av allt är att programmet och manualen är på svenska. Manualen är redig och bra uppställd med bra bilder. EDEN är ett mycket användbart program, som helt klart är min favorit.

Leif Moås



Vilket bildformat?



Bilder, bilder, bilder...

Vem har inte lärt känna dussintals olika bildformat vid arbetet framför datorn?

PC1, PC2, PC3, PI1, PI2, PI3, NEO, ART, GEM, IMG, STD, PAC, OLA, CVK, CRA, PIC, 512, GIF, PCX, SPC, SPU, SPX, IFF, MAC, CVG, TIF, CDR och allt vad de heter. En blir "änna" snurrig! Det är nästan så man blir avundsjuk när Amigakompisen kör med i stort sett bara ett bildformat: IFF

Å andra sidan är detta format rätt krångligt att importera i t.ex. egna program. Bilden KAN vara komprimerad (stora block med samma mönster kan man skriva enklare), men bilden kan lika gärna vara okomprimerad. Amigoisterna brukar hålla tungan rätt i mun, och hoppas slippa Gurus och andra (för oss) trevligheter.

Standard?

Till ST:n finns egentligen ingen bra standard. Degas okomprimerade bilder VAR rätt bra att köra med. Den utgick från ST:ns bildminne, som är på 32 kB, oavsett upplösning. Färgantalet minskar ju med stigande upplösning.

Importera

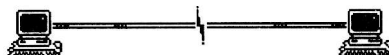
Det är mycket enkelt att importera DEGAS-bilder i t.ex. sina GFA Basic-program. Samma kommando för alla upplösningar. (En liten notis: DEGAS står för Design and Entertainment Graphics Art System, och ingenting annat - kan vara bra att veta om ni gissade något annat i förra sommarens tävling i SAK-basen). Sedan kom STE och TT och förde med sig nya upplösningar, och nya bildformat krävdes. Idag är alltihop ett enda stort virrvarr. Fortsätt kör med antingen standard 32 kB-format ELLER med DEGAS okomprimerat om du behöver använda palett.

Konvertera?

Med så här många bildformat behöver man ibland bildvisare och bildkonverterare. Konverterare är det lite

si och så med. Eftersom jag har tillgång till PC brukar jag använda mig av Graphics Workshop - ett av de bästa bildvisnings/konverteringsprogram som finns. Klarar IMG, IFF, GIF, PCX, Windows-formaten, m.fl. Är det någon som har nån bild i PC-format som ni vill ha konverterad till något ST-format så skicka den till mig, så ska jag i alla fall FÖRSÖKA omvandla den. (Adress nedan. Glöm ej frankerat svarsporto).

SAK-BBS



Svenska Atari Klubben
030236468

STATUS

Dialing...

PRESS ANY KEY TO ABORT!

Till SAK-basen kommer det mängder av bilder som man behöver kontrollera kvaliteten på innan man lägger ut dem i BBS:en igen. Till detta använder jag ett program som har ett par års historia, PicSwatch. Den jag använder mig av är v. 7.

Det är inget slideshow-program, man kan bara titta på en bild i taget. Man presenteras först en vanlig filväljare, där man väljer den bild man vill titta på (nääää??? :-).

Bilden måste ha rätt suffix (extender) för att kunna visas. Skriv in något filnamn som inte finns, i filväljaren, så dyker det upp en ruta med de olika bildformat som programmet stödjer. Programmet klarar nästan alla som finns. Calamusbilder klarar den dock inte, men som vanligt: Det kommer nog i nästa version. :-)

Programmet fungerar i alla upplösningar, och kan visa bilder som är gjorda i andra upplösningar än vad datorn är i just nu.

Ja, det här med bilder är roligt. Vi får hoppas att djungeln rensas upp nu när Falcon030 kommer in i våra liv. Är du programmerare ska du givetvis inte sätta igång att göra egna bildformat innan du har läst specifikationerna från Atari Corp. Det underlättar för alla parter.

///Patrick "SysOp" Reinthal
Henrik Gjutares gata 28B
541 45 Skövde.

Hook

Alla tyckte om den. Hur skulle spelet bli. Som filmen? Som Monkey Islands? Som vanligt var Ocean framme och snodde licensen. Inte bra. Man lovade att det skulle bli likt Monkey Islands. Det är en kopia. Som sagt var, handlingen är bara skit. Trevlig bakgrundshistoria med att man skall återfinna sin barndom...

Vi börjar från början.....

Du, Peter Banning (ex Peter Pan), har återvänt till Never-Neverland bara för att den elake kapten Krok har kidnappat dina barn. Varför han har hängt dem i masten kan man ju fråga sig.

Du måste bli pirat för att kunna konfrontera Krok på hans skepp (likheten med M(onkey)I(sland) är vid detta tillfälle slående, där det gäller att bli pirat på båda ställena!). Du måste nu på något vis hitta kläder, så att du kan föreställa en pirat. Logiken i spelet kan liknas med den i en nyfödd unges hjärna. Du hittar ett rep som i spelet kallas Anchor Rope. Du hittar också ett ankare. Vad gör du? Jo, du knyter repet på ankaret. Mycket, mycket svårt att klura ut.....för en som bor på? Det enda problemet (för mig) var hur man skulle ta sig upp från havsbotten.

Logik?

Så var det ju det här med logiken. Hur kan man stå under vattnet i 10 timmar utan att dö? Näja, nu skall vi väl titta på fördelarna(?) också.

Grafiken är faktiskt ganska bra. För att inte säga MYCKET bra. Men det drar inte upp betyget mycket. Musiken duger. Förutom den mycket tjatiga låten som hörs under vattnet (hur då), jag blev vansinnig. Jaha, en liten detalj i spelet är att lilla Tingeling alltid är villig att hjälpa dig. Det enda felet med henne är att hon inte lämnar dig förrän du blir kastad överbord.

Brister

Det finns många brister i det här spelet. En sak märkte jag när jag bläddrade igenom manualen: det står ingenting om hur man sparar spelet (om nu det behövs). Det var bara på ett ställe jag märkte att det behövdes, det var när spelet hängde sig. Det gör tydligen det när man gjort rätt hela tiden! Näpp. Skall Ocean fortsätta så här, så är de snart ute ur branschen.

Betyg: 2/10 Mattias Engdahl

Familjepaketet!

RECENSION AV FAMILJEPAKETETS NYTTOPROGRAM

Med detta familjepaket har man slagit in på en riktig väg tycker jag. Ett ärligt försök att göra datortekniken till "var mans" egendom. Jag anser att detta familjepaket är det första som är värt namnet och som är skrivet på vanlig svenska. Utan att krångla till det eller utgå från att nybörjaren ska kunna det mesta.

På nybörjarsidan har bara tagits upp nytttoprogram lämpliga för nybörjaren. Jag skall fortsätta på den inslagna vägen genom att presentera min syn på nytttoprogram i Familjepaketet. Spelen lämnar jag därhän.

Programmen jag har tittat på är följande:

ST-ORD, ST-DATA, ST-KALKYL, NEOCHROME och BENTLEY BJÖRN I-III.

Ordbehandlingsprogrammet i Familjepaketet är **ST-Ord**, en föregångare till 1St Wordplus.



Det arbetar på vanligt Atarivis med menyer i desktop. Valet av ST-Ord är bra i ett nybörjarpaket därför att om man vill skaffa ett kraftfullare program så småningom känner man lätt igen sig i t ex 1St Wordplus som bl a används i skolan. ST-Ord har de ordbehandlingsfunktioner som behövs för att man ska kunna lära sig ordbehandlingstekniken.

Där finns en FIL-meny där man kan sköta program och dokument, en REDIGERA-meny där man "ordbehandlar" och en BLOCK-meny där man flyttar, kopierar, klipper och klistrar i dokumenten. Dessutom finns en STIL-meny där man väljer textstil, samt en HJÄLP-meny där man söker hjälp om man glömt något. Som nybörjare bör du starta med ordbehandling där du lär dig dator, handgrepp och funktioner.

ST-Ord har allt "vardagsskrivaren" behöver för att sköta sitt skrivarbete. Behöver du mera funktioner t ex rättstavning, grafik och kraftfullare menyer uppgradera till 1St Wordplus så klarar du dig länge.

ST-DATA är ett databasprogram som finns med i paketet. Det är ett program som kräver lite mera av användaren, du bör därför vänta lite innan du börjar med det. För att en databas ska bli bra, så fordras det en god portion av planeringsarbete innan man börjar med själva programmet.

Databasprogrammet är uppdelat i två program ST-Design och ST-Data, där ST-Design används för att skapa en layout för posterna (datasidorna) och ST-Data för att skriva, lagra och bearbeta data. Här samlar du de saker som du vill ha lätt tillgängliga t ex ett adressregister eller dina arbetsuppgifter.

Till ST-Data finns en utförlig, nästan 100-sidig manual som du behöver för att lära dig.

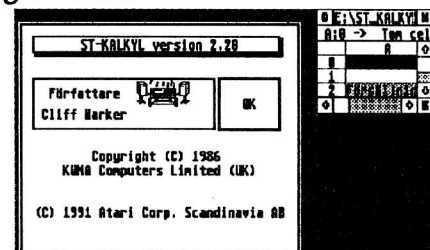
Kalkylprogrammet	
Alla poster visade:	
Andersson, Jan.....	FÖRSTA
Björkman, Filip.....	SIDA UPP
Bäckström, Christer.....	
Ekström, Per.....	
Hedin, Bertil.....	
Johansson, Märta.....	
Lilja, Martin.....	
Lundqvist, Anna.....	SIDA NED
Segerström, Ulla.....	
Åkesson, Bertil.....	SISTA
SKA POST	INOM POST
TA BORT POST	SKAPA POST

ST-KALKYL är ett kalkylprogram i vilket du kan räkna och skriva. Det ska så här i början sägas att man behöver ingående matematiska kunskaper för att man ska kunna utnyttja hela programmet. De vanliga funktionerna klarar man redan från starten.

Kalkylprogrammet är ett s k spreadsheet, ett rutat kalkylblad på vilket man kan ställa upp det man vill räkna ut. I ett spreadsheet använder man sig av rutornas position när man ska göra uträkningar. Programmet kommer bäst till sin rätt vid t ex bokslut mm. Det ersätter inte miniräknaren, det kommer du att upptäcka. Till programmet finns en manual på nästan 70 sidor, vilken behövs.

Den unge familjemedlemmen väljer **BENTLEY BJÖRN** istället. Det är en serie på tre program som tränar de fyra räknesätten på fyra olika svårighetsnivåer. Programmen har en talgenerator som slumpvis matar fram räkneuppgifterna. Man kan också ställa in den tid man får ha på sig vid lösandet av en uppgift. Ett belöningmoment är inlagt i programmen, så man ser när man räknar rätt. Temat för programmen är sagans, med drakar och häxor mm.

Räkneuppgifterna täcker låg, mellan och högstadiet. Om man på högsta-diet bortser från sagomotiven och om man stänger av ljudet. Man räknar på vanligt sätt och skriver siffrorna i vanlig matematisk ordning. Alla skolelever känner igen sig i programmen.

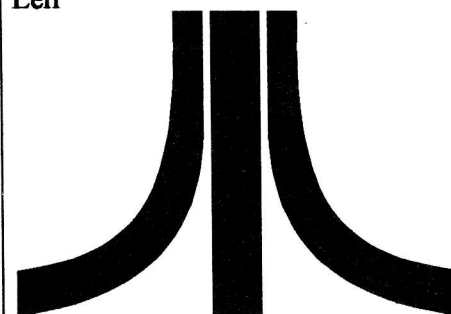


Till sist **NEOCHROME**, ett rit och målningsprogram. Den här typen av program är kreativa och stimulerar till att experimentera. Det är ett ordnärt program som fungerar ungefär som andra program på samma tema. Genom tydliga symboler kan man till och med använda det utan manual och ha behållning av det. Men ska man lära sig från grunden så gör man som vanligt, man läser manualen noga.

En miss är att det bara fungerar i lägupplösning och på färgskärm eller TV. Det hade också gått att använda som ritprogram tillsammans med 1St Wordplus. Men det är klart, för att experimentera på och lära sig hur ritprogram fungerar så duger det gott.

Några ord om Familjepaketets manualer. De är med sin uppläggning och layout ett klart trendbrott mot det mesta i manualväg. Här kan man på vanlig svenska i ett lugnt och metodiskt tempo lära sig. Här finns bra innehållsförteckningar, förklaringar av "svåra" dataord och felsökningsscheman. Detta är ett bra stöd till den ovane användaren. Man ser tydligt att ambitionen varit att göra pärmen lättläst och lättförstådd. Från de små berättelserna i Bentley Björn till de mera handfasta i nytttoprogram. Det har man lyckats med tycker jag. Bra Atari!

Leif



Program för nybörjare

Att få förmånen att skriva på nybörjarsidan medför ett visst ansvar som jag ser det. Det gäller att hela tiden hålla sidan på nybörjarnivån och inte dras med i den "allmänna" kunskapsökningen. Den dag som du som läsare känner att denna sida inte ger dig något, då är du ingen nybörjare längre. Du kan då säkert ha god behållning av de mera "krävande" sidorna i SAK-magasinet. Men du som är nybörjare måste ju ha ett forum som vänder sig bara till dig.

Vilka program?

Alla vi som varit nybörjare har haft ett problem gemensamt, nämligen vilka program vi ska satsa på.

I en sådan här spalt kan man aldrig bli heltäckande. Men några principer kan du få här.

De flesta användare behöver ett bra ordbehandlingsprogram och ett ritprogram, kanske också en databas, där fakta kan samlas. Några behöver dessutom ett kalkylprogram för att göra beräkningar eller för visning av diagram. När det gäller ordbehandlingsprogram finns det flera utmärkta i varierande prisklasser och svårighetsgrad.

För nybörjaren så vill jag som första ordbehandlingsprogram slå ett slag för Atari:s trotjänare, 1ST Wordplus. Det är ett rejält program som sällan ställer till förtretligheter. Detta program är helt tillräckligt för "vardagsskrivaren", med möjlighet att läsa in bilder, med en ordentlig ordlista m fl nyttiga funktioner.

Tillsammans

Jag talade tidigare om principer, nu åter till dem.

En viktig faktor när man väljer program är om dessa program kan användas tillsammans. Du måste kunna läsa in bilder i ditt ordbehandlingsprogram och förse dina dokument med bilder. Kanske skriva in data i din databas eller ta ut fakta från din databas till ett ordbehandlingsprogram.

En annan praktisk detalj är om ditt ritprogram kan arbeta ihop med ditt kalkylprogram osv.

En annan viktig princip är att du kan använda dina program tillsam-

mans med DTP-program som t ex Calamus då du passerat nybörjarnivån. Mina programförslag blir helt klart personliga, det får du ha överseende med. Men ett är säkert, dessa program fungerar tillsammans och det är ju mitt syfte med denna artikel. Jag kommer här först att presentera några bra och prisvärda program, för att sedan sätta ihop ett "nybörjarpaket".

Ordbehandlingsprogram:

1 ST Wordplus (GST Holding Ltd)
Programspråk svenska.

Ritprogram:

Degas elite (Electronic Arts Ltd)

Ett bra program som du kan styra både i "rullgardinsmenyer" och med kommandoknappar. Lätt att göra utskrifter, tre fonter som standard. En nackdel har programmet, du kan ej få ut IMG-filer till Wordplus direkt. Du måste göra dessa över snapshot. Programspråk engelska.

Hyperpaint (Hyperpaint II)

(Atari Corp Ltd) Kan nästa allt som Degas kan, men utskriften från programmet är lite knöligare. Kan göra IMG-filer direkt. Fungerar bra tillsammans med Wordplus.

Databaser:

Kontakt (PrimärData) Heaven (Breakout Software) Programspråk till båda programmen är svenska. De har också svenska upphovsmän. Dessa program lämpar sig bäst som t ex personregister. De är rejäla och enkla att förstå sig på.

EDEN (Breakout software)

Programspråk svenska med svensk upphovsman. Detta databasprogram är ett kraftfullt program med möjlighet att koppla ihop fakta med text och bild. Du kan till och med "seriekoppla" texter och bilder till dina poster (fakta). Arbetar både med symbolbilder och rullgardinsmenyer. Kan sortera och söka fakta på olika sätt. Det här programmet har alla förutsättningar för att bli ett omtyckt program. Kan användas till det mesta t ex ett personregister med bilder på dina släktingar, eller släktforskning ja vad du vill.

Kalkyl/Diagram:

GraphicSheet (Glentop). Programspråk engelska. Ett prisvärt kalkylprogram med en förmålig diagramdel. Du kan få hela 8 olika slags

grafik. Lättanvänt för att vara ett kalkylprogram, har inbyggd kalkylator och noteblock. Har direktutskrift från programmet. Kan användas ihop med Wordplus och DTP-program.

De program som jag presenterat uppfyller alla krav som man kan ställa på program, prisvärda, de går att använda tillsammans. Du ska dock veta att det finns goda alternativ som PD-program om du gör avkall på en del funktioner, kanske även kravet på att de ska fungera tillsammans. Det kan man ha överseende med när man ser priset på disketten.

Förslag

Här är mitt förslag till programbibliotek: 1 ST Wordplus (ordb.) Degas elite (Hyperpaint)(Rit) Eden (Databas) GrapicSheet (Kalkyl).

Det här paketet blir ganska heltäckande till ett överkomligt pris. Det blir en bra start för dig som vill lära dig datorteknikens olika områden. Så småningom kanske du "växer" ifrån programmen, men du kommer att upptäcka nya möjligheter när du använder dem igen. Det brukar fungera så. Det är ju lite av tjusningen, med ökad färdighet kommer ökade möjligheter. Att det är så ska du veta så du inte köper på dig "onödiga" program. Du kommer snart att specialisera dig och du behöver då kanske mera professionella program, men detta är din början. Lycka till!

Leif Moås.

Ring SAK direkt!
031-48 14 24



LILJENÄSMODELLEN - ERKÄND SOM DATAMETOD!

Liljenäsmodellen, datametoden för grundskolan, har blivit erkänd som en bra metod för arbete med datorer framförallt för mellanstadieelever.

1:a pris

Under november förra året tilldelades Liljenäsmodellen 1:a pris i tidskriften DATORN I UTBILDNINGEN:s pristävling: Goda Idéer 1992. I juryn satt representanter för DiU-förlaget, Almquist & Wiksell, Skolverket och ViktorNova.

Juryn motiverade sitt val med:

En intressant och möjlig väg för att arbeta med datorer på mellanstadiet och därtill möjlighet att utbilda lärare. Metoden mycket genomarbetad. Bland många utmärkta bidrag så kom alltså Liljenäsmodellen på en hedrande 1:a plats vilket kändes bra efter många års utvecklingsarbete. Metoden "föddes" redan 1989. Med Liljenäsmodellen kan man arbeta med **ordbehandling, ritning, databaser, kalkyl** och i en förlängning med **musik** och **DTP**. Den ger den "vanlige" läraren kraftfulla redskap för att undervisa i datakunskap.

Dator i skolan!

Olika material

Förutom handledningar finns det ett självinstruerande lektionsmaterial för eleverna, arbetsplan och en pedagogisk uppläggning av undervisningen. Den har specialträningsprogram i matematik, specialundervisning mm. Metoden är flexibel och utvecklingsbar och den kan lätt anpassas till lokala förhållanden och till olika utrustningar.

Inriktning

Metoden riktar sig främst till mellanstadieelever som tidigare sagts, men den kan med fördel även användas av andra grupper. Ett nybörjarmaterial för vuxna är framtaget. Liljenäsmodellen har gjort sig känd som metoden som hela tiden är i utveckling. Nu kommer den inom kort även för PC/Windows och Macintosh, allt enligt Liljenäsmodellens välkända koncept. Då kommer också möjligheten att man kan byta datorsystem under grundskolan och ändå behålla en sammanhållen dataundervisning. Det går att använda olika typer av

datorer i samma sal och ändå arbeta med samma studiegång, men med vår erfarenhet menar vi att Atarisystemet är mycket svårslaget när det gäller enkelhet och användarvänlighet, framförallt på låg och mellanstadiet.

Gamla datorer

Väljer man Liljenäsmodellen så väljer man en generell datametod som kan användas direkt på andra datorsystem, då hangrepp och pedagogisk studiegång är likartad för alla systemen.

Detta ger kommunerna möjlighet att använda "gamla" datorer med ny programvara. Det är ett vasst argument nu i spartider.

Urban Elmefjäll/Leif Moås

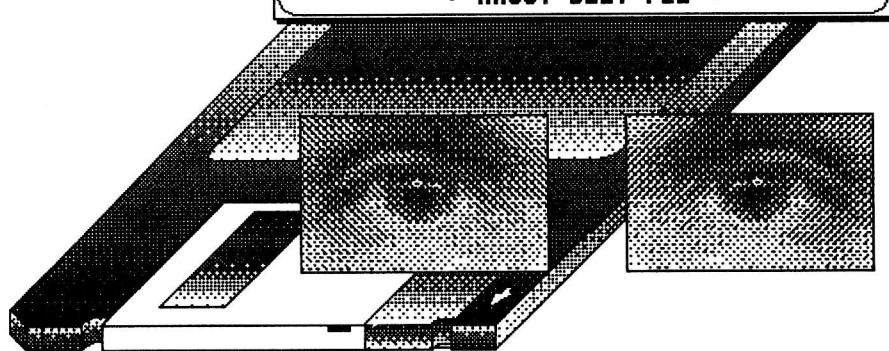
Vill du veta mera?

Kontakta Liljenäsmodellen
010-204 17 12 eller skriv till:
LILJENÄSMODELLEN
Ekebol Värmskog
671 95 Klässbol

EDEN

EDEN DISKETT REGISTER INSTALL SPECIAL DIVERSE

♦ NÅGOT BLEV FEL ♦



En databas i tiden.

EDEN är ett databasprogram som har många specialfunktioner och dessutom de funktioner som andra program har. Det arbetar efter principen "kartoteksblad", dvs en uppställd sidmall, där man skriver in data. Många program är invecklade när det gäller att designa en "sidmall" för de olika faktablad. EDEN är ett lysande undantag.

Passar alla?

Här är det lätt och logiskt och man ser vad man gör. Det går dessutom att göra om mallen när man önskar,

ta bort eller lägga till. Programmet passar vana Atari-användare, liksom nybörjare, tack vare sin flexibilitet och logiska uppbyggnad. Här finns vanlig desktop och dessutom bilder som man kan klicka på för att få något utfört. Det går lätt att skriva i den och att uppdatera den. Ett speciellt läge, REDIGERA, används till detta, då databasen normalt är "skrivskyddad".

Koppling

En av de verkliga finesserna är den sk "kopplingen", sammanlänknigen

av faktauppgifter med ett dokument eller bild. Det går till och med att seriekoppla dokument och bilder. Dokumenten skriver man med programmets inbyggda editor. De sparas och bearbetas på vanligt sätt. Kopplingsfunktionen anger för programmet var bilder och dokument finns, allt går sedan av sig själv.

Det finns andra fina funktioner i programmet bl a IMPORTERA och NYCKELFÄLT. Med "importera" läser man ihop olika databaser till en storbas. Nyckelfält är en slags "snabbsökningsfunktion", där man har första datauppgiften i varje post i ett speciellt fönster. Genom att klicka på en datauppgift, så visas hela posten "blixtnabbt" utan att man behöver släppa telefonluren, då man kan söka genom att klicka med musen. Programmet har de vanliga funktionerna: Vanlig sökning, specialsökning, sortering, export av data mm. Det bästa av allt är att programmet och manualen är på svenska. Manualen är redig och bra uppställd med bra bilder. EDEN är ett mycket användbart program, som helt klart är min favorit.

Leif Moås

forts



Inte i Atarikretsar i alla fall. Men med rätt prylar går det rätt bra ändå. Man skall nog helst ha en megabyte minne, tycker jag i alla fall, så att man får plats med en ramdisk plus lite nyttiga accesories. Printer är också ovärderligt men det går ju bra om kompisen har en sådan. Då kan man ju köra ut sina programfiler hos honom/henne (man kan passa på att prata lite programmering samtidigt, och det är ju alltid trevligt). En bättre pärm till manualen (så kallad ryggpärm) som man sätter in ett nummerregister i. Då hittar man lättare mellan de olika kapitlen, samt får plats att dokumentera sina rutiner som man skrivit.

Överstrykningspennor är också bra att ha. En gul att märka ut procedurer med, samt en röd att markera allt som skall ändras.

/WW/ deedt kann ih nöffall gåa med en gröön ogschä , elleer zoom jaak brukaar zääga , mann schkulle kunna taaah ZEL- LER! . deed gåår ockschä braaah . taack schkall duh haa WERNER , Det whar väil- dugt vänligt schagt . MFG WERNER UND WERNER

* Anm. Artikeln är skriven av Len- nart Larsson medlem i ST Travellers BBs. Inskickad av Mikael Näslund med tillstånd av författaren.

Heute in Pro7 Softwares für den ST!

Stimmt! För den med egen parabol riktad mot Astra 1A-satelliten på 19.2 grader öst, en speciell dekoder och en ST, kan man ta hem upp till över 1 GB programvara i veckan.

Videodat

Har du tröttnat på att ringa runt med modemmet för att tanka program är detta ett relativt billigt alternativ. Man skaffar en s.k. Videodat-deko- der, som man ansluter mellan satellit- mottagaren och datorn. Eftersom programmen sänds på natten, kan man alternativt spela in på en vanlig videobandspelare och kolla igenom programmen senare.

Påhittiga tyskar

Programmen kommer från en tysk databas, liknande SAK-basen, som drivs av datorföretaget Wiegand. I samarbete med satellitkanalen Pro7, sänds program till PC, ST och «cen- sur» ut i packad form. Överförings- hastigheten kan ligga så högt upp som 9600 bps, men detta har egentli- gen ingen betydelese eftersom det in- te kostar mer än utrustningen att ta hem programmen.

En dekoder för Videodat kostar ca 2000 kronor och kan beställas av Wa- veline Communications i Malmö.



PD och sånt...

Det som sänds ut är (givetvis) pro- gram som fritt får spridas, dvs. Public Domain, Shareware och Freeware. Man hittar allt möjligt bl.a. spel, ord- behandlare, ritprogram, kommunika- tions- och hjälpprogram.

Det finns även speciella tjänster, t.ex. börsinformation och nyheter, men de- ta är än så länge mest avsett för tys- kar. I framtiden blir det antagligen Vi- deodat på fler kanaler (t.ex. nån av de svenska kanalerna TV3, TV4, TV5- Nordic eller TV1000) och då blir det antagligen liknande tjänster för den svenska marknaden.

Tills vidare krävs en egen parabol ef- tersom Pro7 inte sänds i svenska ka- belnät.

Om det är någon som har mer erfä- renheter av det här, så skriv gärna till tidningen och berätta.

/// Patrick Reinthal



Det har på årsmötet och vid andra tillfäl- len höjts röster om att föreningen måste ha en lokal, ett ställe där vi kan träffas och utbyta erfarenheter, hjälpa nybörjare eller bara sitta och "tjöta" med likasinnade. Många har tyckt en hel del, men resul- tatet har blivit noll och ingenting. Behöver vi en lokal?? Svaret på den frågan blir självfallet ett rungande JAAA! Styrelsen har berättat om sina svårigheter att hålla en löpande verksamhet som motiverar

Lokal i Götet?

kostnaden för en lokal och ett av det största problemen tycks vara att få nå- gon, eller några, att ta på sig ansvaret för att lokalen skall vara öppen. Själv har jag funderat fram och tillbaka på problemet men inte lyckats lösa detsamma. Jag an- ser trots allt att det måste göras något och har därför, efter ett långt telefonsam- tal med vår "käre" ordförande, tagit ste- get att försöka bilda en lokalkommitté. Den skall i första hand försöka kartläg- ga vad medlemmarna vill ha för verk- samhet i en lokal. Har du ideer och för- slag vore jag tacksam om du ville kon- takta mig.

Frågan?

Hur skulle jag själv vilja att en klubblokal fungerade? Så fort jag hade formulerat frågan för mig själv började det flimra framför ögonen och för min inre syn såg jag en lokal där det fanns ett flertal maskiner uppställda och i ett hörn putt- rade kaffebryggaren. Hela bilden präglades av lugn och harmoni fjärran från det hetsiga årsmötesdiskussionerna. Jag skulle

också kunna tänka mig att det fanns möjligheter att i lokalen prova både mjuk och hårdvara under lugna former och med SAK kunnig ledning, innan jag be- slutar mig för att själv gå till butiken för att investera. Självfallet finns hela PD biblioteket tillhanda i lokalen så jag kan köpa och ta med. Torndisketter finns gi- vetvis också att köpa till medlemspris. Kursverksamheten blomstrar, en dag i veckan sitter DTP nissarna och pysslar med Calamus och en annan dag sitter det ett gäng och programmerar i GFA. Detta är min vision om himmelriket. Troligtvis stämmer den inte med din, men det skulle förvåna mig om vi inte kunde komma överens. Hör av dig så vi får prata om saken för jag skulle tycka att det vore kul om just du ville vara med i lokalkommittén och hjälpa till att utfor- ma verksamheten i en framtida lokal.

Lasse Mattsson

Ps. Du kan höra av dig via klubbtelefo- nen eller till tidningsredaktionen.

Dessa stadgar ska ses över av en kommitté för eventuella ändringar till nästa årsmöte!

EDIT.PRPG

– Fyra fönster, snabbbladdning, snabbscrollning, blockfunktioner, söker och/eller byter text supersnabbt, flyttar/kopierar, klipper och klistrar ord eller rad, sorterar efter valfri kolumn, numrerar rader, räknar ord, 20 macros, 9 bokmärken i varje fönster, automatisk radövergång, variabla tabulatorer... m.m.m.m.

– Med ett par tangenttryckningar gör du en filkatalog över alla dina filer på alla dina disketter eller hårddisken...

– Är också ett registerprogram för din adress-, telefonlista... söker, sorterar, gör urval.

– Laddar WORDPLUS-dokument... Rensar texter från kontrolltecken...

– Lätt inställbar printer-installation för matris el. laser, med huvud, datum, sid-nr, Pica, Elit, NLQ, Bold, Compressed, Dubbelskrift och marginal... Med manual.

TEXTBEHANDLARE FÄRG/SVART-VITT «» PRIS INKL MOMS EXKL FRAKT 295:--

GARDNER/ODENHALL INFORMATION HB adress nedan

EDIT		
Vänstermarginal	Text 1	Högermarginal
1 - 8 +		- 72 + 1
Control	Text 2	Speciellt
Alternate	Text 3	Vem och Vad
Printer	Text 4	Avsluta
Alt + Space eller pilen till högerkant = denna meny		

Hör du till alla dem som vill ha ordning och översikt över din ekonomi, men tycker det är trist och tidsödande att föra kassabok? Här är svaret på dina behov: PRIVEKON.PRPG !! Programmet som utför just det du vill utan att du behöver notera alla små dagliga utgifter! Ger fullständig översikt över din totala ekonomi!

Inga bokföringskonstigheter: suveränt bra för familjeekonomin!

Desk	Val	Bank KNT	Egna REG	Lån KRD	Budget	Printer
PRIVEKON.PRPG					Visa	
Laddad budget: Ingen					Ladda *.BUD	9312
					Spara *.BUD	
					INITIERA	OK
					Inkomster	
					Fasta utgifter	
					Kvartalsutgifter	
					Årssammanställning	

Programmet lagrar alla IN och UT och SALDON på alla dina konton och lån. Ger bra översikt över din budget, som kan köras framåt i tiden. Lätt och snabbt – musen jobbar åt dig! Automatisk saldobräkning vid korrigeringar. Extra: räntekalkyler. Många finesser t ex Söka, Autoregistrera, Sortera. Även färgskärm. Manual. Ytterligare förbättrad version 2.1. bl a med grafisk representation.

Medföljer: DIPLOMATEN – grafisk patiens med 2 kortlekar (endast svart-vitt!)

Pris kr (inkl moms) 395:-- --> postgiro 308 50 – 2 ---- Uppdatering kr 100:-- / alltid + porto etc kr 25:--

Ring (eft 16.00) skriv el betala direkt till: GARDNER/ODENHALL INFORMATION HB

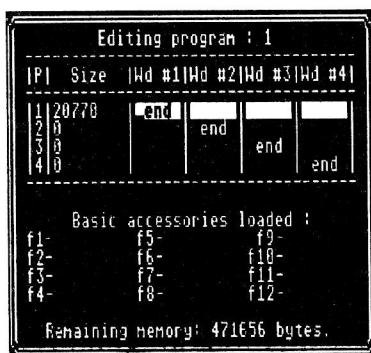
Östgötagatan 23, 116 25 Stockholm TEL 08 – 641 0 642

Eftersom editorn i STOS tar upp en stor del av programmerandet, då den nästan kan sägas vara själva STOS, vore det inte dumt att gå igenom dess funktioner för dem som inte ännu fått ett riktigt grepp om den.

När STOS programfiler har laddats in från disketten, så visas en svart skärm med Copyrightmeddelande, Makrotangenter och en OK prompt. Vad händer se'n?

Macro tangenter

Man hittar dem i ordbehandlare, terminalprogram och på andra ställen där de behövs. Det finns till och med program som kan lägga macros i bakgrunden, för "uppspelning" i vilket program som helst. Men vad är nu macro för någonting? Säg att du ofta använder ordet "Göteborgs Anti-Bingolottoförbund AB" i dina brev. Om du nu skriver ett brev med 20 sådana namn, på olika ställen i brevet, förstår du att du kommer få en hel del att göra. Där kommer macro tangenterna in i bilden. Du kan "definiera" tex tangent F10 att innehålla just det ordet som du vill. Varje gång du sedan trycker på F10 kommer "Göteborgs Anti-Bingolottoförbund AB" upp istället. STOS Basic har också sådana. Titta högst upp



får du se en inramad tablå med F1-F20, och alla kommandon. Bara för att det skall bli lättare för dig. Skriv KEY LIST, så får du reda på i detalj vad alla funktionstangenter innehåller för kommandon. F1 är lite speciell. Den ändrar sig hela tiden, till det du senast skrev in i editorn, vare sig det var rätt eller fel kommandosyntax. Du kan ändra innehållet i en macro tangent direkt i Basic - skriv: KEY(3)="vad den skall innehålla" F3 har nu ändrats. Vill du att datorn skall "trycka på Return" åt dig ock-

STOS

The Game Creator



Written by F. Lionet & C. Sotiropoulos

```
f1: run "confi" f2: list f3: listbank f4: fload "*.ba" f5: fsave "*.ba"
f6: run f7: dir f8: dir$= dir$ f9: previous f10: off
```

STOS™ BASIC V 2.8

By F. Lionet & C. Sotiropoulos
© 1988 Jawx / Mandarin
All Rights Reserved.
492684 Bytes Free.

PICTURE COMPACTOR extension
COMPILER installed

Ok
run "config.bas"

så, så lägger du till ett " " -tecken (bakåtlutad apostrof). Finns på Å-tangenten på svenska tangentbord.

Config.Bas - ställ in STOSeditorn!

Du kan ändra på macro tangenterna, och mycket annat i CONFIG.BAS, som ligger på systemdisketten. Ladda in detta program med F4, och kör sedan igång det med F6, så får du se! Du kan ändra språk, färger

och lägga in accessories som skall vara inladdade vid uppstart. Titta på bilden så känner du säkert igen dig!

Knappar att trycka på

Två raska tryck på UNDO rensar skärmen, och "initialiserar" om editorn igen, samma som kommandot "DEFAULT". Trycker du på HELP får du fram en, vid första anblick, komplicerad ruta (se bild). Den innehåller information om de fyra program man kan ha inladdade samtidigt (du väljer program genom att bläddra med pil upp eller ner), och den visar vilka accessories du har inladdade, samt hur mycket minne du har kvar i RAM.

```
f1: run "confi" f2: list f3: listbank f4: fload "*.ba" f5: fsave "*.ba"
f6: run f7: dir f8: dir$= dir$ f9: previous f10: off
f11: full f12: multi 2 f13: multi 3 f14: multi 4 f15: mode 0
f16: mode 1 f17: accnew:acc f18: default f19: env f20: key list
```

Genom att trycka på den F-tangent som motsvarar det kommando du är intresserad av, så slipper du skriva långa kommandon, och kan istället skriva långa komplicerade satser med ett enda tryck!

Ett tryck på F4 tar exempelvis fram filväljaren, och det program du väljer där laddas sedan in i minnet.

Trycker du SHIFT+F4 så delas skärmen upp i fyra delar, en för varje program som går att ha i minnet samtidigt.

Stos Basic editor parameters - Page 2

Function keys

```
f1: Last direct command
f2: list
f3: listbank
f4: fload "*.bas"
f5: fsave "*.bas"
f6: run
f7: dir
f8: dir$= dir$ + "
f9: previous
f10: off
f11: full
f12: multi 2
f13: multi 3
f14: multi 4
f15: mode 0
f16: mode 1
f17: accnew:accload
f18: default
f19: env
f20: key list
```

Loaded accessories

```
#1: #2: #3: #4:
#5: #6: #7: #8:
#9: #10: #11: #12:
```

PREVIOUS PAGE QUIT

SAVE ON DISK

Pausa och avbryt

När datorn visar någon form av lista, brukar du kunna pausa den med melanslag, och du trycker igen för att starta. Avbryta kan du göra antingen med Escape eller Control+C.

Rolf Johansson

forts



Inte i Atarikretsar i alla fall. Men med rätt prylar går det rätt bra ändå. Man skall nog helst ha en megabyte minne, tycker jag i alla fall, så att man får plats med en ramdisk plus lite nyttiga accesories. Printer är också ovärderligt men det går ju bra om kompisen har en sådan. Då kan man ju köra ut sina programfiler hos honom/henne (man kan passa på att prata lite programmering samtidigt, och det är ju alltid trevligt). En bättre pärm till manualen (så kallad ryggpärm) som man sätter in ett nummerregister i. Då hittar man lättare mellan de olika kapitlen, samt får plats att dokumentera sina rutiner som man skrivit.

Överstrykningspennor är också bra att ha. En gul att märka ut procedurer med, samt en röd att markera allt som skall ändras.

/WW/ deedt kann ih nötfall gåa med en gröön ogschä , elleer zoom jaak brukaar zääga , mann schkulle kunna taach ZEL- LERI . deed gåår ogschä braach . taack schkall duh haa WERNER , Dei whar väll- dugt vänligt schagt . MFG WERNER UND WERNER

* Anm. Artikeln är skriven av Len- nart Larsson medlem i ST Travellers BBs. Inskickad av Mikael Näslund med tillstånd av författaren.

Heute in Pro7 Softwares für den ST!

Stimmt! För den med egen parabol riktad mot Astra 1A-satelliten på 19.2 grader öst, en speciell dekoder och en ST, kan man ta hem upp till över 1 GB programvara i veckan.

Videodat

Har du tröttnat på att ringa runt med modemmet för att tanka program är detta ett relativt billigt alternativ. Man skaffar en s.k. Videodat-deko- der, som man ansluter mellan satellit- mottagaren och datorn. Eftersom programmen sänds på natten, kan man alternativt spela in på en vanlig videobandspelare och kolla igenom programmen senare.

Påhittiga tyskar

Programmen kommer från en tysk databas, liknande SAK-basen, som drivs av datorföretaget Wiegand. I samarbete med satellitkanalen Pro7, sänds program till PC, ST och «cen- sur» ut i packad form. Överförings- hastigheten kan ligga så högt upp som 9600 bps, men detta har egentli- gen ingen betydelse eftersom det inte kostar mer än utrustningen att ta hem programmen.

En dekoder för Videodat kostar ca 2000 kronor och kan beställas av Wa- veline Communications i Malmö.



PD och sånt...

Det som sänds ut är (givetvis) pro- gram som fritt får spridas, dvs. Public Domain, Shareware och Freeware. Man hittar allt möjligt bl.a. spel, ord- behandlare, ritprogram, kommunika- tions- och hjälpprogram.

Det finns även speciella tjänster, t.ex. börsinformation och nyheter, men de- ta är än så länge mest avsett för tys- kar. I framtiden blir det antagligen Vi- deodat på fler kanaler (t.ex. nån av de svenska kanalerna TV3, TV4, TV5- Nordic eller TV1000) och då blir det antagligen liknande tjänster för den svenska marknaden.

Tills vidare krävs en egen parabol ef- tersom Pro7 inte sänds i svenska ka- belnät.

Om det är någon som har mer erfä- renheter av det här, så skriv gärna till tidningen och berätta.

/// Patrick Reinthal



Det har på årsmötet och vid andra tillfäl- len höjts röster om att föreningen måste ha en lokal, ett ställe där vi kan träffas och utbyta erfarenheter, hjälpa nybörjare eller bara sitta och "tjöta" med likasinna- de. Många har tyckt en hel del, men resul- tatet har blivit noll och ingenting. Behöver vi en lokal?? Svaret på den frågan blir självfallet ett rungande JAAA! Styrelsen har berättat om sina svårigheter att hålla en löpande verksamhet som motiverar

Lokal i Götet?

kostnaden för en lokal och ett av det största problemen tycks vara att få nå- gon, eller några, att ta på sig ansvaret för att lokalen skall vara öppen. Själv har jag funderat fram och tillbaka på problemet men inte lyckats lösa detsamma. Jag an- ser trots allt att det måste göras något och har därför, efter ett långt telefonsam- tal med vår "käre" ordförande, tagit ste- get att försöka bilda en lokalkommitté. Den skall i första hand försöka kartläg- ga vad medlemmarna vill ha för verk- samhet i en lokal. Har du ideer och för- slag vore jag tacksam om du ville kon- takta mig.

Frågan?

Hur skulle jag själv vilja att en klubblokal fungerade? Så fort jag hade formulerat frågan för mig själv började det flimra framför ögonen och för min inre syn såg jag en lokal där det fanns ett flertal maskiner uppställda och i ett hörn putt- rade kaffebryggaren. Hela bilden präglades av lugn och harmoni fjärran från det hetsiga årsmötesdiskussionerna. Jag skulle

också kunna tänka mig att det fanns möjligheter att i lokalen prova både mjuk och hårdvara under lugna former och med SAK kunnig ledning, innan jag be- slutar mig för att själv gå till butiken för att investera. Självfallet finns hela PD biblioteket tillhanda i lokalen så jag kan köpa och ta med. Tomdisketter finns gi- vetvis också att köpa till medlemspris. Kursverksamheten blomstrar, en dag i veckan sitter DTP nissarna och pysslar med Calamus och en annan dag sitter det ett gäng och programmerar i GFA. Detta är min vision om himmelriket. Troligtvis stämmer den inte med din, men det skulle förvåna mig om vi inte kunde komma överens. Hör av dig så vi får prata om saken för jag skulle tycka att det vore kul om just du ville vara med i lokalkommittén och hjälpa till att utfor- ma verksamheten i en framtida lokal.

Lasse Mattsson

Ps. Du kan höra av dig via klubbtelefo- nen eller till tidningsredaktionen.

Hjälp med ekonomin!!

Hej SAK och alla medlemmar!

För något år sedan fick jag för mig att jag ville ha ett program till min Atari som kunde hålla reda på mina bankkonton, lån och dylikt. Jag började leta igenom de PD kataloger jag har efter sådana program och det fanns en del att välja bland, men de jag hittade var antingen engelska eller tyska och var inte riktigt vad jag ville ha. Kan ha berott på språksvårigheter kanske? Men så såg jag en annons i en tidning att en kille i Stockholm sålde ett sådant program, som han skrivit själv.

Privatekonomi

Desk Uoi Bank KNT Egan NEG Lán KRD Budget Printer#W

PRINTER#W.PRG

Laded budget: Ingen Fritt mine = 9904%

Programmet heter förövrigt Privatekonomi. Jag beställde då detta program för 395:-. Lite dyrt tyckte jag när jag köpte det, snål som man är... Men efter något års användning får jag säga att det var ganska billigt för ett så suveränt program, till och med någon hundring till hade varit billigt. Med programmet följer ett program att ställa datum och tid, det kan man även göra inifrån programmet. Även en ramdisk (Maxidisk) och ett patientspel medföljer.

En beskrivning i STORA drag av programmet:

När du startat upp programmet börjar du med att skapa filer för de bankkonton du har. Du kan lägga in alla dina löne och sparkonton, har du automatiska överföringar mellan dessa konton sköter programmet om detta åt dig. Du kan även lista saldot på alla konton för en snabb överblick av din ekonomi. Vidare kan man plocka ut vissa delar ur en fil, t.ex vid årsskiftet, om du vill spara dina kontouppgifter för ett år i taget. Man arkiverar filen till ett visst datum, så skapas en fil med dessa uppgifter, och den ursprungliga filen skapas på nytt utan de uppgifter du har arkiverat. Även textfiler (ascii) kan laddas in och läsas i programmet.

Lån, ränta, budget

Lånekonton kan också läggas upp med alla uppgifter om lånen. Dessa konton kan också listas för total översikt av skulder och betalade räntor. Även räntekalkyler kan göras för lån med fallande ränta och annuitet.

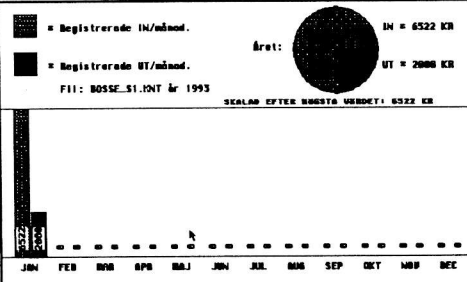
En budget kan också läggas upp med inkomster, fasta månads/kvartalsutgifter. Även saldon från spar/lönekonton räknas automatiskt in i budgeten.

```

BUDGETPLAN 1993                               Run s-l-000a                               Info s Help
-----
Hjra      5700.00      Telo      500.00      Inkometer      25500.00
Barnerowrg 1240.00      -Skatter      650.00      -Kommun inkomst  0.00
          0.00      Tu      331.00      *Barndrdrag      1500.00
          0.00      /      0.00      Nettoinkomst      10090.00
          0.00      /      0.00      -Liggr      6421.00
          0.00      /      0.00      -Bastarende      8679.00
          0.00      /      0.00      *Transport      222.00
          0.00      /      0.00      Disponibelt      10891.00
          0.00      /      0.00      -Ekonom april      2325.00
          0.00      /      0.00      -Extra ut      0.00
          0.00      /      0.00      *Extra in      0.00
          0.00      /      0.00      *Totalt +/-      8476.00
          0.00      /      0.00      -Grunn maks +/-      8254.00
          0.00      /      0.00      0.00
-----
Summa:      6940.00      Summa:      1481.00      Bisp + ch-br      8476.99
Spærrel:      600.00----> Saldo:      5700.00      + spærrel      3799.87
Spærrel:      230.00----> Saldo:      230.00      + spærrel      230.00
Transport till nettobalans: -----> 8476.99      Tel disp s:      16823.75

```

Grafisk presentation går att få av alla konton och budget i form av staplar och pier för förhållandet in/ut per månad samt det totala för hela året. Allt som du får fram på skärmen kan även tas ut på skrivare.



Programmet går att köra i hög och medelupplösning, har du en 520 får du plocka bort ramdisken, sen är det inga problem.

Detta var de stora dragen. Ytterligare några funktioner finns, men jag ska inte avslöja allt. Som avslutning ska jag säga att det är c:a 2 år sedan jag köpte detta program. Det kanske kostar nån krona mer nu, men jag lovar att det iallafall är väldigt prisvärt.

(Priset är oförändrat). Red

Programmet PRIVATEKONOMI är skrivet i GFA Basic av:

Stig Odenhall.

Gardner/Odenhall Information HB
Östgötagatan 23 116 25 Stockholm
Tel: 08/641 06 42

Medl. 857 Bo Lundquist

Stadgar för Svenska Atari Klubben

1. Premisser. mom. 1

Förändringar av stadgarnas innehåll beslutas med två tredjedels (2/3) majoritet vid ordinarie årsmöte.

2. Namn och adress: Svenska Atari Klubben
Postadress: Box 47061 402 58 Göteborg

3. Ändamål. mom. 1

Vara informations och sammanknytnings-organ för betalande medlemmar.

mom. 2 Svara för att medlemmarna har en gemensam BBS för utbyte av PD-program, information och en brevlåda samt förmedling av varor.

mom. 3 Föra ett medlemsregister med uppgifter om adresser, telefonnummer, samt utrustningar så hjälp kan förmedlas vid behov.

4. Organisation. mom. 1 Styrelsen.

1.1 Styrelsen består av: Ordförande vald på 1 år. Sekreterare vald på 2 år. Kassör vald på 2 år. 1 ledamot vald på 2 år. 3 ledamöter, som styrelsen inom sig fördelar uppdrag på, valda på 1 år. 2 suppleanter valda på 1 år. 2 revisorer samt 1 revisor suppleant på 1 år.

1.2 Ordförande svarar för att styrelsemöten hålls minst 6 ggr per år.

Valberedning. mom. 2

2.1 Bestående av 3 personer valda på 1 år
5. Sammanträden. mom. 1 Ordinarie
sammanträden hålles enligt 4 mom 1.2.
mom. 2 På dagordningen bör följande
punkter ingå:

- Föregående protokoll. - Val av mötesordförande. - Val av justeringsmän. - Kassarapport. - Rapport om medlemsstat.
mom. 3 Beslutsmässig är styrelsen vid 2/3 närvo.

mom. 4 Årsavgiften beslutas vid ordinarie årsmöte för nästkommande kalenderår

6. Verksamhetsår.

mom. 1 Årsmöte hålles under första kvartalet. mom. 2 Verksamhetsåret räknas mellan 1/1 - 31/12. mom. 3 Kallelse till årsmöte skall vara medlemmarna tillhanda senast 30 dagar före årsmötet. mom. 4 Motioner skall vara styrelsen tillhanda senast 14 dagar före årsmöte.

7. Föreningens upphörande. mom. 1

Beslutas med 2/3 majoritet vid 2 på varandra följande årsmöten.

mom. 2 Tillgångar i föreningen skall tillfalla de Handikappades Riksförbund.

Ovanstående stadgar är fastslagna vid ordinarie årsmöte 1990-03-29

Dessa stadgar ska ses över av en kommitté för eventuella ändringar till nästa årsmöte!

Styrelsen

EDIT.PRPG

– Fyra fönster, snabbbladdning, snabbscrollning, blockfunktioner, söker och/eller byter text supersnabbt, flyttar/kopierar, klipper och klistrar ord eller rad, sorterar efter valfri kolumn, numrerar rader, räknar ord, 20 macros, 9 bokmärken i varje fönster, automatisk radövergång, variabla tabulatorer... m.m.m.m.

– Med ett par tangenttryckningar gör du en filkatalog över alla dina filer på alla dina disketter eller hårddisken...

– Är också ett registerprogram för din adress-, telefonlista... söker, sorterar, gör urval.

– Laddar WORDPLUS-dokument... Rensar texter från kontrolltecken...

– Lätt inställbar printer-installation för matris el. laser, med huvud, datum, sid-nr, Pica, Elit, NLQ, Bold, Compressed, Dubbelskrift och marginal... Med manual.

TEXTBEHANDLARE FÄRG/SVART-VITT «o» PRIS INKL MOMS EXKL FRAKT 295:–

GARDNER/ODENHALL INFORMATION HB adress nedan

EDIT		
Vänstermarginal	Text 1	Högermarginal
1 - 8 +		- 72 + 1
Control	Text 2	Speciellt
Alternate	Text 3	Vem och Vad
Printer	Text 4	Avsluta
Alt + Space eller pilen till högerkant = denna meny		

Hör du till alla dem som vill ha ordning och översikt över din ekonomi, men tycker det är trist och tidsödande att föra kassabok? Här är svaret på dina behov: PRIVEKON.PRPG !! Programmet som utför just det du vill utan att du behöver notera alla små dagliga utgifter! Ger fullständig översikt över din totala ekonomi!

Inga bokföringskonstigheter: suveränt bra för familjeekonomin!

Desk	Val	Bank KNT	Egna REG	Lån KR	Budget	Printer
PRIVEKON.PRPG					Visa	
Laddad budget: Ingen					Ladda *.BUD	9312
					Spara *.BUD	OK
					INITIERA	
					Inkonster	
					Fasta utgifter	
					Kvartalsutgifter	
					Årssammanställning	

Programmet lagrar alla IN och UT och SALDON på alla dina konton och lån. Ger bra översikt över din budget, som kan köras framåt i tiden. Lätt och snabbt – musen jobbar åt dig! Automatisk saldobräkning vid korrigeringar. Extra: räntekalkyler. Många finesser i ex Söka, Autoregistra, Sortera. Även färgskärm. Manual. Ytterligare förbättrad version 2.1. bl a med grafisk representation.

Medföljer: DIPLOMATEN – grafisk patiens med 2 kortlekar (endast svart-vitt!)

Pris kr (inkl moms) 395:– --- postgiro 308 50 – 2 --- Uppdatering kr 100:– / alltid + porto etc kr 25:–

Ring (eft 16.00) skriv el betala direkt till: GARDNER/ODENHALL INFORMATION HB

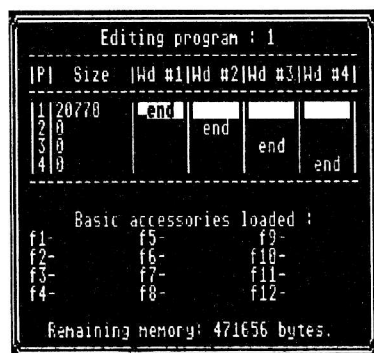
Östgötagatan 23, 116 25 Stockholm TEL 08 – 641 0 642

Eftersom editorn i STOS tar upp en stor del av programmerandet, då den nästan kan sägas vara själva STOS, vore det inte dumt att gå igenom dess funktioner för dem som inte ännu fått ett riktigt grepp om den.

När STOS programfiler har laddats in från disketten, så visas en svart skärm med Copyrightmeddelande, Makrotangenter och en OK prompt. Vad händer se'n?

Macro tangenter

Man hittar dem i ordbehandlare, terminalprogram och på andra ställen där de behövs. Det finns till och med program som kan lägga macros i bakgrunden, för "uppspelning" i vilket program som helst. Men vad är nu macro för någonting? Säg att du ofta använder ordet "Göteborgs Anti-Bingolottoförbund AB" i dina brev. Om du nu skriver ett brev med 20 sådana namn, på olika ställen i brevet, förstår du att du kommer få en hel del att göra. Där kommer macro tangenterna in i bilden. Du kan "definiera" tex tangent F10 att innehålla just det ordet som du vill. Varje gång du sedan trycker på F10 kommer "Göteborgs Anti-Bingolottoförbund AB" upp istället. STOS Basic har också sådana. Titta högst upp



får du se en inramad tablå med F1-F20, och alla kommandon. Bara för att det skall bli lättare för dig. Skriv KEY LIST, så får du reda på i detalj vad alla funktionstangenter innehåller för kommandon. F1 är lite speciell. Den ändrar sig hela tiden, till det du senast skrev in i editorn, vare sig det var rätt eller fel kommandosyntax. Du kan ändra innehållet i en macro tangent direkt i Basic - skriv: KEY(3)="vad den skall innehålla" F3 har nu ändrats. Vill du att datorn skall "trycka på Return" åt dig ock-

STOS

The Game Creator



Written by F. Lionet & C. Sotiropoulos

f1: run "confi f2: list f3: listbank f4: fload "*.ba f5: fsave "*.ba
f6: run f7: dir f8: dir\$= dir\$ f9: previous f10: off

STOS™ BASIC V 2.8

By F. Lionet & C. Sotiropoulos
© 1988 Jaws / Mandarin
All Rights Reserved.
492684 Bytes Free.

PICTURE COMPACTOR extension
COMPILER installed

Ok
run "config.bas"

så, så lägger du till ett "-"-tecken (bakåtlutad apostrof). Finns på Å-tangenten på svenska tangentbord.

Config.Bas - ställ in STOSeditorn!

Du kan ändra på macro tangenterna, och mycket annat i CONFIG.BAS, som ligger på systemdisketten. Ladda in detta program med F4, och kör sedan igång det med F6, så får du se! Du kan ändra språk, färger

och lägga in accessories som skall vara inladdade vid uppstart. Titta på bilden så känner du säkert igen dig!

Knappar att trycka på

Två raska tryck på UNDO rensar skärmen, och "initialiserar" om editorn igen, samma som kommandot "DEFAULT". Trycker du på HELP får du fram en, vid första anblick, komplicerad ruta (se bild). Den innehåller information om de

fyra program man kan ha inladdade samtidigt (du väljer program genom att bläddra med pil upp eller ner), och den visar vilka accessories du har inladdade, samt hur mycket minne du har kvar i RAM.

Pausa och avbryt

När datorn visar någon form av lista, brukar du kunna pausa den med mellanslag, och du trycker igen för att starta. Avbryta kan du göra antingen med Escape eller Control+C.

Rolf Johansson

f1: run "confi f2: list f3: listbank f4: fload "*.ba f5: fsave "*.ba
f6: run f7: dir f8: dir\$= dir\$ f9: previous f10: off
f11: full f12: multi 2 f13: multi 3 f14: multi 4 f15: mode 0
f16: mode 1 f17: accnew:acc f18: default f19: env f20: key list

Genom att trycka på den F-tangent som motsvarar det kommando du är intresserad av, så slipper du skriva långa kommandon, och kan istället skriva långa komplicerade satser med ett enda tryck!

Ett tryck på F4 tar exempelvis fram filväljaren, och det program du väljer där laddas sedan in i minnet.

Trycker du SHIFT+F4 så delas skärmen upp i fyra delar, en för varje program som går att ha i minnet samtidigt.

Stos Basic editor parameters - Page 2

Function keys

f1: Last direct command f2: list
f3: listbank f4: fload "*.bas"
f5: fsave "*.bas" f6: run
f7: dir f8: dir\$= dir\$ + "
f9: previous f10: off
f11: full f12: multi 2
f13: multi 3 f14: multi 4
f15: mode 0 f16: mode 1
f17: accnew:accload "*" f18: default
f19: env f20: key list

Loaded accessories

#1: #2: #3: #4:
#5: #6: #7: #8:
#9: #10: #11: #12:

PREVIOUS PAGE QUIT

SAVE ON DISK



Debattinlägg om Falcon!

Falcon... Att vara eller inte vara!

Senaste halvåret har jag sett mängder av artiklar angående Ataris nya Falcon maskin. Dessa artiklar har nästan undantagslöst handlat om hårdvarans förträfflighet, en sak som alla är ganska överens om. Vi har sett fram emot maskinen till den milda grad, att det finns de som redan har sålt sina gamla maskiner för att finansiera inköpet av det nya vi-
dundret.

Och sedan....

Och sedan kom prischocken!! Efter månader av annonser i de engelska tidningarna, där priset 900 engelska pund angavs för en 4MB Falcon med inbyggd 64MB hårddisk, kom nyheten att Adastra skulle gå ut med ett pris av 16.900:- för samma maskin!! Upprördheten över denna nyhet har spridit sig som en löpeld över alla som varit Atarianvändare genom åren. Det gäller inte minst mig själv som verkligen hade sett fram emot maskinen. Höjningen av priset med 70% ansågs allmänt vara ett ränför-sök av Adastra enbart i syfte att tjäna mer pengar.

Förklaringar

Under samtal med Marcus Kyllenbeck har jag fått en del förklaringar, samt en del nya informationer om maskinen. Jag ställer mig fortfarande lite tveksam till den nya prissättningen, men jag återkommer till denna punkt lite längre fram i artikeln. Först ska jag ta upp de nya punkter angående maskinen.

Vad gäller införandet av svenskt TOS så har Adastra tagit fram ett sådant. Det ligger just nu hos Atari Corp. i Sunnyvale för godkännande och enligt Adastra ska det ingå fr o m TOS 4.02. Förhoppningen är att detta ska

kunna komma till stånd redan under april/maj. När det gäller min andra invändning mot maskinen, säger Adastra att det nya höljet väntas till hösten och att det som gäller är en modell med separat tangentbord och hårddisk. Detta betyder inte nödvändigtvis att det blir Mega STE höljet men något åt det hållet. Detta sammankopplas med införandet av ett svenskt tangentbord, troligen i form av en ersättnings-sats för tangentknapparna.

Till hösten kommer också 1MB och 14MB modellerna. Jag undrar egentligen om det kommer att finnas någon större marknad för 1MB modellen med tanke på att det redan idag finns spel som kräver 1MB som minimum och att de nya grafikupplösningarna kommer att kräva ännu mer plats. Däremot är det inte jag som ska marknadsföra maskinen så jag får låta det förbli Ataris huvudbry. Jag misstänker att de kommer att sälja många fler 14MB maskiner än de själva har räknat med. Tiden kommer att visa vem som har rätt i denna i och för sig sekundära fråga.

Priset?

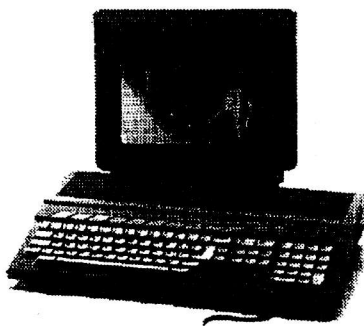
Och nu till priset. Tills för några veckor sedan antogs det att en 4MB maskin med 64MB hårddisk skulle tvinga ett pris på ca. 9.500:-/10 000:-. Sedan kom bomben! Priset i Sverige skulle bli 16.900:-!! Vi blev alla mer eller mindre en aning förbannade på Adastra. När jag nu tittar i senaste utgåvan (april) av Atari ST User ser jag att den aviserade höjningen i England håller sig på nivån 100 pund. Denna höjning förklaras av Atari med att de har blivit tvungna att byta hårdvaruleverantör p.g.a. att den gamla leverantören inte har kunnat uppfylla Ataris kvalitetskrav. Detta är jag, givetvis, tvungen att godta. Det är ingen av oss som vill acceptera sämre kvalitet. Så långt allt väl.

Matematik

Låt oss då lösa ett litet matematiskt problem.

Dagens pundkurs (93/03/30) ligger på 11,74. Det nya rekommenderade riktpriiset i England är 999 pund. För enkelhetens skull räknar jag med 1.000 pund. Jag kommer också att avrunda varje delsumma till närmaste jämn summa. Resultatet ligger inom en hundralapp och det är väl inget att sjabbla om. Riktpriiset i England är då 1.000 pund. Detta blir 11.740 Skr. Engelska momsen (VAT) är på 17%. För att hamna på grundpriset drar man av 14,5%. Resultatet blir 10.037:-. Tullen är på 3,8%. $10.037 \times 1.038 = 10.418$:-. Momsen är på 25%. $10.418 \times 1.25 = 13.022$:-. Man kan då grovt säga att maskinen ska kosta ca. 13.000:- för att exakt motsvara engelska priset. Kom ihåg att vinsten för både importören (Adastra) och återförsäljarna redan ligger inbakad i grundpriset. Återstår cirka 4.000:- som då representerar den del av prishöjningen som direkt kan belastas Adastra. Av dessa går visserligen 800:- till moms för denna del av totalsumman, men dessa får företaget tillbaka av staten så hela summan måste beaktas.

När nu kalkylen är klart återstår då 4.000:- vars vara eller inte vara kan diskuteras. Enligt Marcus Kyllenbeck ska dessa representera kostnaderna för framtagning av svenska TOSet, översättning av broschyrer, manualer, reklammaterial osv. Dessa kostnader har tydligen pålagts Adastra av Atari Corp i USA med hänvisning till svenska marknadens storlek. Jag är osäker på om samma krav läggs på de tyska, franska och engelska agenterna, men man är tvungen att medge att deras marknader är större än den svenska, vilket i så fall, skulle betyda lägre kostnader. Min egen uppfattning är att påslaget är allt för väl tilltaget. Jag vet av egen erfarenhet att översättning och tryckning kostar en bra slant, kan det lätt räknas ut att om Adastra säljer hundra maskiner blir det 400.000:- över till dessa ändamål. Jag har svårt att tro att utgifterna skulle komma upp i en sådan summa. Jag kan visserligen inte ve-



forts debattinlägg...

ta exakt utan att göra en komplett revision av denna del av Adastras verksamhet, någonting som jag inte är kompetent att göra.

Till sist...

Till sist kommer vi då till en fråga om ren marknadsföring på ena sidan och förtroende på den andra. Om vi accepterar behovet av att göra ett extra påslag för att täcka dessa kostnader kommer vi då till frågan om påslag per enhet. Om påslaget hade begränsats till en lägre summa (t.ex. 1.000:-/1.500:-) hade många betalat det för att få svenskt TOS, tangentbord, manual, osv. Med ett påslag på 4.000:- kommer många att beställa sina maskiner från utlandet p.g.a. prisskillnaden. Detta betyder i sin tur försäljningsförluster för Adastras del. Hade det inte varit bättre att ta ut en lägre summa och fått sålt långt fler maskiner för att täcka extrakostnaderna? Hade påslaget legat på t.ex. 1.500:- hade man behövt sälja 267 maskiner för att komma upp i 400.000:-. Jag tror faktiskt att det hade gått utan problem. Sedan det nya

priset annonserades VET jag tre återförsäljare som har avbeställt. Vid kontakt med två av dessa har jag försäkrats om att dom inte hade avbeställt om påslaget hade hållit sig till de lägre summorna. Samtidigt säger båda dessa ÅF att de lätt hade kunnat sälja hundra till under de omständigheterna. Som det är idag har dessa firmor beställt hem maskiner från England och kommer att försöka hålla priset 13.500:- för 4MB/64MB modellen. För oss som användare betyder dessa förhållanden att flera kommer att gå över till PC, Mac eller t.o.m. Amiga eller helt enkelt stanna kvar vid sina gamla ST maskiner. Detta trots att det kostar betydligt mer att uppgradera dessa maskiner till samma prestandanivå som man skulle få med Falcon. Slutresultatet av denna marknadsföring blir att ett fåtal användare kommer att sitta där med engelska maskiner och ännu färre med svenska Falcons. Vi kommer då inte att vara intressanta för programvaruhus vad gäller översättningar. Vilket i sin tur leder till att ännu färre svenskar tilltalas av maskinen. Svenskar är varken bättre eller sämre än andra på den punkten.

De vill helst ha sina program på sitt eget språk!! Det är redan klart att det är många som tappat förtroendet för Adastra som generalagent och då menar jag både bland användarna och bland återförsäljarna.

Står /faller

Om Falcon ska ha en rimlig chans att överleva här i landet (och kom ihåg att det är troligt att Atari står eller faller med Falcon) måste det bli en radikal förändring av situationen och det måste ske snabbt. Jag uppmanar härmed Adastra att bita i det sura äpplet och sprida extrakostnaderna över fler maskiner för att sänka priset till en rimligare nivå för konsumenten. Alla kan vi göra misstag men man ska vara tillräckligt stor för att medge dem. Det är enda sättet för Adastra att återskapa förtroendet hos oss för företaget. Samtidigt ber jag användarna att komma ihåg att VI behöver en generalagent här i landet. Adastra behöver också vårt stöd men det kan inte ske till vilket pris som helst.

Tom Thomasson

Debattinlägg Falcon

Ca-pris

Adastra har angivit ca-priset till 16.900:- inkl moms.

Den enskilda ÅF-aren kan givetvis minska sin marginal om så anses nödvändigt. Som ni angivit i artikeln att ÅF tar hem maskiner från England, innebär att de arbetar med en minimal marginal.

Observera att vi ej täcker garanti eller support. (Sv. TOS) för parallell import.

Moms

Observera att momsen i ett företag kvittas. Momsen är ej en inkomst det är en ren utgift. Vår målsättning är

givetvis att erbjuda konkurrenskraftiga priser till slutkund.

Bedömningen av Adastra som agent för ATARI bör göras över en längre tid, tyvärr har vi ännu ej levererat Falcon till ÅF

Vi hoppas på fortsatta debattinlägg, vi tar intryck. Alla har förhoppningsvis samma syfte, att sprida ATARI Falcon som den multimedia-maskin den är.

OBS! Vi ställer ut på PC-WORLD EXPO!

Med vänlig hälsning

ADASTRA ELECTRONICS AB

Markus Kyllénbeck

OBS!!

Får vi inte in mer material så packar redaktionen ihop och då blir det ingen tidning förrän till jul. Hoppas och tror att vi fortfarande vill ha en tidning. Det är trots allt upp till Er om det ska bli något.

Skriv till:

SAK

Box 470 61

402 58 Göteborg

Red.

*Varför registrera
sharewareprogram?*

Public Domain

Det finns många typer av program som distribueras via PD-bibliotek, BBS-er och "piratkopieringsvägar", dvs. kompisar emellan och "under bordet"-försäljning.

De vanligaste är:

Public Domain - fri egendom, du får göra precis vad du vill med programmet.

Freeware - du får använda och sprida programmet hur du vill, men du får inte ändra något i det.

Shareware - du får sprida programmet hur du vill, men du får inte ändra i det. Om du gillar programmet betalar du in en avgift till programmeraren för att få lov att använda programmet. Som tack skickar han en ny version, en fullständig version, en manual eller liknande.

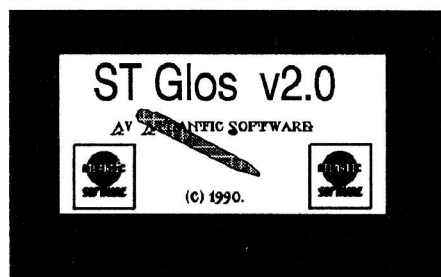
Postcardware - en utökad och rolig form av Shareware. Om du gillar programmet och använder det, så skickar du ett vykort med motiv från där du bor, till programmeraren. I övrigt som Sharewareprogram. Det är inte MENAT att programmeraren ska tjäna något på det, det är bara kul att se hur ens program har spridits över hela världen. Själv har jag fått vykort både från Virginia och Canberra.

Shareware!

Men det var Shareware det här skulle handla om. Det kanske står många emot att betala för något som du redan har, och som ingen annan har koll på ATT man har.

Men betänk följande:

Om alltför många struntar i att betala in pengar för programmet, kommer programmeraren antagligen inte att göra fler Sharewareprogram, kanske inga program alls.



Exempel på PD-program

Var hittar man då program? Jo, på hyllorna i datorbutiken nere på hörnet. Så det är upp till användaren, dvs. DIG. Om du är ärlig, kommer programmerare att bli uppmuntrade att göra nya och bättre Sharewareversioner av program.

Själv idén med Shareware är väldigt idealistisk, kanske opraktiskt sådan, men spridningen utanför den kommersiella marknaden är så enorm att det borde vara värt att pröva om den vägen håller för att sälja program.

Meningen med Shareware

* Det är en ärlig väg att sälja program. Varje person som får programmet i sin hand kan pröva programmet fullständigt. Bara de som använder det är moraliskt tvungna att köpa det. Ingen är besviken eller känner sig lurad.

* Det finns inga krav på kreativitet. Ingen programmerare kan säga "Äh, jag kan inte publicera det här för det finns ingen marknad". Programmerare gör vad de vill med dom program de gör och användarna "rösttar" på programmen genom att betala in avgifterna för programmen.

* Vem som helst kan använda programmen. Marknadsvägen, dvs. genom PD-bibliotek, BBS-er, m.m., finns redan. Allt som programmeraren behöver är en disk som ska skickas till varje PD-bibliotek som ska bli distributör av programmet, eller ett modem att skicka programmet till närmaste BBS med. Därifrån sprids programmet fortare än kvickt om det är bra. Annars händer ingenting. Inga reklamkampanjer.

Som användare vet man att man aldrig betalar mer än för programmeringskostnaderna-programmerarens lön.

* Cracking existerar inte. Det behövs inte med program som både är oskyddade och lättkopierade. Sharewareprogrammerare VILL att deras mjukvaror ska spridas och kopieras. Om programmet kommer upp på en BBS i Sverige, kan programmet om några månader finnas över hela världen. Bra Sharewareprogram exporterar sig själva!

* Priserna kan vara väldigt låga. Eftersom programmeraren inte har några överkostnader i fråga om lokalhyra, reklamkampanjer, m.m. behöver de inte ta ut så mycket av varje programkopia. Användarna betalar direkt till programmeraren - ingen annan tar någon del av pengarna. 100% av 20 kronor är bättre än 5% av 50 kronor.

Idén med Shareware som en demokratisk, ärlig väg att publicera mjukvara är alltså väldigt tydlig, men det måste gå åt båda hållen. Om en programmerare lägger ner mycket tid och kraft i sitt program för att ge ut det som Shareware litar han på DIG, en av användarna, att vara ärlig och betala honom om du gillar programmet. Om du bara tar programmet som ett fritt Public Domain-program, kommer han inte att bry sig om att göra fler Sharewareprogram. Om du supportar författaren, ger du honom en kick att göra fler och bättre program - alltid till låga priser vilket DU tjänar på i längden.

Ovanstående är ett utdrag ur manualen till FreeZed Dried Terminal, ett terminalprogram till ST:n. Översatt och omarbetat till svenska förhållanden av programmeraren, systemoperatören, radioprataren och SAK-medlemmen Patrick Reinthal.



Ärade medlemmar.

Vi behöver veta era sex första siffror i personnr. Det gäller alla er mellan 7-25 år. Varför? Jo, har vi tillräckligt med medlemmar i den åldersgruppen, har vi möjlighet att få bidrag, som i sin tur ger mer support för er. Skriv helst på ett vykort.

Svenska Atari Klubben

Box 47061

402 58 Göteborg

Styrelsen

Svenska Atari Klubbens PD-Lista

OBSERVERA ATT VI INTE LÄMNAR NÅGON GARANTI PÅ PROGRAMMEN MEN VI BYTER GIVETVIS UT DISKETTER MED FABRIKSFEL. VI HÅLLER NU PÅ ATT FÖRNYA BIBLIOTEKET OCH DET INNEBÄR ATT VISSA AV VÅRA TIDIGARE DISKETTER HAR FÅTT NYA TITLAR. PROGRAMMEN ÄR I "AS-IS" BASIS.

Diskpris: 40kr/disk för medlemmar. (Ange medlemsnummer) 55kr/disk för icke medlemmar. Dubbelsidig diskett uppdelad på två enkelsidiga: Dubbla priset.

Publik Domain. (PD-program) står för gratis program, som får kopieras fritt. De är gjorda av programmerare som i stället för att ta betalt för sitt arbete ställt sina program till användarnas förfogande. Ofta innehåller de adressen till den som gjort programmet, man kan då kontakta denne för att köpa nyare versioner av programmet och ibland även en manual.

Försäljningsvillkor. Vi säljer inte PD-program, de är gratis. Vi säljer vår kopierings, urvals och distributions-service. Därför kan vi inte garantera att programmen fungerar till 100%. Även om det är vår målsättning. Vi kan inte heller ta ansvar för eventuella skador som orsakas av användning av de program som vi distribuerar. Eventuellt ansvar ligger hos den person som skrivit programmet. Så långt det är möjligt försöker vi naturligtvis svara på dina frågor och hjälpa dig med de problem som uppstår. Vi lovar att försöka, inte att lyckas. Vi förbehåller oss rätten att när som helst ändra innehållet på disketterna, eller att helt dra in dem.

Uppgraderingar. Vi kommer inte att uppdatera de program som ligger på disketterna. Nya versioner kommer att läggas på nya disketter, om den nya versionen skiljer sig väsentligt (till det bättre) från den tidigare. Undantag kan förekomma.

Vi vill ha dina program. Har du skrivit ett bra program? Har du löst något problem som andra kanske behöver hjälp med? Har du gjort ett fantastiskt demo? Hör av dig!!!

Beställning av PD-diskar sker enklast på postens postgiroblanketter till "Svenska Atari Klubben" postgironummer 491 75 44-1. Ange ditt namn, adress, ev medlemsnr, beställningsnr. Pris per diskett för medlemmar endast 40:-, icke medlemmar 55:-. Med reservation för prisändringar. Det tar ca två veckor för leverans.

SAK001-STARTDISK

(Enkelsidig) Autogem, LRC, Monoemu, Sticker, Fastcopy, Intram, Monomon2, Monoskydd

SAK002-NYTTO Nr 1

(Dubbelsidig) Agenda, Calculator, Disktop2, Sbase, Kkasten, STcalc, ProgVerw, VLFIBU, RTC12

SAK003-KOMMUNIKATION

(Dubbelsidig) ANSI, Uniterm, Videotex

SAK004-MIDI SPECIAL

(Dubbelsidig) CZdumpMIDI, MIDIdump, MIDisplay, Sequenc 32, Synthi, TX81Z

SAK005-SPEL Nr 1

(Färg, Dubbelsidig) Laserbase, Starbattle, Monopol, Twogames

SAK006-SPEL Nr 2

(Färg, Dubbelsidig) Asaluff, Score4, Black Jack, Yatzy, Checker, Breakanoid, Fractal, Firestorm, Jackpot, Missile, Life, Pacman, Othello, Ripcord

SAK007-SPEL Nr 3 (Svartvit, Dubbelsidig)

Diamond Miner, Mac Pan, Patience, Adventure, Anduril, Yatzy

SAK008-SPEL Nr 4

(Svartvit, Dubbelsidig) Checkers, Daleks, Fractal, Go-bang, Happy4, Krabat, Maziacs, Night, Ogre, Pyramide, Spacewar

SAK009-GRAFIK Nr 1

(Färg, Dubbelsidig) Neochrome-bilder

SAK010-GRAFIK Nr 2

(Svartvit, Dubbelsidig) Artist, Diverse bilder

SAK011-PROGRAMMERINGS Nr 1

(Dubbelsidig) Adventure, Disassembler, Grabber, Fed, Numbers, Pascal2, RSC-Analys, Snapshot, Templemon

SAK012-START Nr 2

(Enkelsidig) Dam, Command, Contents, Dcopy, Directory-Search, Dirtree, Discus, Diskmanager, Format, Intersect, Loadkbd, Rambuffer, Nofrill, Undelete

SAK013-GRAFIK Nr 3

(Svartvit, Dubbelsidig) Public Painter, Megablitz, Little Painter, Studio

SAK014-START Nr 3

(Enkelsidig) Amiga-Em, Format, Loader, Font, Volume, RDCV, Freeram, Snapshot, WD400, DBLBOQ, Dspeed, Stern, Ram, Sectedit

SAK015-START Nr 4

(Enkelsidig) Sort, Format2, Undelete, ACC-load, TI59, MacPan, Spooler, Clock, Diskfix, Dcopy17, IBM-PC, Lotto, STIspeech

SAK016-NYTTO Nr 2

(Dubbelsidig) Font Master, Label, Label Maker, ST-Label, Paste Address

SAK017-SPEL Nr 5

(Svartvit, Dubbelsidig) Gilgalad, Invaders, Minenfeld, Minigolf, Missile, Puzzle, Snafu, Target

SAK018-SPEL Nr 6

(Färg, Dubbelsidig) Azakian, DGD8, Fruit, Spacewar, Stone-age, Firestorm

SAK019-NYTTO Nr 3

(D-sidig) Felect, Mousdoub, QStauto, Disco, IBM-form, Maxidisk 4mb, Picsw7, Sagrotan, Serial, STWriter, Tempus dem, VDU, Bit33, Tinytool, XUTI

SAK020-GRAFIK Nr 4

(Färg, Dubbelsidig) Palette Master, Diverse bilder

SAK021-GRAFIK Nr 5

(Svartvit, Enkelsidig) Picworks, Diverse bilder

SAK022-GRAFIK Nr 6

(Färg, Dubbelsidig) The Junk Demo, Rob Hubbard Demo, Little Sound Demo, Talking

SAK023-GRAFIK Nr 7 (Färg, Dubbelsidig)

Amiga Emu, Boink, Fuji Boink, Marbels, Shiny Bubbles

SAK024-NYTTO Nr 4 (Dubbelsidig)

STselect, Character Set, Change Font, CLI, Code Tab, Copy/Format, DirPrint, Drucker, Fast Mouse, HD Utilities, Int Ram, Lifegame, Mike5, New Word, Palette, Private Eye, Rat Trap, Shell, Snapshot, Termprot, Tiny Tool

SAK025-PROGRAMMERING Nr 2

(Dubbelsidig) GFABasro, Linker Dumbbs, Fieldinp, Format, GIDOSfont, GEM GFA, GFA-Tips, Joystick, Mini, Picshow, Quicksort, RezMaster, RSC-Conv, Screen-Dump, Xmodem, Xref, Texter

SAK026-GRAFIK Nr 8

(Dubbelsidig) Atari Image Manager, DegasAim

SAK027-KOMMUNIKATIONS Nr 2

(Dubbelsidig) Arc, Moterm, Starnet

SAK028-SPEL Nr 7

(Dubbelsidig, Färg) Fantasia, Monopol, Untouch

SAK029-SPEL Nr 8 (Dubbelsidig, Färg)

Atar-Trek, Dragon, Football, Hanoi, Haunted, Mouseme, Score42, Sensori, Slagg, Warzone, Weelfort, Window

SAK030-MIDI Nr 2

(Dubbelsidig, Svartvit) Sam, Jinglebox

SAK031-MIDI Nr 3

(Enkelsidig, Svartvit) Freedrum

SAK032-GRAFIK Nr 8

(Dubbelsidig, Svartvit) Imagic, Digitaliserade bilder

SAK033-NYTTO Nr 5

(Dubbelsidig) Opus Spreadsheet, Diskmanager, Mouse-Ka-Mania

SAK034-NYTTO Nr 6

(Dubbelsidig) VDOS, Midinet, Eplan, Jekpack, Virus, KBSW7

SAK035-NYTTO Nr 7

(Dubbelsidig) Uni-liga+diverse sportstatistikprogram, Felect, Diskaux, Sweet

SAK036-NYTTO Nr 8

(Dubbelsidig) Accent, Bicklock, Degascon, Keyedit, Monoemulator, RSReanal, Spool, Sticker (ny engelsk version), Coder, Fonttrix, Retrace, Speaktex

SAK037-SPEL Nr 9

(Dubbelsidig, Färg) Chessnut, Fuzzball, Hanoi, Larn2, Masken, Othello, Slagg, Trifid, Twixt, Yatthzee

SAK038-SPEL Nr 10

(Dubbelsidig, Färg) Backgammon, Football, Pente, Sensori, Thinkwork Trippelyatzy, Wheel Of Fortune, Gegen4

SAK039-NYTTO Nr 9

(Enkelsidig) Diverse printer-drivers

SAK040-NYTTO Nr 10

(Dubbelsidig, Svartvit) Astrolab

SAK041-NYTTO Nr 11

(Dubbelsidig) Cat, Convert, Density, Boottext, Disk-recover, formulär, Hacomini, Hyperformat, Idealist, Input, Kalender, Screendump, Superfilecopy, Spotmeny, Snapshot, Speedmus, Weller-HD-Tools

SAK042-NYTTO Nr 12

(Dubbelsidig, Imeg) Easytext

SAK043-SPEL Nr 11

(Dubbelsidig, Svartvit) Alea, Aktiebörse, Baller, El Bozo's Window Puzzle, Gernfrac, Kalah, Life, Nim, Sensori, Solitair, Trihex, Tiddler

SAK044-GRAFIK Nr 9

(Enkelsidig) Cnv2gif, Deg2colr, Dega2neo, Degadiap, Degasave, Fontconv, Iffsps, Koa2dega, Neo2dega, Picsw7, Pm2deg, Ps2pm, Showgif, Spc2spu, Specdeg, Specgif4

SAK045-PROGRAMMERING Nr 3 (Dubbelsidig)

MJC, Diverse C-prg, Pro Edit

SAK046-NYTTO Nr 13 (Dubbelsidig)

CW-trainer, Eisenbahn, Faktura, SMM804, Lautsprecher, Medat, Morse, Morsen, Probase, Stiplan, Toto, Widerst

SAK047-NYTTO Nr 14 (Dubbelsidig)

Adress, Context, Datecopy, DCCopy, Diskscan, Lotto, Svenska, Writer, Canfield, Klondike, Kid Publisher, Set Time, Shett4, Virus

SAK048-GRAFIK Nr 10 (Dubbelsidig, Färg)

Graphic Artist

SAK049-GRAFIK Nr 11 (Dubbelsidig, Färg)

Neochrome sampler, Alite

SAK050-NYTTO Nr 15 (Dubbelsidig)

Homeacc, Turtle 3, Hdutil, Superboot 5.5

SAK051-NYTTO Nr 16 (Dubbelsidig, Imeg) Digitaliserad musik, "Foreign Affair" M. Oldfield

SAK052-NYTTO Nr 17 (Dubbelsidig, Imeg) Digitaliserad musik, "Oxygene" M. Jarre

SAK053-GRAFIK Nr 12 (Dubbelsidig, Imeg) California Beach Girls

SAK054-GRAFIK Nr 13 (Dubbelsidig, Färg) Cyber Family Demo

SAK055-SPEL Nr 12 (Enkelsidig, Svartvit) Cube World

SAK056-MIDI Nr 4 (Enkelsidig, Färg) Synth Samples

SAK057-NYTTO Nr 18 (Dubbelsidig) Your2man, Tempus, WP-conv, GLmaster

SAK058-GRAFIK Nr 14 (Dubbelsidig, Färg) The Big Demo "Grafik och musikedemo som bla har samplad musik"

SAK059-NYTTO Nr 19 (Dubbelsidig) C64-emu, Protexdemo, Calc, C.A.L., ARC, ARCSHELL21, LHARC

SAK060-PROGRAMMERING Nr 4 (Dubbelsidig) Professional GEM

SAK061-GRAFIK Nr 15 (Enkelsidig, Färg) Digitaliserade bilder från STARWARS samt bilder med SPACESHUTTLE

SAK062-GRAFIK Nr 16 (Enkelsidig, Färg) Digitaliserade bilder från GHOSTBUSTERS och RAIDERS OF THE LOST ARK

SAK063-SPEL Nr 13 (Dubbelsidig, Färg) Decoder, Knicker, Nebu, Starwrek, ROCM, Traffic

SAK064-SPEL Nr 14 (Dubbelsidig, Färg) Barrel, Ormet, Tauris

SAK065-SPEL Nr 15 (Dubbelsidig, Svartvit)uffy, Hotell, Roboter, Sbatlle, Superbreakout

SAK066-SPEL Nr 16 (Enkelsidig) Speltips och fusk till: Diverse Arkadspel, Dungeons&Dragons, Final Frontier, Galactic Empire, Quest, Space Empire, Elite, Intergalactic, Space Trader Elite, Deja vu, Kings Quest IV, Leisure Suit Larry 1, Leisure Suit Larr 2, Police Quest 1, Space Quest 1, Space Quest 2

SAK067-NYTTO Nr 20 (Dubbelsidig) Gemini, Autowiz2, AZT, PoolV2

SAK068-NYTTO Nr 21 (Dubbelsidig) Analys, Codel81, Er Chart, TCOS, Vault, ZX81

SAK069-SPEL Nr 17 (Dubbelsidig, Färg) Pipeline, Aquademo, Parkdemo

SAK070-SPEL Nr 18 (Dubbelsidig, Färg) Naval, Fastlane, Bridgeit

SAK071-NYTTO Nr 22 (Dubbelsidig, Svartvit) Calamus-demo

SAK072-MIDI Nr 5 (Dubbelsidig, Svartvit) Alchimie, KAWAI Kledit, YAMAHA DX7edit

SAK073-NYTTO Nr 23 (Dubbelsidig) 1stSTEP, Minitext, REL2TREE, Snabbreg, Startkey, Typist

SAK074-NYTTO Nr 24 (Dubbelsidig) Acc, DC-Desktop demo, First Base, Menymake, Mirror

SAK075-GRAFIK Nr 17 (Dubbelsidig) Cartoon, Paintlux, Raytrace, Van Gogh

SAK076-FAMILJE Nr 1

(Dubbelsidig, Färg) STwriter, Typist, Neochrom, Ormet, Snabbregister

SAK077-FAMILJEDISK Nr 2 (Dubbelsidig, Färg) 1STWord, Biochart, Morsen, Hangman, NumberGoround, Sensori, Ramdisk

SAK078-FAMILJEDISK Nr 3 (Dubbelsidig, Färg) En samling program för barn. Colourbook, Kidpuzzel, Kidgrid, Kidgraph, Doodle, Aikens, Babyball, KIDS abc, Mousemex

SAK079-NYTTO Nr 25 Assassin, STpuplis, Usi II, Smoothtalk, Sunclock

SAK080-SPELDISK Nr 19 4 st spelbara demoversioner

SAK081-GRAFIK Nr 18 Tinybilder

SAK082-GRAFIK Nr 19 Tinybilder

SAK083-Nr 20 Textfiler med speltips

SAK084-Nr 21 Textfiler med speltips

SAK085-NYTTO Nr 26 Printing Press

SAK086-NYTTO Nr 27 Div GFA Prg

SAK087-GRAFIK Nr 20

SAK088-SPELDISK Nr 22 Mitterbugg, Omega spelbar demo, Speedmaster, Startasch spelbar demo

SAK089-NYTTO Nr 28 Prg till olika skrivare

SAK090-NYTTO Nr 29 Signumfonter m m

SAK091-Kommunikation Nr 3 (Dubbelsidig) UNITERM (ver 2.0), TERMCAP, XMODEM klarar xmodem mode, HPTERM demo.

SAK092-Spel Nr 23 Nitro, Nova Demo,

SAK093-Grafik nr 21 (Svartvit Dubbelsidig) FACE-ANI Bygg upp ett ansikte, MOVIE Gör dina egna film, SUPERCAD, MEGABLIT PD.

SAK094-Nyttio Nr 30 (Dubbelsidig) EXPANDER, GODIES, HNDYWIPE, BIGSCRN, NEODESK Demo, XFORMER 8-bits emulator.

SAK095-Programmering Nr 5 (Dubbelsidig) FREERAM.ACC, MAUSTRELACC, MOUSEPOS, DEVPAC, GETTOSVS, GFA-EDITKHW, PRO-EDIT.

SAK096-Grafik Nr 22 (Svartvit Dubbelsidig) RCS-ICN, DEGASFONT en massa fonter till Degas.FONTS systemfonter, FNTLOADACC, LABEL EXP 3.5, 5.5, videoband, kassetter. SPOOLER, TRANSISTOR

SAK097-Spel Nr 24 (Färg Dubbelsidig) ASALUFF BLACK JACK, BNOD, CHECKERS, FIRESTORM, JACK POT, LIFE, MISSILE, OTHELLO, PACKMAN, RIPCORN, YATZY, GAMMON.

SAK098-Nyttio Nr 31 (Dubbelsidig) DDCHIRGEN Skapar personligheter till rollspel. Mycket bra. SMOOTH Demo med syntes tal, DIARY 2.

SAK099-*Utgått**

SAK100-Grafik Nr 23 (Färg Dubbelsidig) NEOCROME 2, SCROLLER, TEXT NEQ, DEMOS !

SAK101-Nyttio Nr 32 (Dubbelsidig) LABELS, ADRESS, DISKO Ett av de bästa diskettregister på PD, DISKMAN.ACC rutiner för filhantering. P G sparar bilder på disk MYCKET BRA ! FNTED, ALKOTEST, SPLIT, LIBRARY, RMDSK ännu en Ramdisk, SECEDIT.

SAK102-Nyttio Nr 33 (Enkelsidig) En himla många rutiner för hårddiskar

SAK103-Nyttio Nr 34 (Svartvit Dubbelsidig) IDEALIST svensk, DRUCK 32, EPSON NL, NOVEM, D RUCK Många bra program för att få snygga utskrifter på din skrivare. Drivrutiner för skrivare till 1ST WORD +

SAK104-Nyttio Nr 35 (Dubbelsidig) SSW SWE Ett STORT program för dej som jobbar med att skriva noter.

SAK105-Tidning Nr 1 (Dubbelsidig) Atari ST User. December 1990.

SAK106-Tidning Nr 2 (Dubbelsidig) Atari ST User. Januari 1991.

SAK107-Tidning Nr 3 (Dubbelsidig) Atari ST User. Februari 1991.

SAK108-Tidning Nr 4 (Dubbelsidig) Atari ST User. Mars 1991.

SAK109-Tidning Nr 5 (Dubbelsidig) Atari ST User. April 1991.

SAK110-Tidning Nr 6 (Dubbelsidig) Atari ST User. Maj 1991.

SAK111-Tidning Nr 7 (Dubbelsidig) Atari ST User. Juni 1991.

SAK112-Tidning Nr 8 (Dubbelsidig) Atari ST User. Juli 1991.

SAK113-Midi Nr 6 (Dubbelsidig) 1 ST NOTE, ACCOMPANIST v 2.0, DrT SysEx, MIDI Cont finns som .PRG och .acc. SCOPE 1.0, ST Thru.

SAK114-Midi Nr 7 (Dubbelsidig) H T T ett talsyntesprogram som talar om vilken funktion som är vald, IROS, TCB Tracker Ett sequenserprogram från svenska takecarebars.

SAK115-Spel Nr 25 (Färg Dubbelsidig) AIRWARRIORS, Monkeys & Balloons, SLOT en enarmad bandit. ROBOTZ.

SAK116-Midi Nr 9 (Dubbelsidig) Innehåller några biblioteks/ editeringsprogram för syntar av Rolands fabrikat.

SAK117-Midi Nr 10 (Dubbelsidig) Innehåller editeringar för syntar från Yamaha.

SAK118-Spel Nr 26 (Dubbelsidig) På denna diskett finns inte mindre än 13 små trevliga spel. Blackjack, Celeste, Hanoi, Hextris, Robots, STBattle, Twogames, Yatzy, Brainbox mastermind, Dozer, Lucky, Kvarn. Mycket nöje !

SAK119-Programmering Nr 6.

(Dubbelsidig) Denna diskett innehåller program skrivna i GFA v 2.0

SAK120-Spel Nr 27.

(Dubbelsidig) På speldisken finns trevliga spel som Crisslefridge, Breakout, Poker och Worm. En ZX-81 emulator ligger också på disken.

SAK121-Midi Nr 11

(Dubbelsidig) Chanscope, Chord, KMP, Score en användbar demo.

SAK122-Nyttio Nr 28.

(Dubbelsidig) Denna diskett innehåller program för att upptäcka virus. -AVK- nu som PD (kräver en 1040).SAGROTAN, PVK demoversion upptäcker virus men dödar inte, GOBLIN, FLU, DCMAXTRAX och STTYPE.

SAK123-Spel Nr 28.

(Dubbelsidig) Du hittar Jeff Minter's "Llmatron", Backgammon, Skulldiggery.

SAK124-Nyttio Nr 37.

(Dubbelsidig) Adresswriter, Namenet och Personal Finance Manager. Plus många .ACC-ar.

SAK125-Grafik Nr 38 (Färg Dubbelsidig) NeoChrome V2, Archivarius, Palette, Snap, Spritcklau, Dessutom följer några .acc filer med.

SAK126-Nyttio Nr 38 (Dubbelsidig) 1 hilfe, Autosort, Datadisk, DCDSKInfo, DirList, Diskedit, Er Chart, Recover, Reorg, Revenge och VKT 2.1 ett glosprogram.

SAK127-Nyttio Nr 39 (Svartvit Dubbelsidig) Innehåller fonter till Calamus. Vissa saknar åä och ö. Bullets, Cameloty, Data, Gaudi, Gillia, Gilly, Greeny och många fler...

SAK128-Nyttio Nr 41 (Svartvit Dubbelsidig) Innehåller fonter till Calamus. Vissa saknar åä och ö. A logo, Bankcard, Carolina, Chancery, Dandy, Denver mm.

SAK129-Nyttio Nr 42 (Svartvit Dubbelsidig) Mera fonter till Calamus: Advert, Babyteth, Barnum, Bison, Bookman, Calligraphy, Chicago mm. Dessutom medföljer standard logotyper till bilar som Alfa Romeo, Audi, BMW, Citroen, Ford, Mercedes Benz och många fler ..

SAK130-Nyttio Nr 43 (Svartvit Dubbelsidig) Ännu fler Calamusfonter _Apple, Arc (totalt 13 olika stilar), Burlington,, Dingbats mm.

SAK131-PROGRAMMERING Nr 44

(Enkelsidig, Svartvit). MC68000 KURS, 10" Hur man

gör det" Dokument filer inför programmering.

SAK132-GRAFIK Nr 39. (Enkelsidig, Färg) PICTURE HUNTER, Tar bilder från andra program, PICSWITCH 7, Konverterar olika bildformat.

SAK133-UTBILDNING Nr 1. (Dubbelsidig, Färg) MAGICSPELLER, Datorn talar orden och utmanar barnen till att stava dom.

SAK134-UTBILDNING Nr 2. (Dubbelsidig, Färg) KIDGRAPH, KIDGRID2, KIDMUSIC, KIDNOTES, KIDPIANO, KIDPUBLISHER V. 2.1, KIDSKETCH, KIDPUBLISHER V.2.7, STORY14. Barnprogram på Engelska.

SAK135-NYTTO Nr 45. (Dubbelsidig, Färg, Franskt) MAKE INTRO, Ett Franskt program som tillåter dej att göra egna menyer med musik, sprite och scrollande meddelanden.

SAK136-UTBILDNING Nr 3. (Enkelsidig, Färg/Svartvit) ALPHABET, MATHTEST, NUMBERGO, NUMBERZ (Höguppl/medium) Barnprogram på Engelska.

SAK137-UTBILDNING Nr 4. (Dubbelsidig, Färg, STOS) PROFESSOR CLEVER, Matematik program för barn 5 till 11 år.

SAK138-GRAFIK Nr 40. (Enkelsidig, Färg) PICTURE CONCEPT V.1.0, Producera konstiga och fantastiska effekter på dina egna bilder.

SAK139-UTBILDNING Nr 5. (Dubbelsidig, Färg) ABOUT THE HOUSE, Animal match demo, me first. Utmärkta program för barn.

SAK140-SPEL Nr 29. (Enkelsidig, Färg) PENGUINS. Flytta runt dina pingviner på skärmen, typ Lemmings spel.

SAK141-SPEL Nr 30. (Enkelsidig, Färg) STAR MAZE, Sök i labrynten efter fiendens flygfordon... Skjut ned dem.

SAK142-PROGRAMMERING Nr 7. (Dubbelsidig, Färg/Svartvit) GFA EXPERT + FILER. Massor med textfiler och hjälpfiler till GFA 3.0

SAK143-UTBILDNING Nr 6. (Enkelsidig, Färg) BODY SHOP. Frågeprogramtyp med människokroppen, ex knä kopplat till...

SAK144-UTBILDNING Nr 7. (Dubbelsidig, Färg, STOS) STOS ? En massa program för barn över 10 år.

SAK145-UTBILDNING Nr 8. (Dubbelsidig, Färg/Svartvit) ALFABET, CHEMICAL, ELEMENTS, NUMBERGO, NUMBERMAZE, QUIZZ, Studiehjälp

SAK146-UTBILDNING Nr 9. (Dubbelsidig, Färg) AUTOSHOP, KIDCOLOR, KIDPUZZEL, KIDSKETCH, KIDSONG1, KIDS ABC, KIDSHAPES +, POTATO, STORY 13. Samma som ovan men under 10 år.

SAK147-UTBILDNING Nr 10. (Dubbelsidig, Färg) KIDPUBLISHERV.2.7, KIDGRAPH, KIDGRID 2, KIDMUSIC, KIDNOTES, KIDPIANO. Barnprogram på Engelska

SAK148-UTBILDNING Nr 11. (Dubbelsidig, Färg) COMPUTER SCHOOL ONE, COMPUTER SCHOOL TWO, COMPUTER SCHOOL THREE. Barnprogram på Engelska

SAK149-UTBILDNING Nr 12. (Enkelsidig, Färg) ALFABET 1.

SAK150-GRAFIK Nr 41. (Enkelsidig, Färg) ALL BLOCKED UP. Grafik

SAK151-UTBILDNING Nr 13. (Enkelsidig, Färg) ROBOT ATTACK. Matematik för barn i spelform.

SAK152-UTBILDNING Nr 14. (Enkelsidig, Färg) MOONLETTER, Editor. Stavning

SAK153-UTBILDNING Nr 15. (Dubbelsidig, Färg) ALGEBRA, GEOMETRY, PROPORTN, TRIGONOM.

SAK154-UTBILDNING Nr 16. (Dubbelsidig, Färg) ROBOTWORDS. Stavning

SAK155-GRAFIK Nr 42. (Enkelsidig, Färg) BILDER MIX. Grafik

SAK156-NYTTO Nr 46. (Dubbelsidig, Svartvit) AURORA, CHIRP, INTERCOM, MORSE-ST, MYTERM, ORBIT, XMENU, DISTCALC. Amatörradio program.

SAK157-NYTTO Nr 47. (Enkelsidig, Färg) FLOWCHART, GHOST, KWIK, disk configuration editor, THE LITTLE GREEN SELECTOR.

SAK158-NYTTO Nr 48. (Enkelsidig, Färg) PUNCHER V.2. (Hålkortsprogram till stickmaskiner)

SAK159-NYTTO Nr 49. (Dubbelsidig, Svartvit) PACKET 3.3, PACKET 4.5, WORLD BBS, RTTY (Yarp).

SAK160-NYTTO Nr 50. (Enkelsidig, Svartvit) SALES (Högupplösning)

SAK161-NYTTO Nr 51. (Enkelsidig, Färg/Svartvit) DRIVRUTINER 1st Word, Calamus, m.fl.

SAK162-NYTTO Nr 52. (Enkelsidig, Färg/Svartvit) UTILITIES HP DESKJET printer configurationer

SAK163-NYTTO Nr 53. (Enkelsidig, Färg/Svartvit) PERSONAL DATABASE, REL-TREE (Släktforskning), VANTERM (Kommunikation)

SAK164-PROGRAMMERING Nr 7. (Dubbelsidig, Färg) STOS, PAINTBOOK

SAK165-NYTTO Nr 54. (Enkelsidig, Färg/Svartvit) UTILITIES, N-DESKTOP, Ändrar bakgrund på desktop, PATHMAP, Installerar program som application och inkluderar sökvägen för att hitta det snabbare, RSC-CONVERT, Konverterar Intel 8086 till Motorola 68000 processor och tvärtom, STKERMIT, Kommunikation, VIRUSTOOL, Enkelt virusverktögsprogram med en del bra funktioner, TURBOFAC, Gör vissa kalkylationer.

SAK166-UTBILDNING Nr 17. (Enkelsidig, Färg) SLÄPP NED ORD, Barnprogram, Engelsk, Gillar ej min Mega STE.

SAK167-SPEL Nr 29. (Dubbelsidig, Svartvit) GO UP, Ett roligt labryntspel med möjlighet att göra egna banor, IACAPAN, Pacmanspel, TETRIX, Tetris i mono.

SAK168-SPEL Nr 30. (Dubbelsidig, Svartvit) FIGHTER2, Skjut ned varelsen innan han når marken, FIRESET, Önskar du bli brandsoldat, då har du chansen nu, MIRROR, Spel för 2, använd speglarna för att samla poäng och döda motståndaren, MONKEY, Rädda prinsessan från apan, MOTODROM, Bilspel, ROCKET, Skydda städerna från rymdanfall, SBFS, Flygsimulator, STETRIS, Tetris igen.

SAK169-NYTTO Nr 55. (Dubbelsidig, Svartvit) ISTFILE, DIRECTOR, DISKFIX, DISKLAB2, DISKUTIL, DISKY-VI-43, DI-UTILA.BSP, DISKLABEL, LABELMKR, LABELV2, UNCLEI, DISKUTILACC.

SAK170-NYTTO Nr 56. (Dubbelsidig, Svartvit/Färg) DLIB-ST, Databas/Register program, ETIKETT, Gör egna diskettetiketter.

SAK171-NYTTO Nr 57. (Dubbelsidig, Svartvit) ALIBI-1-3, CACHE, HD-FILE, HD-WAIT, OPTIMAL, RESTORE, RETTER, SHIP, STARTUP, TREESHELL.102, TURTLE, Hårdisk backup program, VAULT, Hårdisk backup program.

SAK172-UTBILDNING Nr 18. (Dubbelsidig, Svartvit) ADR-TXT, Databas/Register program, ANWESEND, Vet ej, AORIST, Någon typ av vokal översättning Grekisk/Tysk, CITYQUIZZ, Frågesport om världens huvudstäder, FKTPLOT, Funktionsplot inget för mej säkert bra.

SAK173-UTBILDNING Nr 19. (Dubbelsidig, Svartvit) ASK-ME2-4, Frågeprogram, GIFT, Förklarar kemiska sammansättningar på Tyska, IMX-WORD, Översätter olika ords betydelse Tyska/Engelska även som frågesport, LÜKENTX.dem, Bra för den som läser tyska i skolan. demo. tvsk.

SAK174-UTBILDNING Nr 20. (Dubbelsidig, Svartvit) CYCLUS.V01, MEJOSE, Förklarar kromosomer på Tyska, MENDEL, Biologi på Tyska, ST-PLAN, Skolschema på Tyska, ser trevligt ut.

SAK175-UTBILDNING Nr 21. (Dubbelsidig, Svartvit) NVW-1.64, Ger medelvärde på betygen, REGISTERAS, Något slags registerprogram, STATISTIK, Visar diagram.

SAK176-UTBILDNING Nr 22. (Dubbelsidig, Svartvit) ANOTHER.PLT, Matematiska formler visas i fractal form, BPHYSIK, Ingen aning om vad detta är, HYPERKUB, Visar tydligt i 3D eller 4D, MASCHBAU, Massa uträkningsprogram, RUSHES, Ingen aning, ST-PLAN, Studentschema, TEXTSORT, Sorterar text.

SAK177-NYTTO Nr 58. (Dubbelsidig, Svartvit) IST-CARD, Registerprogram.

SAK178-NYTTO Nr 59. (Dubbelsidig, Svartvit) ARCSHELL, Packningsprogram, ARCLIST, Listar filerna i packade filer typ ARC eller LZH, AUTOARC, FLMMRT3-5, Ett formateringsprogram plus en massa annat, GLEEL30, Ändrar bild biblioteken exakt vad får ni lista ut själva, RFTTOWW, Standard ordbehandlare som kan läsas och skrivas av IBM kompatibla datorer, konverterar dom flesta dokumentfiler.

SAK179-NYTTO Nr 60. (Dubbelsidig, Svartvit) IDEALIST3-0, Skriver ut dokumentfiler i spaltform, sparar en massa papper, LASSO, Plockar ut delar från dina bilder, STWHIZ2, En annan typ av desktop, slippa leta i foldrar efter program, IMG-COPY, Kopierar till och från olika destinationer, IMG-EDTR, Text editor.

SAK180-NYTTO Nr 61. (Dubbelsidig, Svartvit) AUTOSORT, CHICFONT, DESKSTYL, DIE-MINIS, DISKMON, DRV-MEM, GFA-TONI-0, HELPER, HYPERFORMAT, ICONEDITOR, LOADER, MAGIC-Q, MAXIDISK.4MB, M-COPY, RB-INF, Kolla själva en massa bra att ha program.

SAK181-NYTTO Nr 62. (Dubbelsidig, Svartvit) DC-TOOLS, EDIMAX.55, FED, FONTCONV, FSELECT, GDOS, GEMFED, MOUSE, M-DISK.5-0, NEWBELL, SUPERSHELL, WIEW, CONTROL.PRQ, MSPEEDER, En massa bra att ha program.

SAK182-NYTTO Nr 63. (Dubbelsidig, Svartvit) CLI, Commando Interpreter fungerar som desktops funktioner, DESKMG2, Deskmanager 2.1, ett start upp program som super boot, DESKSONG, Spelar sånger i desktoppen, DHANDLER, Databas/Register, FDI, Håller reda på vad du har på disketterna, TEMPLMON, Maskinspråksskärmar och debugger, WT-HD, Hårdisk hjälpmedel.

SAK183-PROGRAMMERING Nr 8. (Dubbelsidig, Svartvit) WT-GFA, Hjälp/Utbildning för GFA användare tyvärr på Tyska, någon kanske vill översätta.

SAK184-NYTTO Nr 64. (Dubbelsidig, Svartvit) 4PAK, CHEETAH, CRUNCHER, DCSQUISH, FCOPY-3, FORMATX2, HERO, MEGAMIN, MONI224, M-SHADOW, PACKSH20, RAMSAVER, TPACKER, TURTLE-3, ICB-2-2.PRQ, PAC2-SI.PRQ

SAK185-NYTTO Nr 65. (Dubbelsidig, Svartvit) COMPAC-DIR, Skriver ut biblioteket från hårddisken till HPDeskjet, DESKJET, DJ500, DJHC18X, JANINE, MABOOG, Q-UTILS, CLICHER.ACC, HPDIJUMPACC, HP-DRIVR.ACC. En massa drivrutiner till HP kompatibla skrivare.

SAK186-NYTTO Nr 66. (Dubbelsidig, Svartvit/Färg) GEMINI, Ett desktop program i annan form, ganska bra med många Engelska dokumentfiler,

SAK187-NYTTO Nr 67. (Dubbelsidig, Svartvit/Färg) BACKEX, Back upp program för hårddiskar, DATUM, Datumprogram håller reda på tiden, DRUCKER, Utskriftsprogram, FLOPY, Diskregister, stoppa in dina disketter och skapa ett eget register över alla dina filer, MODVERS.140, Versionsmanager för Modula 2, P-HARDCP, Ett

bildbearbetningsprogram, SEEK, Tydligt ett sökprogram, SHOWHEX.1-0, Visa hexadecimala tal och ascii koder, STRESOR-PD, Lagg lösenord på dina privata disketter.

SAK188-NYTTO Nr 68 (Dubbelsidig, Svartvit) BBS2908, Mini BBS program, MMT125, Maximiser läser off line brev för BBS stationer, ST-KEEP, BBS program.

SAK189-MIDI Nr 12 (Dubbelsidig, Färg) JUKEBOX, Spelar upp tracker moduler, NOISE20, Tracker program.

Säljes endast till personer som fyllt 18 år, var vänlig uppge personnummer vid beställning.

SAK190-EROTIK Nr 1 (Dubbelsidig, Färg) PRIVAT Erotiska bilder med bildvisningsprogram.

SAK191-EROTIK Nr 2 (Dubbelsidig, Färg) Erotiska bilder i PAC format med bildvisningsprogram.

SAK192-EROTIK Nr 3 (Dubbelsidig, Färg) Erotiska bilder i PAC format med bildvisningsprogram.

SAK193-EROTIK Nr 4 (Dubbelsidig, Färg) Erotiska bilder i PAC format med bildvisningsprogram.

SAK194-EROTIK Nr 5 (Dubbelsidig, Färg) Erotiska bilder i NEO format med bildvisningsformat.

SAK195-EROTIK Nr 6 (Dubbelsidig, Färg/Svartvit) Erotiska bilder i PC2 format

SAK196-EROTIK Nr 7 (Dubbelsidig, Färg) Erotiska bilder i TNY format med bildvisningsprogram.

SAK197-EROTIK Nr 8 (Dubbelsidig, Färg) Erotiska bilder i TNY format med bildvisningsprogram.

SAK198-EROTIK NR 9 *** Utgått

SAK199-NYTTO NR 69

SAK200-NYTTO NR 70

SAK201-NYTTO NR 71

SAK202-MIDI NR 13

SAK203-MIDI NR 14

SAK204-GRAFIK NR 43

SAK205-GRAFIK NR 44

SAK206-NYTTO NR 72

Nya PD-disketter

SAK207-MIDI NR 15 Midi recorder. En 16-spårs sequencer med alla funktioner och finesser som behövs, bl.a. klaviersplit, midifilter, multispårsinspelning, full numerisk/grafisk editering samt kvantisering. Programmet kan hålla 8000 noter i minnet på en Atari 520 och över 58000 på en 1040.

SAK208-MIDI NR 16 Alchimie Jr v2.22. Ett lättanvänt men kraftfullt sequencerprogram, som utan problem skulle kunna konkurrera på den kommersiella marknaden. Alchimie är helt fönsterorienterat och har de funktioner som krävs av en riktigt bra sequencer: full editering av inspelat material, grafisk editering (gridedit), mastertrack, stödjer Midi Standard Files (MID), kvantisering, midifilter och mycket mer. På disketten finns en manual på över 30 sidor, där hela programmet beskrivs in i minsta detalj.

SAK209-MIDI NR 17 Composer v1.0. kompositprogram av David Dickens för musikintresserade som inte kan spela. Musikkdata kan matas in från ett midi-instrument eller direkt från ST'n. Väldokumenterat.

SAK210-MIDI NR 18 Mididrum. Trummaskinssequencer. Midisplay. Enkel sequencer med demolåtar.

SAK211-MIDI NR 19 TX81Z Editor. Lättanvänd editor med fullständig parametereditering. Delvis grafisk editering. Librarianfunktion. PSS Editor. Bra editorprogram, som editerar samtliga parametrar. Ej högupplösning. Konvert. Konverterar från Casio CZ-patches till Yamaha DX-Patches. TX81Z Clock. Roligt program, som på LCD:n emulerar en digital klocka.

SAK212-MIDI NR 20 MT32 Softworkstation. En enormt bra editor/bankmanager för Roland MT32. Grafisk editering, manager, library, sequencer, drum edit etc. Konverterar D50/D20/D10-ljud till MT32-format. Importerar ljud till Steinberg-, Dr T och Geordiesformat. En omfattande manual samt ett separat librarianprogram medföljer på disketten.

SAK213-MIDI NR 21 JX-8P Editor. Enkel och lättanvänd editor. Numerisk editering. Utskrift av parametrar. Tre ljudbanker ingår. P330 Editor. Numerisk editor och librarian. En av de få existerande editorerna till denna pianomodul. En patchbank ingår. Juno Editor. Editor/librarian för Roland Juno1/2MKSS0, numerisk/grafisk editering. Bl.a. med hjälp utav "aliders". En patchbank samt manual medföljer på disketten. W30 Editor. Unik sample-editor. Grafisk editering. Laddar in samples, som är lagrade i W30-format, via STns diskdrive. 1 Mbyte samt dubbelsidig diskdrive krävs.

SAK214-MIDI NR 22 D110 Manager v1.1. Fantastisk editor och manager för Roland D110. Grafisk editering, manager, library, kopiering mellan parts etc, etc. Drum sets kan också editeras. Fem ljudbanker ingår. Vårt största program och ett absolut ett måste för alla D110-ägare.

SAK215-MIDI NR 23 Banktank. Librarianprogram med vissa managerfunktioner för MT32. Importerar/exporterar timbres i dessa format: Geordies, Steinberg, Dr T, Quasimidi och eget. Möjlighet till ljudkombiner. Hall. Reverbeditor för Rolan MT32. Fyra reverbuppsättningar ingår. Drum editor. Grafisk trumeditor för MT32. Fem songs ingår. MT32 Display. Med detta program kan man överföra textmeddelande till displayen på MT32-an. MT32 System. Utility som kan ändra på MT32-ans förinställda midikanaler.

SAK216-MIDI NR 24 Sequencer1. Shareware-sequencer med 32 spår. Flera bra funktioner. Sequencer2. Enkel Sequencer. Midiscoper. Visar mididata, som skickats från ett instrument. Midiprint. Program i GFA-Basic, som visar mididata från ett instrument. Midithru. Visar mididata i binärform. Midimixer. Text om hur midimixers kan användas. Miditorial. Text om midi och dess användningsområden. Midisource. Program som konverterar binärkodade filer till ascifiler. För Yamahas DX- Och Casios CZ-Syntar ingår exempel. Midilessons. En serie bestående av åtta minilektioner om midi. Textens uppläggning gör den idealisk för klubbkurser och liknande. Sequencer3. Enkel sequencer.

SAK217-MIDI NR 25 Algorithmic Composer. Komponerar fyra olika spår genom att använda 16 användarinställda noter. Midimapper. Realdiskkontrollprogram för midi. Endast högupplösning. Midi System Exclusive Librarian. Ett librarianprogram som kan ta emot dumpar från instrument som kan dumpa sina minnen. Ett program som kan återända dumparna inkluderas. Miditalk. Interaktivt utility som ger dig kontroll över ett midi-instrument via STns tangentbord. Midi Status Bytes. Textfil. Channel Voice Messages. Textfil. Channel Mode Messages. Textfil. System Messages. Textfil. Midi Lecture. En bra dokumentation om "vad är midi?". Gary Ostens föreläsning om användning av midi. Midi Time Code. Text om MTC.

SAK218-MIDI NR 26 Dr T Sysex. konverterar en mididump till en fil kompatibel till Dr T's KCS. Split. Splitter upp klaviaturen på ett multitimbralt instrument. Källkod i GFA-Basic ingår. Midiview. Mididatamonitor. C-Källkod. mididump. Enkelt librarianprogram. EZ-Seq. Enkelt sequencer. EZ-Score. Prt. Skriver ut låtar gjorda med EZ-score. MSPlayer. Spelar via midi upp låtar gjorda i Music Studio. Demolåt ingår. Midi Appegiator. Kontroll och ändring av parametrar. Noter kan matas in via ett midiklavyard. Random Tune generator. Slumpgenerar med fyra noters polyfoni fram musik.

SAK219-MIDI NR 27 Easado3. Gör hanteringen av datedumpar enklare. ChnSep11. Program för undersökning av mididata. Midicontrol. Ett program för kontroll av mididata. Sysexexclusive. Enkelt librarianprogram. Exercise. Ett användbart utility för att snabbt kunna testa all midi-utrustning i ett midisystem. Midirat. Interaktivt program för att kunna göra tester över alla midikanalerna.

SAK220-MIDI NR 28 SystemScope. Midianalysprogram. Sane. Sysex-analysprogram. Midi Utility. Antal olika program, som bl.a. kan sända olika miditestrutiner och midimeddelanden. Movie09. Flyttar midifiler. Kan också fungera som librarianprogram.

SAK221-MIDI NR 29 MPC Help. Sänder midi program changes till max 16 enheter med max 128 programs changes. D'Accord. Ackordgenerator. Bra om man vill lära mer om ackord. Drums. Enkel trumeditor/sequencer. Midichannel. Enkel midimonitor. Quintus. Använder ST'n för att sända midinoter, midihelp. Kraftfullt och anvärbart utility. Chordmaker, Sequencer och arpeggiator.

SAK222-MIDI NR 30 Keyboards bankloader. Universell bankloader med möjligheten att själv knappa in egna midi request/dumpa, med max storlek på 100 kb. Support för EmuProteus XR/1, Ensonic VFX, Kawai K1/k4, Korg M1/M3r, Oberheim Matrix 6, Roland D110/D50/D70/E20, Sequential Prophet VS, Yamaha DX7/TX7/FFB01/SY22/V50.

SAK223-MIDI NR 31 Kiddie Midi. Ett slags autokompprogram. Ett solospår som trummor, bas och rytm rättar sig efter tre förprogrammerade sånger ingår. Map It. Länkar inkommande mididata till valfri midikanal. Midi Spec. Text med Midi Spec v1.0. Sample Dump. Text om sample dumpstandarden. Midimonitor. Kraftfull midimonitor. Visar all inkommande mididata. Filter. Hex/Dec. Specifikation av mididata. Källkod i C ingår. Sysex Sender. Desk accessory. Sänder sys ex-filer. Förg. Voice Selector. Sänder program change över valfri kanal.

SAK224-MIDI NR 32 Midi Channel. Text om hur man läser midi implementation charts. Midi Note Finder. Visar inkommande midinoter och midinotvärden. Färg. Midi Strobe v1.4. Översätter midi on/off till färger. Färg/mono. Mtest. Enkel sequencer med källkod i Forth. Robo Bop. Konstruerar rytm-patterns med hjälp utav ett rutnät. Rytmerna spelas upp via midi. Programmet kan hålla fyra patterns i minnet samtidigt. Sysexpress. Librarian för Genedit och Genpatch single/multiblock. Vanlig sysex kan också användas. MTC. Textfil beskrivande Midi Time Code detailed specification.

Nya disketter med gammalt innehåll:

SAK225-NYTTO NR 72 Dterm, Terminalprogram. Split-1, ett terminalprogram som körs via Dterm. Eartrain, Träna ditt musiköra med skalor eller olika intervall. Event, För PC-dos. Gemrsc28, Skapa dina egna RSC-filer. Gemview, ACC-e, bombbar vid test. Gogost22, En desktopvariant på vilken du lägger in program, klicka på programnamnet och det kör igång, lämplig för hårdiskägare. Termiolk, vet ej?!. Gianamus, Vet ej?!. Godsplit, 2 st PC1 bilder.

SAK226-NYTTO NR 73 Daysthun, Vet ej?!. Dekl-92B, Deklarationsprogram, enkelt att använda, förnyas om du skickar in en tom diskett och ett frankerat returkanter. Devpac-1, Ett programmeringsprogram för assembler. Director, ett filkatalogsprogram. Kontor-90, Vet ej, endast medelupplösning. Rs-soul, Källkoder i assembler skrivna med Devpac.

SAK227-DIVERSE NR 1 IST Note, Notskrivningsprogram, på tyska. 3D, demos assembler. 3D-pend, demos för medelupplösning, vet ej?!. 3hmaker, att göra menyer med. Ascitje, bild på en naken flicka i form av en textfil. Ass-68K, mer för programmering i assembler. Diskdop, diskeditor, instruktionsfilen HELP saknas. Diskhelp.prg, kopierar, formaterar m.m. v3.0. Dhc.prg, v2.5 av ovan. Gen4.prg, spelar melodidemos. Numberprg, skärmen blev svart, måste resetta datorn vid test. Protect.prg, vet ej?!. Seveamp.prg, vet ej?!. Snake.prg, vet ej?!. Svekey-1.prg, ger svenakt tangentbord om det ligger i automappen på bootdisketten. Toxicbas.prg, automatisk filpackare. Korkortj.prg, textfil med korkortfrågor.

Ekonomibrev:

Returadress:

Svenska Atari Klubben

Box 47061

402 58 GÖTEBORG

GÖTEBORGS
POSTREGION

Porto betalt

port payé

P 410 829 300

forts PD-listan.....

SAK228-DIVERSE NR 2

Virendet, viruskontroll, kan även kontrollera hårddisken, tyskt. Wd-count, ordräknare, räknar ord i olika textfiler. Whatare, vet ej?! Whinchat, vet ej?! Xlisp-5, objektorienterat programmeringsspråk, ett experimentellt sådant, stor .doc-fil. Xlcomp, nodelisttranslator, vad det nu är för något?! Zoo-bin, ett arkivprogram. 25M-b-wr.prg, skriver en bootsektor som skall fixa 2.5 Mega/ste bug. Animate4.prg, ett bildhanteringsprogram (.seq eller .dl-bilder). Artist23.prg, ett litet ritprogram där man kan ladda in degasbilder, på färgmonitor, neochrome. Ash5-21.prg, arkivprogram, ar-cshell v1.95. Bootspy.prg, läser bootsektorn och vill döda eventuellt virus där, OBS! har du väl startat programmet så går det inte att hejda, använd backup-kopior, aldrig original program. Crissle.prg, lågupplösning, vet ej?! Demo.prg, vet ej?! pack2-4.prg, fil-packare, v2.4. pack-231.prg, filpackare, v2.31. Reset.prg, resettar din dator. Bootscr1.prg, med detta program skall du kunna göra en bootscroller. Brebitz.prg, ett back-up program, (kopierings).

SAK229-DIVERSE NR 3 Supercar, ett litet registerprogram. Tap-makr, med hjälp av detta kan man upprätta ett registerkort för vart och ett av sina kassetband. Trak-st, vet ej?! Track-ste, vet ej?! Trisound, lågupplösning. TT-icon, en .rsc-fil med bilder till desktoppen, skall ligga i roten. Vecom310, terminalprogram. Följande filer är ACC-ar. Edi-util, filväljare, skärmläckare och musaccelerator i ett samma paket. Breakout, ett spel av typ arkonoid. Chameleon, välj en icke aktiv ACC-e. Mite, du tror att du fått virus; desktoppen kommer att bli uppäten. Primdir, skriver ut filerna på disketten i diskdriven.

SAK230-DIVERSE NR 4 Slump, slumpgenerator, Spell, kontrollerar stavningen av engelsk text. Spelruta, "gör" rader för måltips, styktips och lotto, kan även rätta måltipset. Spirited, ordbehandlare. Spotmenu, titta på .RSC-filer och skriv ut dem. Sten002, en kul grej. Stglos-2, ett glosprogram, det finns gloslistor med, men du kan lätt skapa egna. Storm, vet ej?! Stwrel42, STwriter, ordbehandlare, meny eller tangentbordstyrt. Tin-pcalc, calculator som program eller ACC-e, vilket bestämmer du genom att ändra PRG till .ACC eller tvärtom. Räknaren kan mycket bl.a. skriva ut beräkningarna på skrivaren.

SAK231-DIVERSE NR 5 Noborder, vet ej?! N-dskmgr, en ACC-e med massor av filediterings-möjligheter. Omega, vet ej, skärmen blir svart och man måste boota om. Omvandla, inverterar hela eller delar av en textfil, dvs svart text blir vit mot svart bakgrund, (jmf markerad text i en ordbehandlare). Parentes, läser ASCII-filer, har du engelsk TOS men "svenskt" tangentbord och använt ÅÄÖ-tangenterna, Tecknen ([\]) du får då kan du göra med detta program. Receipt, för medelupplösning, ett program för receptskrivning/läsning/utskrift. Sensave, skärmläckare. Screens, vet ej?! Setz-ab2, en tetris variant i 3 dimensioner. Sicpic, skrivarinställning för olika pappersformat. Skymap, planetarium, välj själv vilken del av stjärnhimlen du vill se. Du kan välja vilken tidpunkt.

SAK232-DIVERSE NR 6 Manix, Vet ej? spel, läser hårddisken. Mord, vet ej? fil saknas? Muttid2, ACC-e med ett flertal funktioner; klockvisning, mus-

inställning m.m. m.m. Murray, en animerad korniker, filen något skadad, fungerar dock. Mystic, vet ej? högupplösning. BBS, **SAK233-BBS NR 1** diverse BBS-program eller tillbehör. BBS2312, midinet. BB-Seur88, lista över europeiska BBS-er 1988. Eprizetti, eprizetti, vet ej?! MiniBBS, med bl.a. midinet3. Qansi, qansi.prg, quikBBS St ansi är för PC användare. Quickarc, diverse quick-program och ACC-ar, bl.a. Qindex.prg som testar diverse funktioner i din dator. STterm, terminalprogram. STlink, The line noise killer (Link v.3) snabbar upp överföringen via modem.

SAK234-UTILITIES NR 1 Hard, vet ej?! Headstrt, ger dig möjlighet att ha upp till 128 program i automappen. Ice-dpak, packar upp JCB-filer. Jclabel, ett etikettskrivarprogram (och register) för adresser. KX-P1124, en ACC-e för skrivaren Panasonic KX-P1124. Magikey2, ger svenskt tangentbord för "modemare", det startar automatiskt när du kopplar upp ditt modem. Mk2cous, ett hjälpprogram för Magikey2-användare. Mobzcopy, kopierings och formateringsprogram. Monomon2, diskeditor. Teckenup, en ACC-e för tangentbordsinställningar. TT30info, en textfil med information om TT30 - Atari PC:n. Werkzeug, en ACC-e med en mängd funktioner, programmakaren påstår att det är den enda utilitie som behövs, instruktionsfilen är på tyska och är 43 kb stor. Where, vet ej?!

Klubbadresser:
Svenska Atari Klubben
Box 47061
402 58 Göteborg

Det går också bra att skriva
till:

S A K Stockholmsavd.
c/o Ulf Larsson
Erikshällsgatan 51
151 46 Södertälje